



Wildlife Insights

Instrucciones sobre el uso de la plataforma

Esta guía es una adaptación de las instrucciones disponibles en la página web de Wildlife Insights, realizada exclusivamente para el uso interno del Santuario Nacional de Tabaconas Namballe.

Para más información visite: www.wildlifeinsights.org

CONTENIDO

Introducción a Wildlife Insights	2
Crear una cuenta	2
Configuración inicial de la cuenta	2
Terminología básica	2
Organizaciones e Iniciativas	4
Navegación por el espacio de trabajo de las organizaciones e iniciativas	4
Crear y editar una organización o iniciativa	5
Proyectos	6
Navegación por el espacio de trabajo del proyecto	6
Crear y editar un proyecto	7
Tipos de proyectos	8
Gestión de roles y permisos	9
Roles en una iniciativa	9
Roles en una organización	9
Roles en un proyecto	10
Unirse a una iniciativa, organización o proyecto existente	11
Invitar o eliminar a un miembro del equipo	12
Gestión de metadatos	13
Ubicaciones	13
Eventos de muestreo	15
Cámaras	17
Subproyectos	19
Cargar e identificar	21
Cargas basadas en web	21
Clasificación de imágenes	22
Gestión de datos	32
Embargo	32
Descargar datos	32
Compartir datos	33
Citas	35
Notificaciones	35
Taxonomía de información sobre vida silvestre	38
Solución de problemas de taxonomía	39

INTRODUCCIÓN A WILDLIFE INSIGHTS

CREAR UNA CUENTA

Si quiere acceder a todas las herramientas para gestionar y compartir los datos de las cámaras trampa en Wildlife Insights, siga estos sencillos pasos para registrar una cuenta.

1. Regístrese para obtener una cuenta en <https://app.wildlifeinsights.org/join>
2. Envíe un formulario de aprobación de cuenta

Una vez aprobada su cuenta, ya está todo listo para empezar. Siga leyendo para saber más sobre cómo puede empezar a cargar, gestionar y compartir los datos de sus cámaras trampa con Wildlife Insights.

Si no recopila datos de cámaras trampa, pero está interesado en descargar y explorar datos públicos, puede crear una cuenta y comenzar inmediatamente a explorar los datos en Wildlife Insights.

CONFIGURACIÓN INICIAL DE LA CUENTA

Se puede elegir el idioma de preferencia en la parte superior derecha de la página principal de su cuenta, haciendo clic en el nombre de usuario. Aparecerá una lista desplegable para elegir el idioma, solo seleccione el que desee. Además, también puede ingresar a **Detalles de cuenta** para agregar datos adicionales y seleccionar la opción **Usar nombres comunes** en lugar del nombre científico de las especies.

The screenshot displays the Wildlife Insights user interface. At the top right, the user's name 'Giezi Juriko' is shown with a dropdown arrow. The dropdown menu is open, listing 'Detalles de cuenta', 'Cerrar sesión', and language options: 'Inglés', 'Português (Brasil)', and 'Español' (which is selected). Below this, the account configuration form includes fields for 'Dirección', 'Código de país', 'Estado', 'Ciudad', and 'Código postal'. At the bottom of the form, there is a checkbox for 'Usa nombres comunes' with the explanatory text: 'Siempre que sea posible, se utilizará el nombre común de la especie en lugar del científico.'

Figura 1. Opciones de detalles de cuenta y selección de idioma

TERMINOLOGÍA BÁSICA

Una de las ventajas de utilizar Wildlife Insights es que estará ayudando a construir una de las mayores colecciones de datos de cámaras trampa del mundo. Una consideración clave en la construcción de esta base de datos es asegurar que todos los datos enviados a Wildlife Insights estén estandarizados. Dado que la terminología de Wildlife Insights puede diferir de la que estás acostumbrado a utilizar, te recomendamos que te tomes unos minutos para revisar los términos clave utilizados en Wildlife Insights (ver **figura 2** para mayor entendimiento de la estructura):

- Una **iniciativa** es un grupo de proyectos que comparten objetivos, datos y análisis similares. Las iniciativas pueden incluir proyectos de una o más organizaciones.
- Una **organización** es un grupo o entidad con una o más personas que comparten un propósito y objetivos particulares.
- Un **proyecto** es un conjunto de despliegues de cámaras dentro de un límite espacial y temporal limitado. Cada proyecto tiene objetivos y métodos definidos.
- Un **subproyecto** es un subconjunto de despliegues y/o localizaciones dentro del mismo proyecto. Los subproyectos suelen crearse para diferenciar las distintas zonas de un proyecto local (por ejemplo, el lado este del río frente al lado oeste del río) o entre zonas más amplias dentro de un proyecto establecido a escala regional (por ejemplo, una red de áreas protegidas dentro de un estado).
- Un **evento de muestreo** es una colocación espacial y temporal única de un dispositivo de cámara trampa para tomar muestras de la vida silvestre. Por ejemplo, una cámara trampa colocada en la ubicación x,y entre el 1 y el 15 de enero de 2019 es un despliegue de cámara diferente al mismo (o diferente) dispositivo de cámara colocado en la misma ubicación pero entre el 1 y el 15 de enero de 2018.
- La **ubicación** de una cámara es la posición física en el espacio (latitud y longitud) de un dispositivo de cámara trampa.



Figura 2. Esquema de la estructura organizacional de los principales términos de Wildlife Insights

ORGANIZACIONES E INICIATIVAS

NAVEGACIÓN POR EL ESPACIO DE TRABAJO DE LAS ORGANIZACIONES E INICIATIVAS

Las organizaciones albergan todos sus proyectos, datos y miembros del equipo en un solo lugar. Dentro de una organización, puede crear proyectos y comenzar a cargar datos.

Las iniciativas son solo una de las formas en que puede compartir datos dentro de Wildlife Insights. Las iniciativas permiten que cualquier persona comparta proyectos entre varias organizaciones y crea automáticamente una página web personalizada para mostrar su colaboración.

A continuación, se presenta una breve descripción de las pestañas correspondientes al espacio de trabajo de las organizaciones e iniciativas (ver **figura 3**):

- Pestaña **Resumen**: La pestaña Resumen muestra un mapa de todas las ubicaciones de los proyectos de la organización/iniciativa, una descripción general de los datos y estadísticas resumidas, y una lista de proyectos dentro de esa organización/iniciativa.
- Pestaña **Detalles**: Aquí es donde puede editar los detalles de la organización/iniciativa, incluidos el nombre y la descripción, los logotipos de los socios (iniciativa), y la información de contacto. Aquí también puede agregar y editar los detalles de la cámara (campos obligatorios) de la organización.
- Pestaña **Identificar**: Todos los datos cargados en Wildlife Insights a través de la carga basada en la web se mostrarán en la pestaña Identificar. Estas imágenes han pasado por el modelo de IA y están listas para que las revise un usuario. Verá todas las imágenes cargadas por proyectos aquí.
- Pestaña **Catalogada**: En esta sección se almacenarán todos los datos que haya revisado un usuario. Los datos de todos los proyectos dentro de la organización/iniciativa se mostrarán aquí.
- Botón **Descargar**: Puede descargar fácilmente todos los datos de toda la organización/iniciativa haciendo clic en este botón y seleccionando **Solicitar datos**.
- Botón **Permisos de usuario**: Este botón abrirá una pantalla donde puede invitar a los usuarios a unirse a su organización/iniciativa.

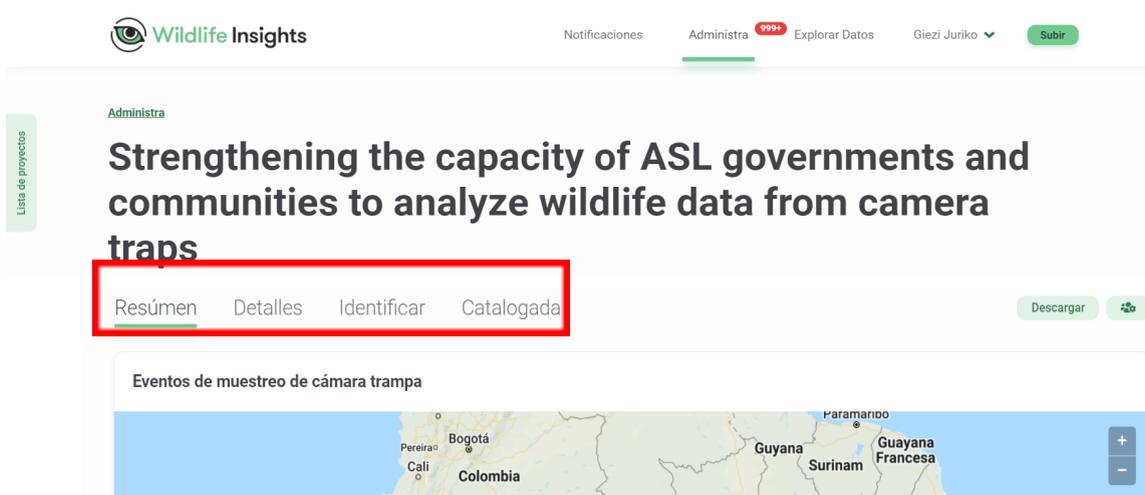


Figura 3. Pestañas de la página de una iniciativa

La primera vez que ingrese a su cuenta, verá que ya se ha creado una organización para usted. De forma predeterminada, se le asigna como propietario de la organización. Sin embargo, cualquiera puede crear una organización o iniciativa. Si bien todas las iniciativas deben estar asociadas con una organización, cualquier número de organizaciones puede unirse a una iniciativa después de que se haya creado.

Para crear organización o iniciativa, puede:

1. Abra la pestaña **Lista de proyectos** en el lado izquierdo de la pantalla y seleccione el botón **Añadir nueva** en la parte inferior de la pestaña. Seleccione Nueva organización/Nueva iniciativa.

2. Puede navegar a la página de inicio desde cualquier lugar de la plataforma haciendo clic en el enlace **Administrar** en la parte superior de la página. Una vez en la página de inicio, puede hacer clic en el botón verde **Crear** y seleccionar Nueva organización/Nueva iniciativa.

Esto abrirá un formulario de Nueva organización/Nueva iniciativa donde podrá ingresar los detalles. Complete el formulario, asegurándose de completar todos los campos obligatorios marcados con un asterisco. Si está creando una iniciativa, la iniciativa debe estar asociada con una organización a la que tenga acceso. Toda la información proporcionada en este formulario estará disponible al público en la página web de la iniciativa.

Para editar una organización o iniciativa puede dirigirse a la pestaña **Detalles** de la página de la organización/iniciativa y editar el formulario. Si usted no tiene permisos para editar la organización/iniciativa, observará un ícono de candado al lado del nombre de la organización/iniciativa. Vea más sobre roles y permisos en la [página 12](#).



Figura 4. Botones para acceder a crear una organización, iniciativa y/o proyecto

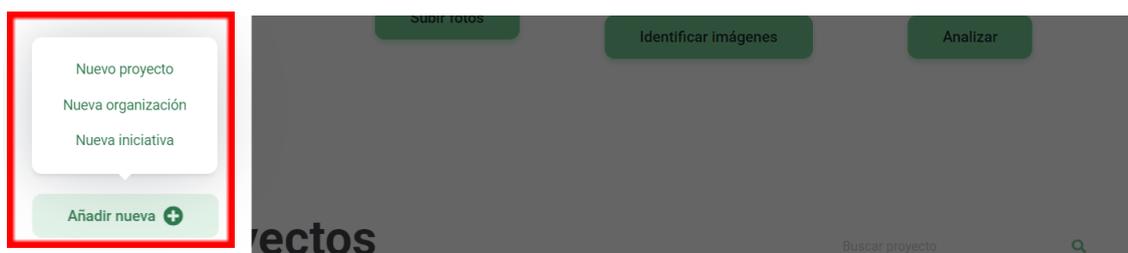


Figura 5. Botón de opciones para crear una organización, iniciativa y/o proyecto proveniente del botón *Lista de proyectos*

PROYECTOS

Cada vez que cargue datos en Wildlife Insights, los cargará en un proyecto. Un proyecto es un grupo de implementación de cámaras con un objetivo y métodos definidos. El espacio del proyecto en Wildlife Insights es donde puede administrar, editar y revisar metadatos relacionados con ubicaciones, eventos de muestreo y uso compartido de datos.

