

Protocolo de Uso de Wildlife Insights: Piloto Orito Ingi-Ande

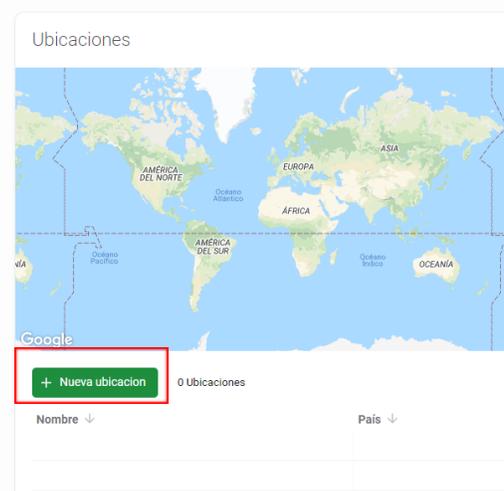
Ingrese a <https://app.wildlifeinsights.org/login?to=%252Fmanage>

1. Cree un proyecto con su nombre
 - a. Seleccione la organización a la cual pertenece, en este caso seleccione Wildlife Conservation Society
 - b. Tipo de proyecto indica si se va a trabajar por imágenes o por ráfagas, en este caso seleccione **Imagen**
 - c. En fecha de inicio coloque: La fecha de inicio del proyecto (fecha de ubicación de la primera cámara)
 - d. En fecha final coloque: La fecha final (fecha de retiro de la última cámara)
 - e. En Licencia de metadatos e imágenes seleccione el tipo de licencia con la que quiere que se manejen sus datos, para este caso usaremos **CC BY 4.0**, la cual permite a un usuario de datos compartir y adaptar material con la atribución adecuada, incluso con fines comerciales.
 - f. En objetivos indique el objetivo del estudio
 - g. Especies del proyecto permite indicar si se está trabajando solo con una especie o con varias, para este caso como son múltiples especies seleccione **varios**
 - h. Animales Individuales en el Proyecto hace referencia a animales marcados, por lo tanto para este proyecto seleccione **No**
 - i. Disposición de sensores en el proyecto hace referencia a la configuración de las unidades de muestreo, para este caso seleccione **Sistemática**
 - j. Grupo de sensores de proyecto es para indicar si en una misma unidad de muestreo hay más de una cámara, en este caso solo es una cámara por unidad de muestreo (deployment) así que seleccione **NO**
 - k. Configuración del sensor permite indicar como se programó la cámara en este caso seleccione **Detección de movimiento/temperatura**
 - l. Imágenes en blanco eliminadas le permite seleccionar si desea que se conserven o eliminen, para este caso seleccione **NO**

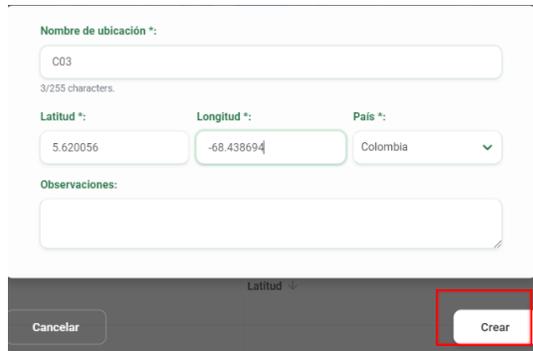
- m. Uso de cebos en el proyecto permite indicar si se usaron cebos o atrayentes en las cámaras, como no se hizo seleccione **NO**
- n. Estratificación del proyecto permite indicar si las cámaras se pusieron de manera estratificada en respuesta a una variable, en este caso seleccione **SI**
- o. De clic en **crear. Nota:** si se queda dando vueltas, refresque la página y luego de clic en lista de proyectos



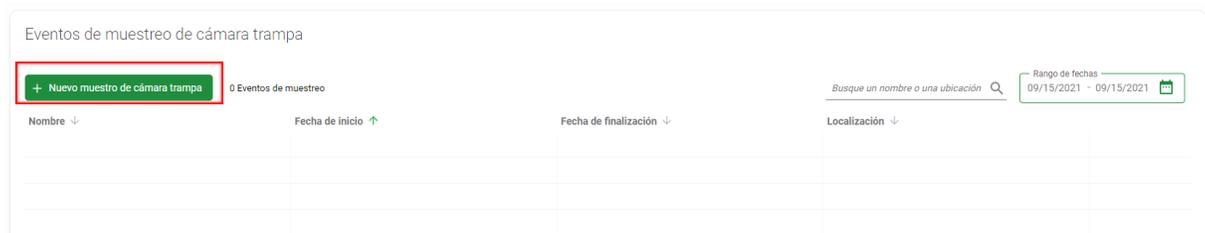
- 2. Una vez creado su proyecto de clic en **Detalles**, baje hasta encontrar **Nueva ubicación**, que está justo debajo del mapa.