NAVEGACIÓN POR EL ESPACIO DE TRABAJO DEL PROYECTO

- **Pestaña Resumen:** La pestaña resumen del proyecto muestra un mapa de todas las ubicaciones, una descripción general de los datos dentro de ese proyecto.
- **Pestaña Detalles:** Aquí es donde puede configurar y editar los detalles del proyecto, incluido el nombre del proyecto, los objetivos, las licencias de datos, el tiempo de embargo, el diseño del sensor y configurar opciones para eliminar imágenes humanas. Aquí también puede agregar y editar la información del evento de muestreo y ubicación (campos obligatorios).
- **Pestaña Identificar:** Todos los datos cargados en Wildlife Insights a través de la carga basada en la web se mostrarán en la pestaña **Identificar**. Estas imágenes han pasado por el modelo de IA y están listas para que las revise un usuario. Verá todas las imágenes no identificadas del proyecto aquí y podrá filtrar por evento de muestreo, especies y blancos.
- **Pestaña Catalogada:** En esta sección se almacenarán todos los datos que haya revisado un usuario. Aquí solo se mostrarán los datos del proyecto que está viendo.
- **Botón Descargar:** Puede descargar fácilmente todos los datos del proyecto haciendo clic en este botón y seleccionando **Solicitar datos**. Para descargar datos de toda la organización, vaya a la página Organización para solicitar datos.
- **Botón Permisos de usuario:** Este botón abrirá una pantalla donde puede invitar a los usuarios a unirse a su proyecto.

The screenshot displays the Wildlife Insights web interface. At the top, the Wildlife Insights logo is on the left, and navigation links for 'Notificaciones', 'Administra' (with a '99%' badge), 'Explorar Datos', and 'Giezi Juriko' are on the right. A 'Subir' button is also present. The main content area is titled 'Administra / WWF' and 'SNTN 2014-2017'. Below the title, there are four tabs: 'Resumen', 'Detalles', 'Identificar', and 'Catalogada'. A 'Descargar' button with a share icon is located on the right side of the tab area. The main content area features a map titled 'Eventos de muestreo de cámara trampa' showing a geographical area with various locations labeled, including Santo Domingo, Pacaipampa, Tigre, Carmen, Nambale, San Ignacio, Los Cuyes, Huarango, Chirinos, Chumbiarique, Tabaconas, Sónдор, Huancabamba, Jacocha, Sapalache, Lalaquiz, Moropón, Matanza, Buenos Aires, Villa Malacasi, and Canchaque. The map includes a Google logo and a copyright notice for 2022.

Figura 6. Pestaña del espacio de trabajo de un proyecto

CREAR Y EDITAR UN PROYECTO

Para crear un nuevo proyecto, puede hacerlo desde:

1. La pestaña **Lista de proyectos** (consulte las **figuras 4 y 5** para mayor claridad)
2. La página **Administrar** (consultar la **figura 4** para mayor claridad).

Una vez seleccione **Nuevo proyecto** rellene el formulario, asegurándose de completar todos los campos obligatorios marcados con un asterisco. Puede volver en cualquier momento para editar cualquiera de estos campos que se describen a continuación:

- **Organización:** La organización propietaria del proyecto. Puede reasignar un proyecto a una organización diferente si tiene un rol de propietario tanto en la organización actual como en la nueva.
- **Iniciativa:** Comparte tu proyecto con otras organizaciones a través de una iniciativa. Debe tener un rol de Dueño de iniciativa o Editor para asignar un proyecto a esa iniciativa.
- **Nombre del proyecto:** El nombre completo de su proyecto.
- **Sitio web:** Si su proyecto tiene un sitio web dedicado, puede ingresarlo aquí. Ingrese los sitios web con http(s)// al principio. Este sitio web se mostrará en la página pública del proyecto.
- **Alias:** Un nombre corto para su proyecto. Este nombre se utilizará con fines de visualización en Wildlife Insights.
- **Tipo de proyecto:** Hay dos tipos de proyectos que puede crear en Wildlife Insights: Imagen o Secuencia. Lea más sobre los tipos de proyectos en la **página 8**.
- **Administrador del proyecto:** Nombre del administrador del proyecto.
- **Correo electrónico del administrador del proyecto**
- **País:** El país donde se encuentra el proyecto.
- **Fecha de inicio:** La fecha de inicio de su proyecto.
- **Fecha de finalización:** La fecha de finalización de su proyecto. Puede dejar esto vacío si su proyecto está en curso.
- **Licencia de metadatos:** Asigne una licencia a los metadatos (es decir, identificaciones, ubicaciones, detalles del proyecto) en su proyecto. Puede seleccionar entre las licencias estándar de Creative Commons: CC0, CC BY 4.0 (Lea más sobre licencias en la [página 33](#)).
- **Licencia de fotos:** Asigne una licencia a las imágenes de su proyecto. Puede seleccionar entre las licencias estándar de Creative Commons: CC0, CC BY 4.0, CC BY-NC 4.0.
- **Objetivos:** Indicar los objetivos del proyecto.
- **Línea de crédito:** si desea especificar las personas que se acreditan en la cita generada por Wildlife Insights, ingrese sus nombres en este campo. Ingrese sus nombres en este formato: Apellido, Iniciales de primer y segundo nombre.
- **Reconocimientos:** Si desea agradecer a los contribuyentes al proyecto, ingrese su información aquí. Esta información se pondrá a disposición del público.
- **Embargo:** Los proyectos pueden ser embargados por hasta 24 meses inicialmente. Puede solicitar 24 meses adicionales enviando un correo electrónico a info@wildlifeinsights.org. Lea más sobre los embargos en la [página 32](#).
- **Especies del proyecto:** Seleccione si su proyecto se centra en una especie en particular (Individuo) o varias (varios).
- **Animales Individuales en el Proyecto:** Si su proyecto se enfocó en marcar individuos en una población, elija **Sí**.

- **Disposición de sensores del proyecto:** Seleccione el diseño de muestreo que mejor represente sus cámaras (sistemática, aleatorizada, conveniencia o focalizada).
- **Grupo de sensores del proyecto:** selección **Sí** si las cámaras se configuraron en grupos o pares.
- **Método del sensor del proyecto:** Seleccione si las cámaras se configuraron para activarse por detección de sensor, lapso de tiempo o ambos.
- **Imágenes en blanco del proyecto eliminadas:** Registre aquí si su conjunto de datos incluye imágenes en blanco. *Nota: Aparte de los conjuntos de datos heredados, Wildlife Insights solo acepta conjuntos de datos completos. Por favor envíe los datos incluyendo todos los espacios en blanco.*
- **Uso de cebos en el proyecto:** Registre si su proyecto usó cámaras cebadas. Cualquier selección realizada aquí se utilizará para completar automáticamente el campo Tipo de cebo de implementación. Si el uso de cebo del proyecto = **No** todos los eventos de muestreo dentro de ese proyecto deben tener un tipo de cebo = **Ninguno**
- **Estratificación/tipo de proyecto:** Tenga en cuenta si sus proyectos se estratificaron en diferentes zonas. Por ejemplo, un estrato puede ser un área protegida frente a un área no protegida.
- **AJUSTES:**
 - **Eliminar automáticamente las fotos identificadas con humanos:** Seleccione esta opción para eliminar imágenes de humanos de las imágenes de su proyecto. Lea más sobre esta opción a continuación.
 - **La variable conteo es opcional:** Si esta opción está seleccionada la variable conteo no será visible en los resultados del modelo y no será requerida.

TIPOS DE PROYECTOS

Los datos sobre los animales detectados por las cámaras trampa se pueden registrar de dos maneras: por imagen o por secuencia. Puede establecer cómo desea registrar los datos cuando se crea el proyecto. Tenga en cuenta que una vez que se selecciona un tipo de proyecto, no se puede cambiar.

Proyecto de imagen:

Los proyectos de imágenes registran datos para cada imagen individual. Esto significa que cada imagen está asociada con una identificación, que Wildlife Insights asume que es correcta después de revisar/editar la imagen.

Por ejemplo, supongamos que se captura una serie de 10 imágenes en 60 segundos. Hay dos armadillos caminando frente a la cámara. Cinco imágenes muestran un armadillo, tres imágenes muestran dos armadillos y dos imágenes están en blanco. En un proyecto de imagen, etiquetaría las imágenes de acuerdo con lo que había en una sola imagen. Es decir, cinco imágenes se etiquetarían con un armadillo, tres imágenes se etiquetarían con dos armadillos y dos imágenes se etiquetarían como en blanco.

Proyecto de secuencia:

Los proyectos de secuencia graban datos para una secuencia de imágenes tomadas en un período de 60 segundos. Esto significa que se asigna una identificación (que podría ser de varios animales) a toda la secuencia de imágenes. El modelo de IA está entrenado para devolver el resultado más común de la secuencia. Actualmente, las imágenes de los proyectos de secuencias no se pueden usar para volver a entrenar el modelo de IA.

Por ejemplo, supongamos que se captura una serie de 10 imágenes en 60 segundos. Hay dos armadillos caminando frente a la cámara. Cinco imágenes muestran un armadillo, tres

imágenes muestran dos armadillos y dos imágenes están en blanco. En un proyecto de secuencia, todo este grupo de imágenes se etiquetaría como dos armadillos.

GESTIÓN DE ROLES Y PERMISOS

ROLES EN UNA INICIATIVA

A continuación, se brinda una breve descripción de cada rol y los permisos específicos se detallan en la **tabla 1**.

- **Dueño** de la iniciativa: tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar o revocar permisos de cualquier usuario de iniciativa. Ha heredado un rol de Visor en todos los proyectos de la iniciativa.
- **Editor** de iniciativas: tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar a los espectadores de la iniciativa. Tiene un rol de espectador heredado en todos los proyectos dentro de la iniciativa.
- **Observador** de iniciativas: puede ver todos los datos y detalles de la iniciativa, pero no puede editar nada. Tiene un rol de observador heredado en todos los proyectos dentro de la iniciativa.

Tabla 1. Detalle de los permisos asociados a los roles dentro de una iniciativa

Permisos	Dueño	Editor	Observador
Ver iniciativa (resumen, detalles, imágenes)	X	X	X
Editar iniciativa	X	X	
Invitar usuario como observador	X	X	
Editar usuario como Editor	X		
Editar usuario como dueño	X		
Cambiar rol de usuario	X		
Revocar acceso de usuario	X		
Eliminar iniciativa	X		
Agregar proyectos (a la iniciativa)	X	X	
Eliminar proyectos (de la iniciativa)	X	X	
Ver proyectos (dentro de la iniciativa) incluidas imágenes, identificaciones, eventos de muestreo, ubicaciones	X	X	X
Descargar datos de la iniciativa y todos los proyectos de la iniciativa	X	X	X
Rol de proyecto heredado	X	X	X

ROLES EN UNA ORGANIZACIÓN

A continuación, se brinda una breve descripción de cada rol y los permisos específicos se detallan en la **tabla 2**.

- **Dueño** de la organización: tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar o revocar permisos de cualquier usuario de la organización. Ha heredado un rol de Editor en todos los proyectos de la organización y un rol de Observador heredado en todas las iniciativas creadas por la organización.
- **Editor** de la organización: Tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar a colaboradores y espectadores de la organización. Tiene un rol de Observador

heredado en todos los proyectos dentro de la organización y un rol de Observador heredado en todas las iniciativas creadas por la organización.

- **Contribuidor** de la organización: Puede crear nuevos proyectos dentro de la organización. No tiene roles de proyecto o iniciativa heredados.
- **Observador** de la organización: Puede ver todos los datos y detalles de la organización, pero no puede editar nada. Tiene un rol de Observador heredado en todos los proyectos dentro de la organización y un rol de Observador heredado en todas las iniciativas creadas por la organización.

Tabla 2. Detalle de los permisos asociados a los roles dentro de una organización

Permisos	Dueño	Editor	Observador	Contribuidor
Invitar usuario como observador	X	X		
Invitar a un usuario como dueño, editor o contribuidor	X			
Cambiar rol de usuario	X			
Ver detalles de la organización (mapas, estadísticas resumidas)	X	X	X	X
Editar detalles de la organización	X	X		
Ver cámaras en la organización	X	X	X	X
Crear cámaras en la organización	X	X		X
Editar cámaras en la organización	X	X		X
Función de iniciativa heredada (ver detalles a continuación)				
Crear iniciativa propiedad de la organización	X	X		X
Eliminar iniciativa propiedad de la organización	X			
Ver iniciativa propia propiedad de la organización	X	X		X
Rol de proyecto heredado* (ver detalles a continuación)				
Crear proyecto en organización	X	X		X
Ver todos los proyectos en la organización (incluidas imágenes, eventos de muestreo)	X	X		
Descargar datos de todos los proyectos en organización	X	X		
Ver proyecto propio en la organización	X	X		X

ROLES EN UN PROYECTO

A continuación, se describe brevemente cada rol y los permisos específicos se detallan en la **tabla 3**.

- **Dueño** del proyecto: Tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar o revocar permisos de cualquier usuario del proyecto.
- **Editor** de proyectos: Tiene permisos completos de edición y visualización. Se limita a invitar a Colaboradores, Etiquetadores y Observadores.
- **Contribuidor** del proyecto: puede editar la identificación (ID), crear eventos de muestreo y cargar imágenes, pero no puede editar los detalles del proyecto.

- **Etiquetador** de proyectos: Puede editar la ID, pero no puede crear eventos de muestreo. Puede seleccionar si los etiquetadores en su proyecto pueden cargar imágenes o no.
- **Observador** de proyectos: Puede ver todos los datos y detalles del proyecto, pero no puede editar nada.

Tabla 3. Detalle de los permisos asociados a los roles dentro de una organización

Permisos	Dueño	Editor	Observador	Contribuidor	Etiquetador
Invitar espectadores, colaboradores, etiquetadores	X	X			
Invitar a dueños, editores	X				
Cambiar rol de usuario	X				
Agregar/eliminar proyecto a iniciativa	X	X			
Editar detalles del proyecto	X	X			
Ver detalles del proyecto	X	X	X	X	X
Crear subproyectos	X	X			
Editar subproyectos	X	X			
Ver subproyectos	X	X	X	X	X
Crear eventos de muestreo, ubicaciones	X	X		X	
Editar eventos de muestreo, ubicaciones	X	X		X	
Ver eventos de muestreo, ubicaciones	X	X	X	X	X
Subir imágenes	X	X		X	*
Editar identificaciones	X	X		X	**
Ver identificaciones	X	X	X	X	X
Editar marcas de tiempo en imágenes	X	X		X	
Marcar/imágenes destacadas	X	X		X	X
Ver imágenes humanas en Catalogado si eliminar no está seleccionado	X				
Descargar datos	X	X	X		
Crear cámara	X	X		X	
Eliminar Imagen	X	X			
Función de iniciativa heredada* (ver detalles a continuación)					

* Configuración del proyecto sí/no

** Solo se pueden editar ID en la pestaña Identificar

UNIRSE A UNA INICIATIVA, ORGANIZACIÓN O PROYECTO EXISTENTE

Para asociar un proyecto a una iniciativa al menos una persona debe tener un rol de Dueño o Editor tanto en el proyecto como en la iniciativa en cuestión para poder asociar un proyecto a una iniciativa. En tal caso, el Dueño de la iniciativa puede invitar al Dueño/Editor del proyecto a

la iniciativa o el dueño/editor del proyecto deberá editar los detalles del proyecto para asignar el proyecto a la iniciativa.

Cualquier proyecto que sea parte de una iniciativa será visible para todos los usuarios con algún rol en la iniciativa. Esto incluye a cualquier usuario al que se le otorgue explícitamente un rol en la iniciativa, así como a cualquier usuario con un rol de Dueño, Editor u Observador en la organización principal de la iniciativa.

Si desea unirse a una organización/proyecto existente, debe tener una cuenta aprobada de Wildlife Insights y ser invitado a la organización por el propietario o editor de la organización (vea la siguiente sección para mayor detalle).

INVITAR O ELIMINAR A UN MIEMBRO DEL EQUIPO

Para agregar un miembro a su equipo, vaya a la página de la organización, iniciativa o proyecto, y seleccione el botón verde con el ícono de personas ubicado en el lado derecho de la pantalla. Esto abrirá un cuadro de **Permisos de usuarios**. Ingrese el correo electrónico del miembro de su equipo, seleccione un rol y haga clic en **Guardar cambios**. Si el miembro de su equipo tiene una cuenta aprobada de Wildlife Insights, verá su nombre en la lista de permisos. Si el miembro del equipo no tiene una cuenta de Wildlife Insights aprobada, su nombre no aparecerá en la lista de permisos.

Asimismo, también puede eliminar a cualquier miembro de su equipo seleccionando **Revocar** junto al nombre del usuario.

The screenshot displays the 'Permisos de usuario' (User Permissions) interface. At the top, it states 'A continuación se detallan las personas que tienen acceso a este initiative.' Below this, a list of users is shown with their initials and roles. The user 'Giezi Juriko Rupay Valdivieso' (juriko.rupay@wviperu.org) is highlighted with a red box around the 'Revocar' button. The 'Invitar usuario' section at the bottom has a red box around the email input field containing 'david.smith@provider.com' and the role dropdown set to 'Observad...'. A 'Terminado' button is located at the bottom center of the modal.

Figura 7. Panel para la gestión de usuarios y sus roles

GESTIÓN DE METADATOS

UBICACIONES

Una ubicación es la posición física (latitud y longitud) de un dispositivo de cámara trampa. Para proyectos con esfuerzos de muestreo de varios años, una ubicación puede asociarse con múltiples eventos de muestreo de cámaras.

CREAR UNA UBICACIÓN

Se puede crear una ubicación durante la carga de imágenes o desde la pestaña **Detalles** de la página del proyecto (figura 6). En ambos casos se requiere ingresar los siguientes detalles (los campos obligatorios están marcados con un asterisco):

- **Latitud y longitud***: En grados decimales (se requieren 4 decimales).
- **País***: Se autocompletará según las coordenadas ingresadas. También puede seleccionar manualmente el país en el menú desplegable.
- **Un nombre de ubicación único***.

Nombre de ubicación *:

255 characters maximum.

Latitud *:

Longitud *:

País *:

Observaciones:

Nombre ↓	País ↓	Latitud ↓	Longitud ↓	
TN1	Peru	-5.25197522	-79.26797693	Cancelar Crear

Figura 8. Datos requeridos para crear una nueva ubicación

EDITAR O ELIMINAR UNA UBICACIÓN EXISTENTE

Para editar o eliminar una ubicación existente, haga clic en el botón verde **Editar/Borrar** a la derecha de cualquier registro de ubicación (**figura 10**). Si está editando la latitud o la longitud, el pin verde del mapa se actualizará para mostrar la ubicación de las coordenadas actualizadas. Una vez que haya realizado sus ediciones, haga clic en **Guardar cambios** para guardar sus ediciones.

BUSCAR UNA UBICACIÓN

Busque una ubicación por nombre escribiendo los criterios en el cuadro de búsqueda en la esquina derecha de la tabla de ubicaciones. Verá la cantidad de resultados que coinciden con los criterios de búsqueda/filtro junto al botón **Nueva ubicación**.

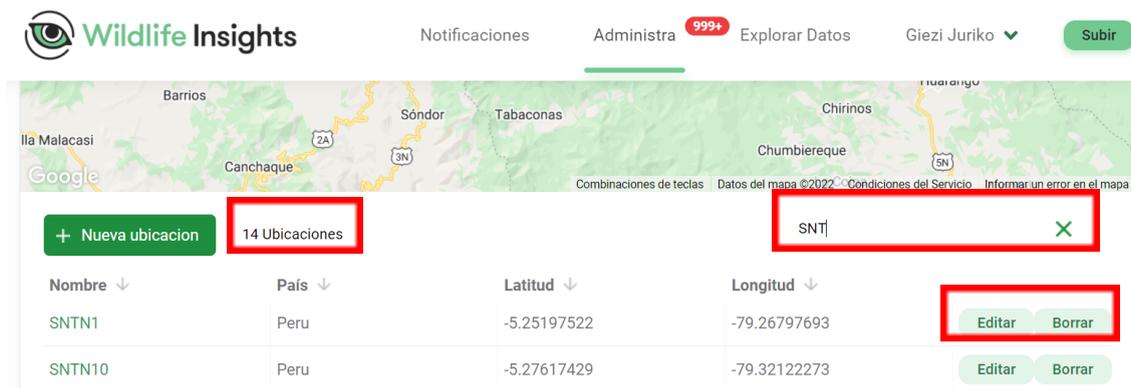


Figura 9. Sección para editar/borrar, buscar una ubicación y el número de ubicaciones encontrado

ORDENAR UBICACIONES

Hay una variedad de formas de ayudarlo a ordenar y filtrar sus ubicaciones. Simplemente haga clic en la flecha junto al encabezado de una columna para ordenar por esa columna. Puede ordenar por: **Nombre, País, Latitud y Longitud**

La columna que se utiliza para ordenar las ubicaciones mostrará una flecha verde junto al encabezado de la columna. Puede ordenar por criterios ascendentes o descendentes.

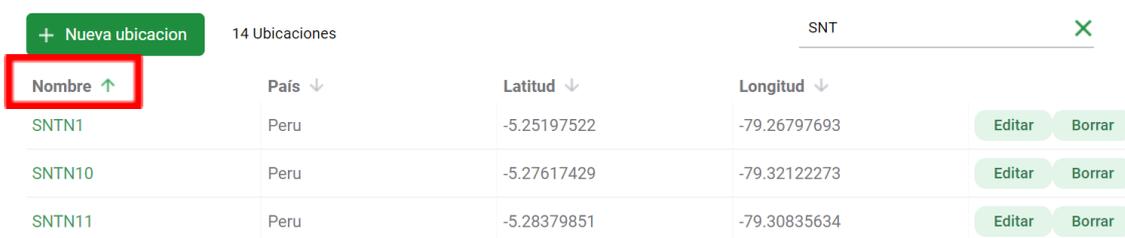


Figura 10. Ubicaciones ordenadas por nombre ascendente

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE UBICACIONES

- **¿Puedo tener dos ubicaciones en la misma latitud y longitud?** ¡Sí! Se puede tener eventos de muestreo emparejados o cámaras configuradas muy cerca de otra cámara. Estos dos lugares pueden estar tan cerca que la latitud y la longitud son exactamente iguales. En este caso, puede ingresar la misma latitud y longitud para ambas ubicaciones, pero deberá asignar un nombre diferente. Por ejemplo, podría nombrar una ubicación *Sitio 1a* y la segunda ubicación *Sitio 1b*.

- **¿Puedo tener varios eventos de muestreo en la misma ubicación?** ¡Sí! Algunos proyectos pueden muestrear la misma ubicación durante varios períodos de tiempo. Por ejemplo, puede instalar una cámara trampa en el *Sitio 1* entre el 1 de junio y el 30 de junio de 2020. Esa es un evento de muestreo. Si instala una cámara en el *sitio 1* entre el 1 y el 30 de septiembre de 2020, sería un evento de muestreo diferente. Ambos estarían asociados con la misma ubicación, *Sitio 1*.
- **¿Qué sistema de coordenadas acepta Wildlife Insights?** Wildlife Insights acepta la latitud y la longitud en grados decimales utilizando el dato WGS84. Debe ingresar un mínimo de 4 grados decimales y un máximo de 8 grados decimales.

EVENTOS DE MUESTREO

Un evento de muestreo es la colocación de una cámara en un lugar (latitud, longitud) durante un período de tiempo específico. Puede haber múltiples eventos de muestreo asociadas con una ubicación.