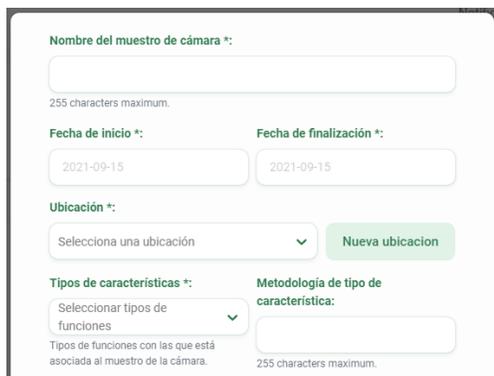
- a. De clic en Nueva ubicación, esto le permitirá incluir la ubicación de cada una de las unidades de muestreo, que en este caso contiene una sola cámara. Teniendo en cuenta que este muestreo se hizo en celdas, los nombres de las ubicaciones corresponden al número de cada celda. Al poner la latitud y longitud, el país le debe cargar automáticamente. De clic en **Crear**.



3. Puede saltarse el paso anterior e incluir la información directamente en este paso. Incluya una nueva unidad de muestreo



De Clic en agregar un muestreo de cámara trampa y llene la información solicitada



- Utilice la información tomada en campo de la instalación y desinstalación de las cámaras para llenar el nombre, fechas y ubicación. Si realizó el paso anterior, debe seleccionar la ubicación. Si se saltó el paso anterior de clic en Nueva ubicación y llene los datos.
- Tipo de características, le permite seleccionar cual fue el criterio para ubicación de la cámara trampa, **llene de acuerdo a los criterios usados en campo.**
- En Cámara, de clic en **Nueva Cámara** e ingrese el nombre de la misma.

- d. ¿Está funcionando su cámara o ha fallado? Permite incluir si la cámara a lo largo del muestreo presento alguna falla o fue robada, vandalizada, etc, en este caso seleccione **según corresponda a cada cámara**.
- e. Altura de la cámara hace referencia a la altura general a la cual se ubicó la cámara, llene **según corresponda a cada cámara**.
- f. Angulo de la cámara tambien hace referencia a la instalación de la cámara, llene **según corresponda a cada cámara**.
- g. Configuración de período tranquilo, hace referencia al periodo de espera con el que se configura la cámara, normalmente en WCS Colombia trabajamos con **15 segundos, pero llene según la programación realizada**.
- h. De clic en **Crear**.

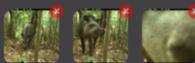
Nota: Puede descargar el [archivo CSV](#) y llenarlo para hacer una carga masiva

4. **Ya está listo para subir las fotos!** De clic en subir



- a. Busque en su computador la ubicación de la información de las cámaras, recuerde que debe subirla por evento de muestreo de cámara trampa (Deployment). Seleccione las fotos, el programa le preguntará a que proyecto y unidad de muestreo corresponde, **así que selecciona la que corresponda**. De clic en Subir.
- b. Por experiencia con un buen internet se pueden cargar hasta 200 imágenes por deployment.

3 archivo(s) seleccionado(s)



Arrastra aquí tus imágenes o haz clic para seleccionar tus imágenes a subir.

Please note that under the Wildlife Insights Terms of Use, once you submit content to the Wildlife Insights service, you may not delete it after 2 weeks. See Terms of Use Section 9 for details and exceptions.

Proyecto: *
LValenzuela

Evento de muestreo de cámara: *
PT01 x v Nuevo Evento de Muestreo

Cancelar Fecha de finalización 2017-03-27 Subir

5. En identificar seleccione el evento de muestreo que le corresponde y de clic a la primera foto

Demo 1

Resumen Detalles **Identificar** 703 Catalogada Análisis

Subproyectos v

Eventos de muestreo (1) v

Especies v

Estado: Todo v

Fotos: Todo v

Buscar por nombre de archivo Q

Viewing 3 Images



100 v por página

Al dar clic en la foto le aparecerá esta información



- a. Verifique que la caja delimitadora este sobre los individuos, para esto tenga en cuenta:

Responde SÍ en caso de que:

- Cada animal tiene una caja delimitadora al rededor
 
- Cada animal tiene una cada delimitadora alrededor pero hay cajas delimitadoras sin animales en su interior
 
- Hay múltiples cajas delimitadoras alrededor y sobre de un mismo animal
 

Responde NO en caso de que:

- Algunos animales tienen caja delimitadora alrededor pero otros animales no
 
- Un animal está en su mayoría fuera de la caja delimitadora
 

- b. Revise si el nombre es correcto, en caso de ser así de clic en aceptar, esto lo llevará a la siguiente imagen, así que repita el procedimiento hasta completar la revisión de sus imágenes.

- c. Si el programa no reconoce la imagen, cómo en el siguiente caso:



De clic en editar

- d. Si usted es capaz de identificar la especie, de clic en buscar animal y comience a escribir el nombre, el programa le entregara un listado, seleccione el correspondiente y guarde los cambios. Si hay más de una especie puede dar clic a añadir animal e incluirla. Si no reconoce la especie, déjela para después, cerrando la pestaña en la X