CREAR UN EVENTO DE MUESTREO

Se puede crear un evento de muestreo durante la carga de imágenes o desde la pestaña **Detalles** de la página del proyecto (**figura 6**). En ambos casos se requiere ingresar los siguientes detalles (**figura 11**) (los campos obligatorios están marcados con un asterisco):

- **Nombre del evento de muestreo***: un nombre único para su evento de muestreo
- **Fecha de inicio***: La fecha de inicio de funcionamiento de la cámara después de la instalación
- **Fecha final***: La fecha cuando la cámara registró la última foto.
- **Ubicación***: Cree una nueva ubicación o seleccione una ubicación existente en el menú desplegable. El menú desplegable contiene ubicaciones que ya se han creado en su proyecto.
- **Tipos de características/funciones***: Tipos de funciones con las que está asociada al muestro de la cámara. Si no hubiera, seleccionar **ninguno**
- **Metodología de tipo de característica**
- **Cámara***: Cree una cámara nueva o seleccione una cámara existente en el menú desplegable. El menú desplegable contiene cámaras que ya se han creado en su organización. Ver más sobre cámaras en la [página 17](#).
- **¿Funciona la cámara o ha fallado? ***: ¿Funcionaba la cámara o había algún problema?
- **Altura de la cámara***: ¿Qué altura se utilizó generalmente para desplegar el sensor? Si la selección del usuario = **otra**, describa
- **Ángulo de la cámara***: ¿A qué ángulo se fijó la cámara?
- **Tipo de cebo***: El tipo de cebo utilizado con la cámara, si corresponde. *Nota*: también hay una entrada de tipo **Cebo** a nivel de proyecto. Si ingresa Tipo de cebo = **Ninguno** a nivel de proyecto, no puede ingresar ningún tipo de cebo para ninguna implementación dentro de ese proyecto. Si desea ingresar un tipo de cebo en una implementación, debe cambiar la entrada del tipo de cebo en los detalles del proyecto.
- **Subproyecto**: Si la implementación pertenece a un subproyecto, puede asignar el subproyecto aquí.

- **Configuración del período de silencio***: Si la cámara se configuró para disparar en un intervalo determinado, puede especificar el intervalo de tiempo (en segundos) aquí.
- **Observaciones**: Cualquier otra nota sobre el evento de muestreo. *Nota: estos comentarios no están disponibles en la descarga de Wildlife Insights.*

EDITAR O ELIMINAR UN EVENTO DE MUESTREO EXISTENTE

Para editar o eliminar un evento de muestreo existente, haga clic en el botón verde **Editar/Borrar** a la derecha de cualquier registro de implementación. Una vez que haya realizado sus ediciones, haga clic en **Guardar cambios** para guardar sus ediciones.

Si el botón Borrar está deshabilitado, el evento de muestreo ya no se puede eliminar.

Una vez que se elimina un evento de muestreo, todas las imágenes se eliminarán de su proyecto. La ubicación y la cámara asociadas con el evento de muestreo permanecerán en su proyecto.

BUSCAR UN EVENTO DE MUESTREO

Busque un evento de muestreo por nombre escribiendo los criterios en el cuadro de búsqueda en la esquina derecha de la tabla de eventos de muestreo. Puede borrar la selección haciendo clic en la X.

También puede filtrar los eventos de muestreo por intervalo de fechas. Ingrese una fecha de inicio y una fecha de finalización resaltando la fecha y escribiendo la fecha deseada. O use el calendario emergente para seleccionar un rango de fechas. Puede borrar la selección haciendo clic en la X.

Verá la cantidad de resultados que coinciden con los criterios de búsqueda/filtro junto al botón **Nuevo evento de muestreo**. Ver **figura 12** para mayor detalle.

Figura 11. Panel de creación de un nuevo evento de muestreo

ORDENAR EVENTOS DE MUESTREO

Hay una variedad de formas de ayudarlo a ordenar y filtrar sus eventos de muestreo. Simplemente haga clic en la flecha junto al encabezado de una columna para ordenar por esa columna. Puede ordenar por: **Nombre**, **Fecha de inicio**, **Fecha final** y **Localización** (figura 12).

La columna que se usa para ordenar los eventos de muestreo mostrará una flecha verde junto al encabezado de la columna. Puede ordenar por criterios ascendentes o descendentes.

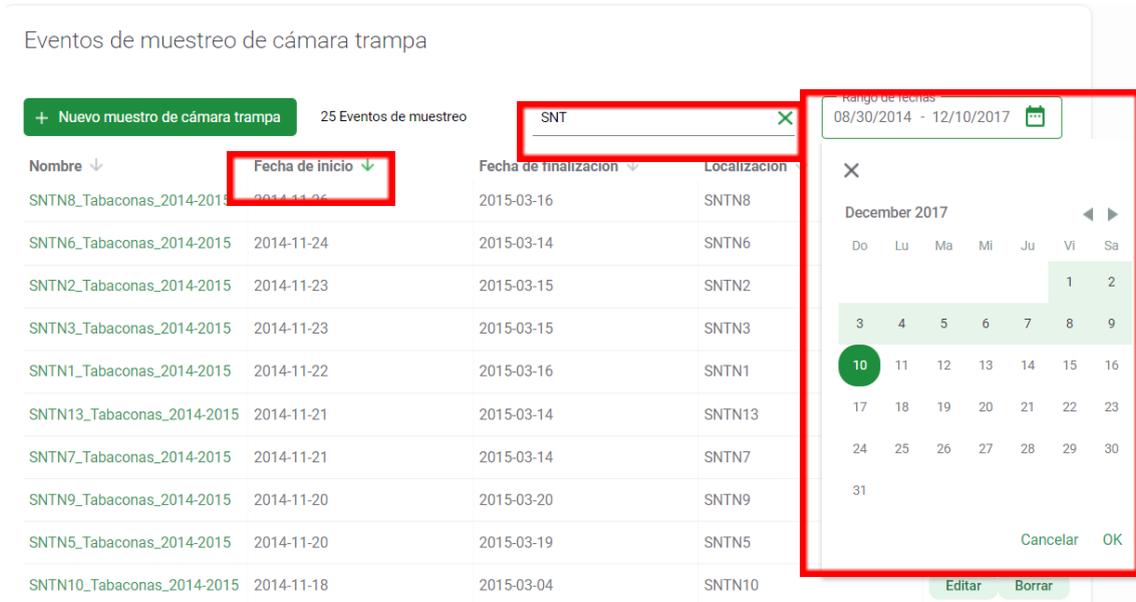


Figura 12. Secciones para ordenar un evento de muestreo y buscarlo por nombre y fecha de implementación

CÁMARAS

Una cámara es el dispositivo físico que se establece para capturar imágenes. Dado que las organizaciones pueden usar las mismas cámaras en varios proyectos diferentes, los detalles de la cámara se administran en la página **Detalles** de la organización. Esto significa que una cámara creada dentro de una organización se puede conectar a cualquier evento de muestreo en cualquier proyecto de esa organización.

CREAR UNA CÁMARA

Se puede crear una cámara durante la carga de imágenes o desde la pestaña **Detalles** de la organización. En ambos casos deberá colocar o asignar un nombre único a la cámara y opcionalmente, puede colocar los siguientes detalles (**figura 13**): **Nombre de la cámara**, **Fabricante**, **Modelo**, **Número de serie**, **Fecha de compra**, **Precio**, **URL del producto** y **comentarios**.

EDITAR O ELIMINAR UNA CÁMARA EXISTENTE

Para editar o eliminar una cámara existente, haga clic en el botón verde **Editar/Borrar** a la derecha de cualquier registro de cámara. Una vez que haya realizado sus ediciones, haga clic en **Guardar cambios** para guardar sus ediciones (**figura 13**).

BUSCAR UNA CÁMARA

Busque una cámara por nombre escribiendo criterios en el cuadro de búsqueda en la esquina derecha de la tabla de cámaras (**figura 14**).

Verá la cantidad de resultados que coinciden con los criterios de búsqueda/filtro junto al botón **Nueva cámara**.

Wildlife

Cámaras

+ New Camera

Nombre ↓

120

119

12

5

127

122

118

537

Nombre de la cámara *:
255 characters maximum.

Make:
255 characters maximum.

Modelo:
255 characters maximum.

Número serial:
255 characters maximum.

Fecha de compra:
2022-03-21

Purchase price:
\$
Equivalent in US dollars.

Product URL:
255 characters maximum.

uriko ▾ Subir

Editar Borrar

Figura 13. Panel de creación de una nueva cámara y los botones para editar o borrar una cámara.

ORDENAR CÁMARAS

Hay una variedad de formas de ayudarlo a ordenar y filtrar sus cámaras. Simplemente haga clic en la flecha junto al encabezado de una columna para ordenar por esa columna.

Puedes ordenar por: **Nombre**, **Modelo**, **Número de serie** y **Fecha de compra**.

La columna que se utiliza para clasificar las cámaras mostrará una flecha verde junto al encabezado de la columna. Puede ordenar por criterios ascendentes o descendentes.

Cámaras

+ New Camera

10 Cámaras

25

Nombre ↑	Modelo ↓	Número serial ↓	Fecha de compra ↓	
125	BTC5HDP			Editar Borrar
125	BTC5HDP			Editar Borrar
Loc25				Editar Borrar
Loc25B				Editar Borrar
T25L				Editar Borrar
T25R				Editar Borrar
WWF 25				Editar Borrar
ZB25A				Editar Borrar
ZC025A				Editar Borrar
ZC025B				Editar Borrar

10 por página

<< < 1 > >>

Figura 14. Secciones para buscar una cámara y ordenarlas según el nombre

SUBPROYECTOS

Un subproyecto es una agrupación de eventos de muestreo de cámaras. Puede usar subproyectos para adaptarse a la forma en que trabaja su equipo. Por ejemplo, los subproyectos se pueden usar para agrupar eventos de muestreo dentro de un condado u otra agrupación espacial.

CREAR UN SUBPROYECTO

Para crear un subproyecto diríjase a la pestaña **Detalles** del proyecto y desplácese hasta la parte inferior donde encontrará una tabla de subproyectos. Haga clic en el botón verde **Nuevo subproyecto** e ingrese los campos requeridos.

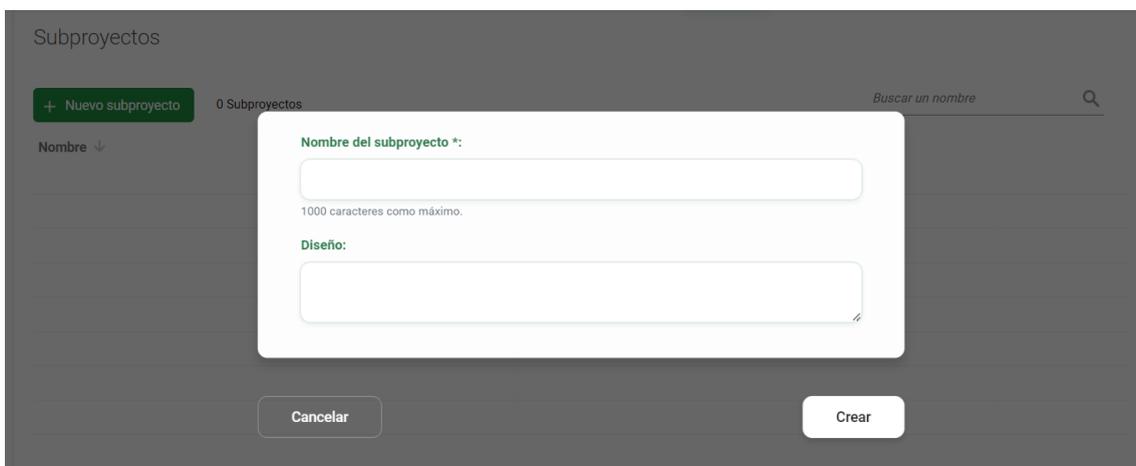
The image shows a user interface for creating a subproject. At the top left, it says 'Subproyectos'. Below that, there is a green button with a plus sign and the text '+ Nuevo subproyecto'. To the right of this button, it says '0 Subproyectos'. On the far right, there is a search bar with the placeholder text 'Buscar un nombre' and a magnifying glass icon. Below the search bar, there is a dropdown menu labeled 'Nombre'. A modal form is open in the center, containing two input fields. The first field is labeled 'Nombre del subproyecto *:' and has a character limit of '1000 caracteres como máximo.' below it. The second field is labeled 'Diseño:'. At the bottom of the modal, there are two buttons: 'Cancelar' on the left and 'Crear' on the right.

Figura 15. Panel para la creación de un nuevo subproyecto

AGREGAR O ELIMINAR EVENTOS DE MUESTREO DEL SUBPROYECTO

Para agregar un evento de muestreo a un subproyecto, cree o edite un evento de muestreo existente, diríjase hasta el campo *Subproyectos* en la parte inferior del formulario y seleccione el subproyecto que desea asignar.

Para eliminar un subproyecto del evento de muestreo, en el mismo campo haga clic en la X, o seleccione un subproyecto diferente de la lista. solo de un subproyecto:

EDITAR O ELIMINAR UN SUBPROYECTO EXISTENTE

Para editar o eliminar un subproyecto existente, haga clic en el botón verde *Editar* o *Borrar* a la derecha de cualquier registro de subproyecto. Una vez que haya realizado sus ediciones, haga clic en *Guardar cambios* para guardar sus ediciones.

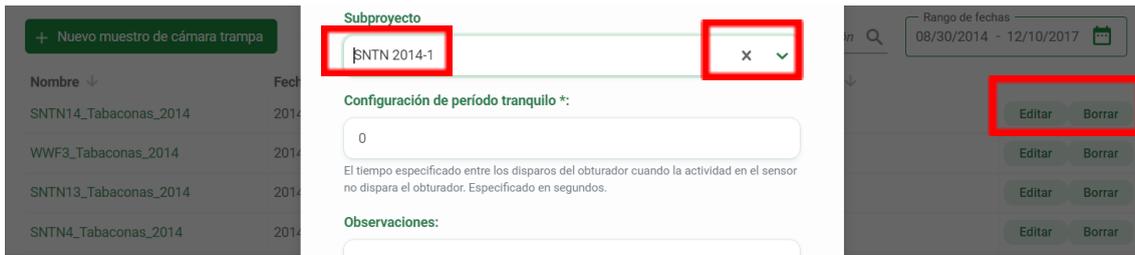


Figura 16. Seccione para agregar o eliminar eventos de muestreo del subproyecto

VER EVENTOS DE MUESTREO DENTRO DE UN SUBPROYECTO

Para ver todos los eventos de muestreo dentro de un subproyecto:

- Navegue a la tabla de subproyectos en **Detalles** del proyecto
- Haga clic en el nombre del subproyecto en la columna **Nombre**
- Se abrirá una pantalla que muestra los eventos de muestreo asignados a ese subproyecto. Puede filtrar, ordenar y buscar a través de eventos de muestreo en esta tabla.

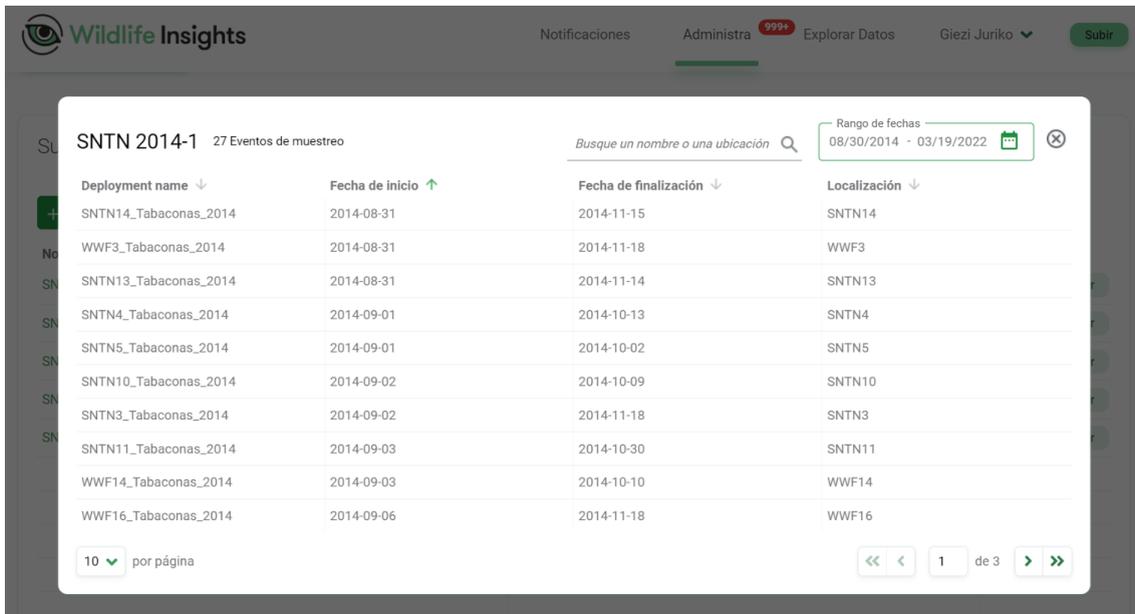


Figura 17. Panel para ver los eventos de muestreo dentro de un subproyecto

CARGAR E IDENTIFICAR

Ya sea que esté comenzando desde cero o migrando desde un software diferente, Wildlife Insights tiene las herramientas para ayudarlo a comenzar a compartir datos de cámaras trampa.

CARGAS BASADAS EN WEB

Si tiene datos nuevos sin catalogar, puede comenzar a cargar. Se recomienda que previamente se hayan creado las ubicaciones, eventos de muestreo y cámaras asociadas al proyecto de las fotos que desea subir.

Hay dos maneras de empezar a subir fotos:

- 1) Haz clic en el botón verde **Subir fotos** que hay debajo del número 2
- 2) Haz clic en el botón verde **Cargar** que hay en la esquina superior derecha de la pantalla.

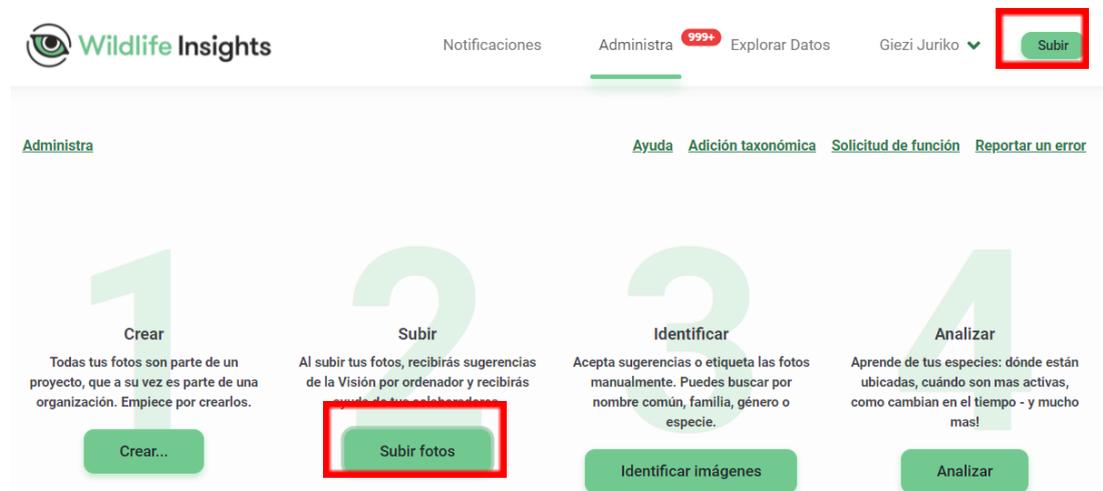


Figura 18. Opciones para subir fotos dentro en Wildlife Insights.

Estos botones abrirán una pantalla para elija las imágenes que desea cargar. Una vez que se seleccionan las imágenes, aparecerá una pantalla que le pedirá que seleccione el proyecto y el evento de muestreo donde desea cargar las imágenes.

Haz clic en **Subir** para empezar a subir imágenes a la nube y hacerlas pasar por el sistema de identificación de especies mediante la inteligencia artificial. Mientras las imágenes se suben, puedes trabajar en otras tareas en Wildlife Insights. El progreso de la subida se muestra en una notificación en la parte inferior de la pantalla.

Cuando se completa la carga, la notificación de la parte inferior de la pantalla muestra la pestaña **identificar**. Haz clic en esta pestaña para ver las imágenes cargadas.

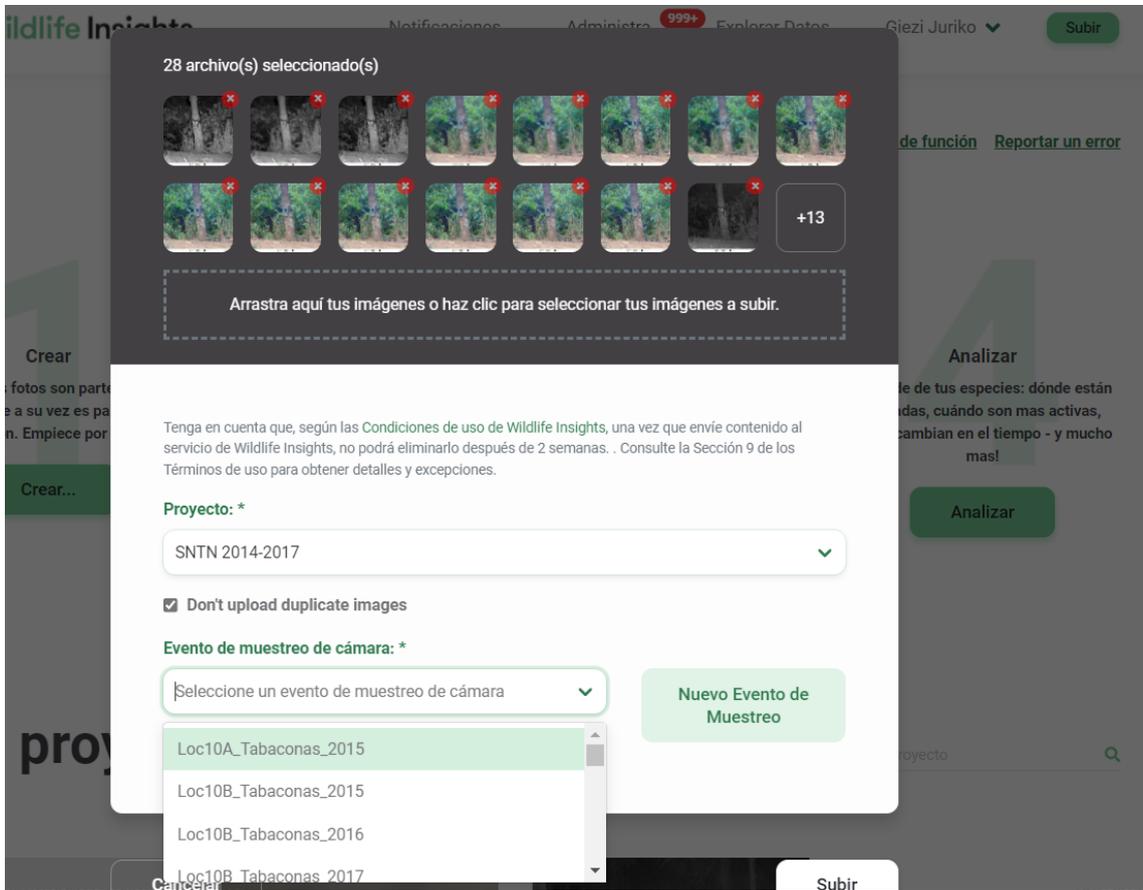


Figura 19. Panel de carga de fotos seleccionando un evento de muestreo existente

CLASIFICACIÓN DE IMÁGENES

Las imágenes se ordenan por **Fecha de toma** de forma predeterminada. También puede ordenar las imágenes por **Fecha de subida** o **Última modificación** (esta última solo está disponible en la pestaña **Catalogada**).

Para cambiar el orden por fecha ascendente o descendente, haga clic en la flecha verde junto al texto de las opciones de orden.

Figura 20. Panel de fotos catalogada y ordenadas por fecha de toma

USO DE FILTROS

Los filtros facilitan el enfoque en un subconjunto más pequeño de imágenes, ya sea por implementación, identificación o espacios en blanco. Puede filtrar imágenes con estas opciones:

- **Subproyectos**
- **Eventos de muestreo**
- **Especies:** Este filtro incluye todas las taxonomías, incluidas categorías humanas, objetos (p. ej., bicicleta, automóvil), identificaciones de nivel superior (p. ej., clase, orden, familia) y la etiqueta **Sin resultado de CV**. La etiqueta **Sin resultado de CV** se devuelve cuando la confianza del modelo está por debajo del umbral establecido para la identificación de una especie (umbral del 65 %) o una identificación en blanco (umbral del 95 %).
- **Estado:** Este filtro le permite centrarse en las imágenes que se marcaron como en blanco o no en blanco.
- **Fotos:** Filtre las imágenes que su equipo destacó o marcó como favoritas.

Figura 21. Botones de filtro de las fotos

REVISANDO IDENTIFICACIONES

Todas las imágenes revisadas por inteligencia artificial tendrán un marcador dorado en la esquina superior derecha de la imagen.



Figura 22. Pestaña de color dorado indicando la identificación hecha por la Inteligencia Artificial

Para revisar una imagen, haga clic en la vista previa en miniatura. Se abrirá una pantalla que muestra una vista previa más grande de la imagen. A la derecha de la imagen, verá:

- **Autor:** Todas las imágenes que pasen por el modelo de visión artificial mostrarán al autor como **Visión de ordenador**. Una vez que un usuario aprueba o edita una identificación, el nombre de ese usuario se mostrará como Autor.
- **Fecha de identificación:** La fecha en que se realizó la identificación. Si se aprueba o edita una identificación, se anotará aquí la fecha y la hora del cambio.
- **Clasificación taxonómica:** para cualquier ID de animal, la clase, el orden, la familia, el género y la especie se mostrarán aquí. Los objetos, las identificaciones que no son de vida silvestre y las categorías humanas se mostrarán aquí por nombre común. Si desea obtener más información sobre lo que se incluye en la taxonomía de Wildlife Insights, visite nuestra la [página 38](#).
- **Recuento:** el número de individuos asociadas con la identificación.
- **Confianza de la inteligencia artificial.** El modelo de inteligencia artificial asociará una confianza a cada identificación realizada. Para obtener más información sobre cómo se determina este número, lea más sobre nuestro modelo de IA en el siguiente enlace: <https://www.wildlifeinsights.org/about-wildlife-insights-ai>

APROBACIÓN Y EDICIÓN DE IDENTIFICACIONES

1. **Aceptar una identificación:** Para aceptar la identificación proporcionada por la inteligencia artificial, haga clic en el botón **Aceptar sugerencia**.
2. **Marcar como en blanco:** para marcar una imagen como en blanco (es decir, no hay objetos ni animales en la imagen), haga clic en el botón **Marcar como en blanco**.
3. **Edite la identificación:** Para editar la identificación, haga clic en el botón **Editar identificación**. Esto abrirá una nueva pantalla que le permitirá buscar el nombre correcto de la especie (vea la captura de pantalla a continuación a la derecha).
 1. Para agregar varios animales de la misma especie, ingrese el número en el campo **Cuenta**.
 2. Para agregar más detalles sobre la identificación (es decir, edad, sexo, marcas), haga clic en el botón circular con una flecha hacia abajo, ubicado debajo del nombre de una especie.
 3. Para agregar una identificación adicional, haga clic en el botón **Añadir animal**.
 4. Para ver el historial de identificaciones realizadas, haga clic en el botón **Historial**. Verá una lista de identificaciones, el usuario asociado con la identificación y la hora en que se realizó la identificación.
 5. Haga clic en el botón Guardar cambios para guardar sus ediciones.

Puede utilizar estas teclas de método abreviado para revisar rápidamente las imágenes:

- Ctrl+E - para editar identificación
- Ctrl+B - para marcar como en blanco
- Ctrl+A - para Aceptar ID
- Ctrl+Y - para Sí, cuadros delimitadores
- Ctrl+S - para guardar cambios al editar una identificación
- Ctrl+H - para resaltar una imagen
- Flecha derecha: pasar a la siguiente imagen/grupo de imágenes
- Flecha izquierda: ir a la imagen/grupo de imágenes anterior
- Ctrl+Flecha derecha: pasar a la siguiente imagen dentro de una ráfaga
- Ctrl+Flecha izquierda: pasar a la imagen anterior dentro de una ráfaga
- Flecha arriba - Acercar
- Flecha hacia abajo - Alejar

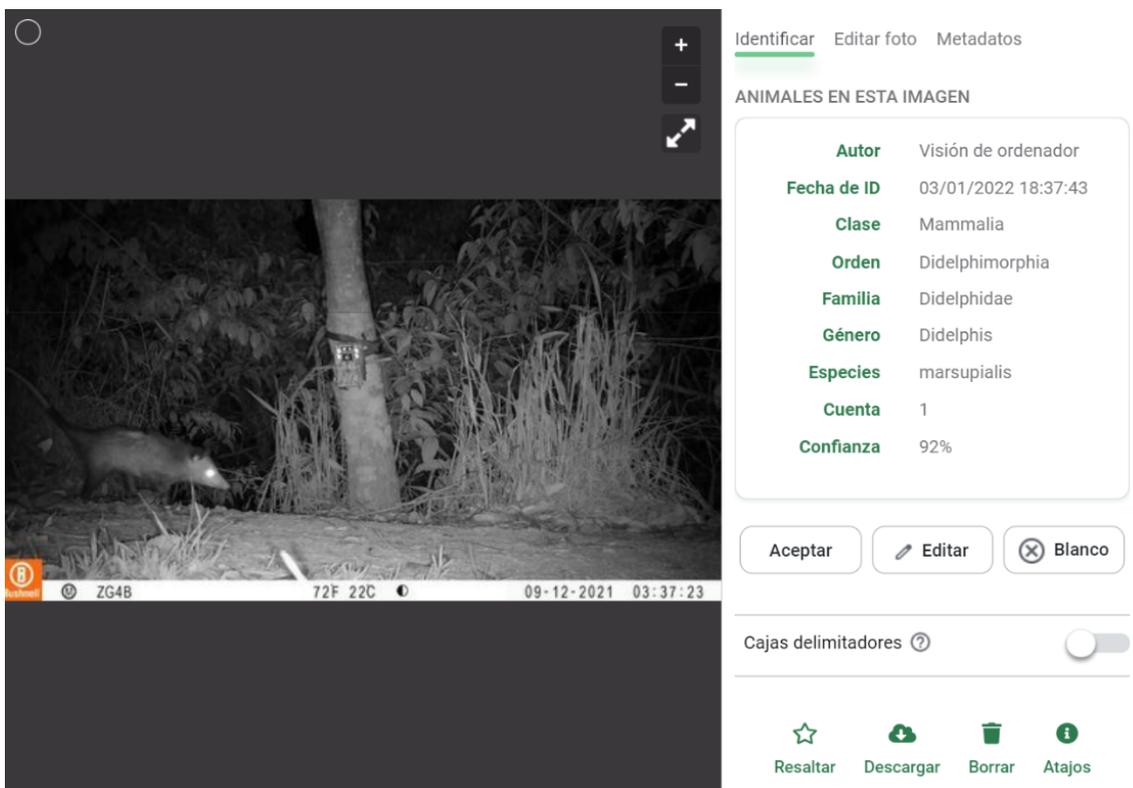


Figura 23. Panel de identificación de especies

AJUSTES DE FECHA Y LA HORA

Puede corregir marcas de fecha/horas incorrectas causadas por fallas de la cámara o problemas de metadatos. Navegue a la pestaña de **Metadatos** de cualquier imagen individual y edite la fecha y la hora tomadas (**figura 24**). La nueva fecha/hora se aplicará a la imagen mostrada. Las marcas de tiempo de todas las demás imágenes en la implementación cambiarán proporcionalmente.

AJUSTE DE IMÁGENES

Si sus imágenes son demasiado oscuras, demasiado claras o cualquier otra cosa, puede usar las herramientas **Editar foto** para obtener una imagen más clara de lo que hay en una imagen. Para utilizar estas herramientas:

- Abra cualquier imagen
- En la parte superior del panel de identificación, haga clic en la pestaña **Editar foto**
- Ajuste los controles deslizantes para el brillo, el contraste o la saturación o elija uno de los ajustes preestablecidos disponibles.

RESALTAR UNA IMAGEN

Cuando está viendo una imagen en el modo de vista previa grande, puede marcar fácilmente la imagen como favorita para poder acceder a ella rápidamente más tarde. En el panel de identificación, verá un ícono de estrella sobre la palabra **Resaltar**. Haga clic en el icono o el texto para resaltar la imagen y acceder a ella más tarde.

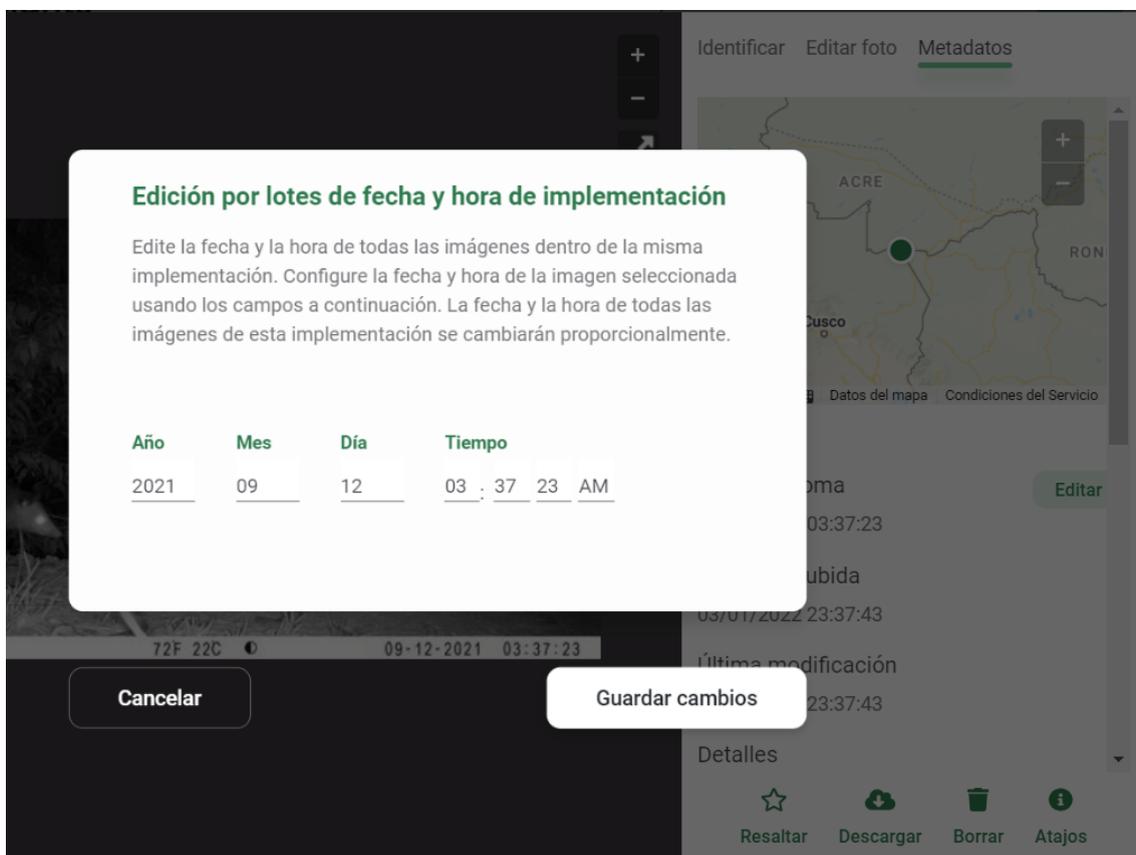


Figura 24. Panel de ajustes de fecha y hora de las fotos

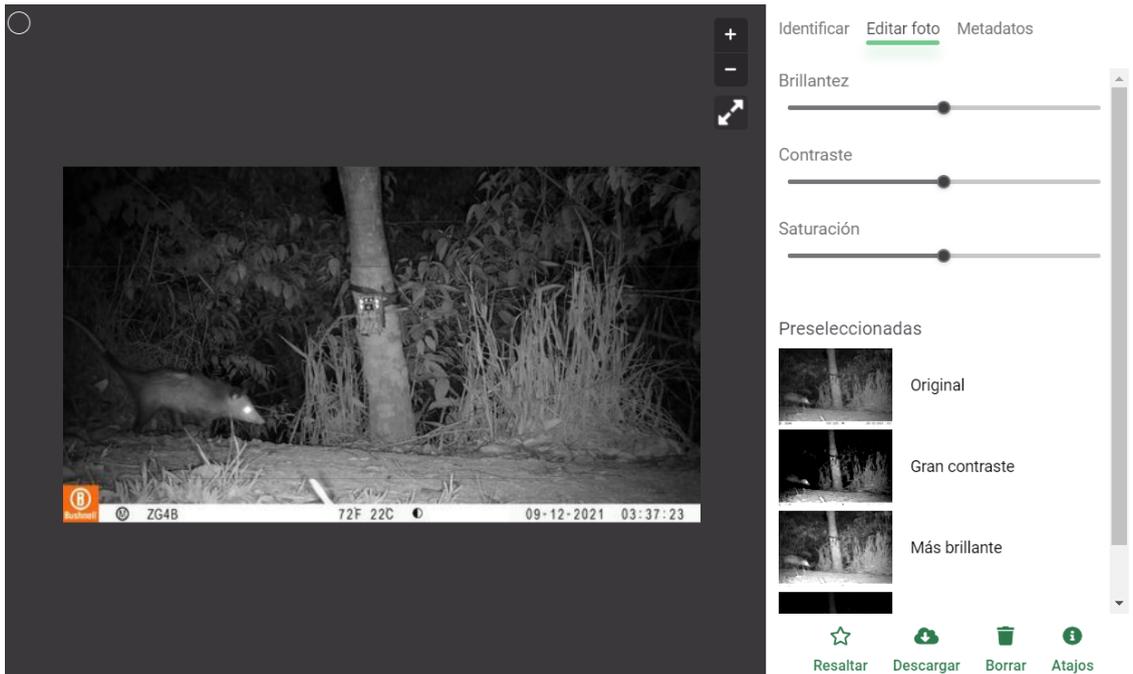


Figura 25. Panel para editar el brillo, contraste y saturación de las fotos

ACCIONES MASIVAS

Seleccione rápidamente varias imágenes en la vista en miniatura utilizando estos accesos directos comunes:

- Seleccionar todo en una página: Comando+A (Mac) o Ctrl+A (PC)
- Agregar o quitar de una selección: Comando+clic (Mac) o Ctrl+clic (PC)
- Seleccione muchos: haga clic y arrastre sobre la selección deseada
- Seleccione todo lo que está en el medio: presione Mayús y haga clic en la primera imagen, luego presione Mayús y haga clic en la última imagen. *Nota: para este método, las selecciones deben hacerse haciendo clic en la miniatura en lugar del círculo blanco en la esquina superior izquierda*

Cada imagen de su selección mostrará un círculo blanco en la esquina superior izquierda de la imagen. Una vez que se seleccionan las imágenes en la vista en miniatura, aparecerá una barra verde en la parte inferior de la pantalla. Desde esta barra verde puedes:

- Ver el número de imágenes seleccionadas
- Haga clic en el botón **Identificar** para asignar una identificación a todas las imágenes seleccionadas

- Resaltar y eliminar fotos

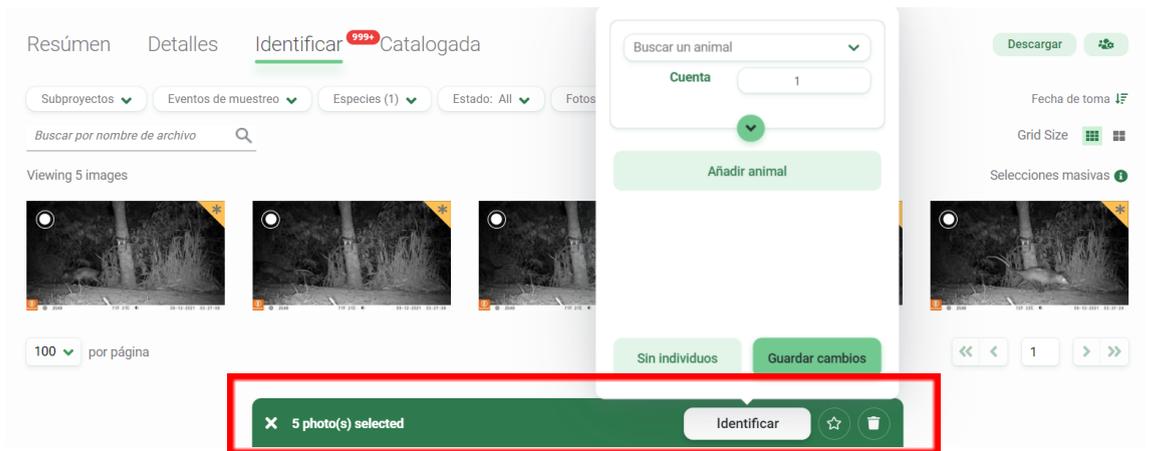


Figura 26. Opciones de edición al seleccionar múltiples fotos

USO DE RÁFAGAS

En muchos casos, los grupos de imágenes se toman dentro de un marco de tiempo corto entre sí. Es probable que estos conjuntos de imágenes incluyan los mismos conjuntos de animales u objetos. En este caso, asignar la misma identificación a todo el conjunto de imágenes (llamadas *ráfagas* en Wildlife Insights) a la vez puede ahorrar mucho tiempo.

Puede ver imágenes en *modo Ráfaga* ingresando un intervalo de tiempo en el campo **Agrupar**. Introduzca cualquier número de segundos entre 0 y 600. El número de segundos se refiere al tiempo entre una imagen y una imagen posterior. Por ejemplo, si se ingresa una selección de *Ráfaga de 30 segundos*, todas las imágenes que se toman con 30 segundos de diferencia entre sí se agruparán.

El número de imágenes dentro de una ráfaga se mostrará en un círculo rojo en la esquina superior derecha de una imagen. Haga clic en un grupo de ráfagas para ver las imágenes dentro de esa ráfaga.

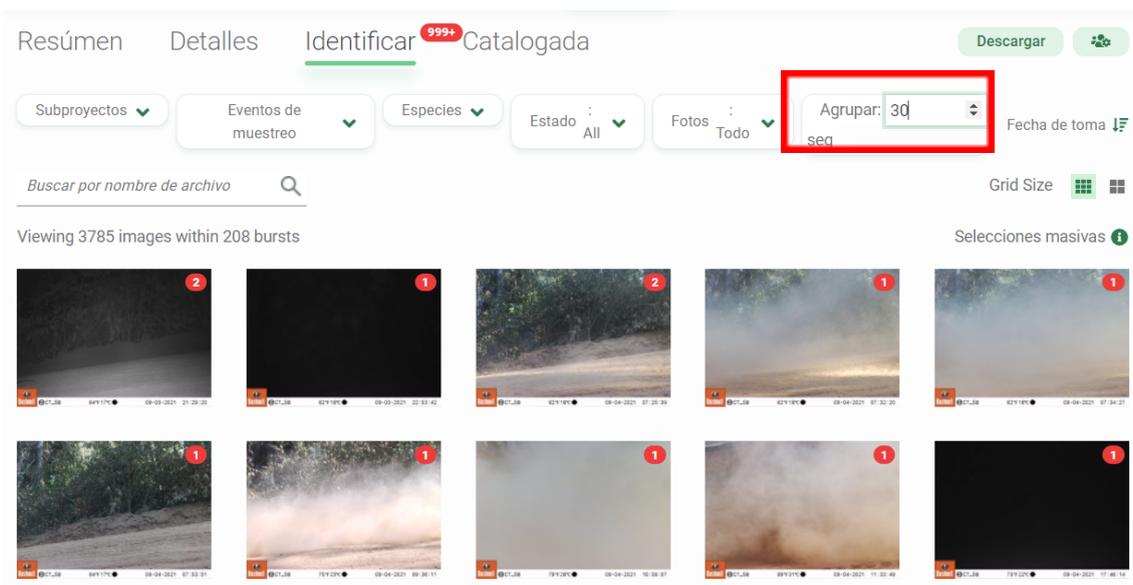


Figura 27. Agrupación de imágenes tomadas en un intervalo de 30 segundos

Una vez que se abra la r faga, ver  todas las im genes de la r faga en una peque a vista previa en miniatura. Repasemos los principales componentes de esta interfaz:

1. El **nombre del evento de muestreo** y la **marca de tiempo** de la primera imagen.
2. Siga el progreso en la r faga en la secci n **Clasificada**. El numerador muestra el n mero de im genes que tienen un ID confirmado o editado. El denominador muestra el n mero total de im genes en la r faga.
3. Cambie el tama o de la cuadr cula de una miniatura peque a a una miniatura de tama o mediano. Tambi n puede hacer doble clic en cualquier imagen para ver una vista previa grande de una sola imagen. Despl cese para ver m s im genes en la **vista de miniaturas**.
4. Los tokens muestran el ID asignado a cada imagen. Un token blanco con un contorno punteado indica que el modelo de visi n por computadora ha predicho una identificaci n para esa imagen, pero la identificaci n no ha sido confirmada por un usuario. Un token verde indica una identificaci n que ha sido confirmada por un usuario.
5. Puede ver la identificaci n completa asociada con un token consultando el panel de identificaci n en el lado derecho de la pantalla.
6. Los botones debajo de cualquier ID le permiten confirmar o editar la ID asociada con las im genes etiquetadas con ese token de ID. Presione el bot n verde **Aplicar a ## im genes** para aplicar y confirmar esa ID para todas las im genes asociadas con el token de ID.
7. Presione **Editar** para editar la ID. Si se edita, las ediciones se aplicar n a todas las im genes asociadas con el token de ID.
8. Presione **Sin individuos** para marcar todas las im genes asociadas con el token de ID como en blanco.
9. Pulse **Cancelar** para salir de la vista de r faga. Si se selecciona este bot n, no se guardar n los cambios.
10. Presione **Guardar** para guardar los cambios y mover toda la r faga a la pesta a Catalogado. La siguiente r faga se abrir  autom ticamente.

1**2****3**



Figura 28. Paneles de identificación y edición de imágenes seleccionadas por el modo ráfaga

EDITAR UNA IDENTIFICACIÓN EXISTENTE EN UNA RÁFAGA

1. Edite la identificación modificando la identificación existente o agregando animales adicionales.
2. Presiona **Actualizar imágenes** para guardar tus ediciones y actualizar la ID. Cualquier cambio realizado se aplicará a todas las imágenes asociadas con la ID que se está editando.
3. Pulse **Cancelar** para volver a la vista de ráfaga predeterminada. También puede presionar la **X** para volver a la vista de ráfaga predeterminada.

SELECCIONES MASIVAS DENTRO DE UNA RÁFAGA

1. Puede seleccionar grupos de imágenes dentro de una ráfaga usando las teclas de selección masiva (p. ej., CTRL+A para seleccionar todo, arrastrar y seleccionar). Las imágenes seleccionadas se resaltarán en verde.
2. El número de imágenes seleccionadas se mostrará en el panel de identificación.
3. Se mostrarán todos los ID asociados con las imágenes seleccionadas.

4. Puede editar la identificación o marcar las imágenes como en blanco. Cualquier edición se aplicará a todas las imágenes seleccionadas.
5. Presiona **Actualizar imágenes** para guardar tus ediciones y actualizar la ID. Cualquier cambio realizado se aplicará a todas las imágenes seleccionadas.
6. Pulse **Cancelar** para salir de la vista de ráfaga y volver a la pestaña Identificar.

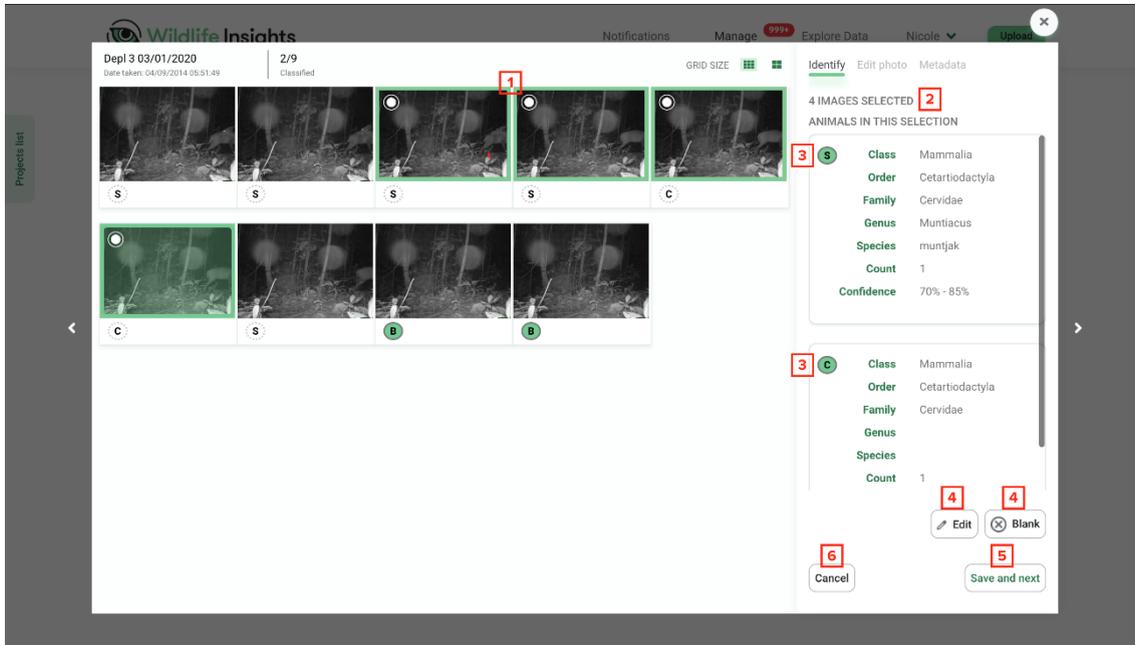


Figura 29. Panel de selecciones masivas dentro de una ráfaga

VISTA DE UNA SOLA IMAGEN DENTRO DE UNA RÁFAGA

Puede hacer doble clic en cualquier imagen para ver una vista previa grande de la imagen. Dentro de esta pantalla puede editar la imagen individual según sea necesario. Tenga en cuenta que si guarda el ID en esta vista previa de una sola imagen, la imagen se moverá a la página **Catalogada** y el resto de la ráfaga permanecerá.

1. Utilice las flechas izquierda y derecha (o las flechas de su teclado) para avanzar y retroceder entre las imágenes de la ráfaga.
2. Las pestañas **Editar foto** y **Metadatos** se activan cuando se visualiza una sola imagen. Utilice estas herramientas para modificar o ver más información sobre la imagen individual.
3. Cierre la vista previa de una sola imagen haciendo clic en la **X**.
4. Use los botones **Aceptar**, **Editar** y **Sin individuos** para editar la ID de la imagen individual.
5. Puede elegir ver u ocultar cuadros delimitadores.
6. Resalte la imagen. El resaltado se aplicará solo a la imagen individual.

CUADROS DELIMITADORES

Los cuadros delimitadores detectan la presencia de objetos en una imagen. El detector de objetos de Wildlife Insights puede devolver uno, varios o cero cuadros delimitadores en una imagen.

¡Aquí es donde tu opinión importa! Sus respuestas e identificaciones ayudarán a crear un rico conjunto de datos de entrenamiento que combine cuadros delimitadores con identificaciones de especies.

El modelo actual de IA de Wildlife Insights no predice las identificaciones de especies dentro de los cuadros delimitadores. Es posible que te encuentres con situaciones como:

- Hay un cuadro delimitador, pero el modelo devuelve **Sin resultado de CV**.
- No hay un cuadro delimitador, pero el modelo devuelve alguna identificación.
- Hay varios cuadros delimitadores y el modelo devuelve solo una identificación.

¿Cuándo es correcto el cuadro delimitador?

Cada vez que cargue una imagen en Wildlife Insights, el modelo de IA escaneará la imagen para detectar objetos. Se mostrarán cuadros delimitadores alrededor de cualquier objeto encontrado. Necesitamos su opinión para determinar si los cuadros delimitadores eran correctos o no.

Responda **SÍ** si:

	
<p>Cada animal tiene un recuadro a su alrededor:</p>	<p>Cada animal tiene una caja alrededor, pero hay cajas que no tienen ningún animal dentro.</p>
	
<p>Un animal está principalmente dentro de una caja.</p>	<p>Hay varias cajas alrededor de un animal.</p>

Responda **NO** si:



GESTIÓN DE DATOS

EMBARGO

Wildlife Insights alienta a los usuarios a compartir sus datos públicamente, pero también reconoce la necesidad de publicar los datos antes de compartirlos. Los embargos ofrecen la oportunidad de mantener la privacidad de los datos del proyecto durante un período de tiempo antes de que se hagan públicos.

Los datos embargados no estarán disponibles para el público mientras dure el embargo, pero los metadatos del proyecto (p. ej., nombre del proyecto, objetivos) pueden compartirse con el público. El embargo comienza en la fecha en que se crea una implementación y se mide por separado para cada implementación. Obtenga más información sobre los datos embargados en la sección de preguntas frecuentes en el siguiente enlace: <https://www.wildlifeinsights.org/faq>

Para establecer un embargo:

1. Vaya a la página de detalles de su proyecto y desplácese hasta el campo **Embargo**;
2. Ingrese la cantidad de meses que desea embargar sus datos. El número máximo de meses es 24. Puede solicitar un embargo adicional de 24 meses (para un total de 48 meses) comunicándose con Wildlife Insights en info@wildlifeinsights.org;
3. Una vez que se ingresa un embargo, se le solicitará una opción para autorizar a Wildlife Insights y WI Core Partners a usar sus datos embargados para productos agregados para publicaciones revisadas por pares.
4. Desplácese hacia abajo en la página y haga clic en el botón verde **Guardar cambios**.

Wildlife Insights

Notificaciones Administrar 999+ Explorar Datos Giezi Juriko Subir

Descripción de metas y objetivos.

Línea de crédito:

SERNANP, WWF

Si desea especificar las personas que se acreditan en la cita generada por Wildlife Insights, ingrese sus nombres aquí. Por favor ingrese sus nombres en el siguiente formato: Apellido, Iniciales del nombre y segundo nombre. Si este campo está en blanco, Wildlife Insights generará una cita acreditando a los propietarios de este proyecto.

Reconocimientos:

255 characters maximum.

Si desea agradecer a los contribuyentes al proyecto, ingrese su información aquí. Esta información se pondrá a disposición del público.

Embargo:

24 Meses

You may choose to embargo data for all camera deployments in a project for up to 48 months from the date of entry into WI. Please specify the number of months or leave empty if you would like to make your data and images public immediately. Embargoes are applied to deployments separately and the embargo start date is the date the first image was uploaded to Wildlife Insights.

Your data will begin releasing from the embargo on 2024-02-10

Al hacer clic en este cuadro, autorizo a los miembros principales de Wildlife Insights y Wildlife Insights a utilizar mis datos embargados para producir productos derivados para publicaciones revisadas por pares.

Los miembros principales de Wildlife Insights y Wildlife Insights pueden usar sus datos embargados para crear productos derivados, tal como se indica en la sección Términos de Uso. Estos productos derivados pueden ser utilizados en el sitio web de WI, en presentaciones o informes y siempre proporcionarán la atribución apropiada. Los productos derivados nunca presentarán resultados a nivel de proyecto sin el permiso del propietario de los datos y nunca se publicarán en publicaciones de revisión por pares a menos que se obtenga su consentimiento a continuación. Puede encontrar más información y ejemplos de productos derivados aquí.

Figura 30. Sección para editar el tiempo de embargo de un proyecto

DESCARGAR DATOS

DESCARGAS PRIVADAS

Una vez que haya terminado de procesar y revisar las imágenes, es posible que desee descargar su conjunto de datos para su análisis. Las descargas de Wildlife Insights proporcionan una plantilla estandarizada que facilita la comparación de datos entre varios proyectos.

SOLICITAR UNA DESCARGA

Puede solicitar una descarga desde su propio proyecto en cualquier momento. ¡Todas las descargas se actualizan bajo demanda para que pueda acceder a la información más actualizada! Para solicitar datos de un proyecto, vaya a la página del proyecto. Haga clic en el botón verde **Descargar** en el lado derecho de la página. Seleccione **Solicitar datos** para confirmar su solicitud. Una vez que se haya procesado una solicitud, recibirá un correo electrónico de Wildlife Insights con un enlace para descargar el conjunto de datos.

Nota: las descargas grandes pueden tardar varias horas en procesarse.

DESCARGAS PÚBLICAS

Wildlife Insights brinda acceso a un conjunto de datos global en crecimiento de ocurrencias de especies de cámaras trampa. Estos datos están disponibles para que cualquier persona con una cuenta de Wildlife Insights los descargue y use de acuerdo con los Términos de uso de Wildlife Insights (Vea los Términos de uso de Wildlife Insights en el siguiente enlace: <https://app.wildlifeinsights.org/terms-of-service>).

Antes de utilizar datos de Wildlife Insights en un análisis o para cualquier otro propósito, lea la guía de descarga de datos disponible en: <https://www.wildlifeinsights.org/get-started/data-download/public> para obtener más información sobre los datos proporcionados en Wildlife Insights.

COMPARTIR DATOS

Si bien Wildlife Insights está comprometido con el intercambio abierto de datos, también reconocemos la necesidad de proteger cierta información confidencial. Aprenda cómo puede establecer controles para limitar el acceso a sus conjuntos de datos.

OTORGAR UNA LICENCIA DE TUS DATOS

Para cada proyecto, los proveedores de datos pueden optar por ofrecer los datos bajo licencia Creative Commons:

- Las imágenes pueden tener licencia de CC0, CC BY o CC BY-NC.
- Los metadatos se pueden licenciar bajo CC BY o CC BY-NC.

Estas licencias se describen a continuación:

- Creative Commons Zero (CC0) permite a un usuario compartir, adaptar y modificar el trabajo, incluso con fines comerciales, sin pedir permiso
- Creative Commons Attribution 4.0 (CC BY 4.0), que permite a un usuario de datos compartir y adaptar material con la atribución adecuada, incluso con fines comerciales
- Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 (CC BY-NC 4.0), que permite a un usuario de datos compartir y adaptar material con la atribución adecuada, solo para fines no comerciales

ESPECIES SENSIBLES E IMÁGENES DE HUMANOS

ESPECIES SENSIBLES

Para cualquier especie sensible, Wildlife Insights ocultará la ubicación para que la ubicación exacta no se pueda determinar a partir de los datos. Las imágenes pueden estar disponibles públicamente, pero solo se asociarán con el proyecto. Los socios principales de Wildlife Insights y Wildlife Insights pueden usar datos confidenciales de especies para crear productos derivados, pero nunca expondrán los datos de ubicación subyacentes.

¿Qué es una especie sensible?

Wildlife Insights se compromete a compartir datos con fines de conservación. Sin embargo, ciertas especies pueden estar en riesgo con la exposición de datos de ubicación geográfica específicos. Wildlife Insights restringirá el acceso público a ubicaciones exactas de especies sensibles para protegerlas.

¿Cómo define Wildlife Insights las especies sensibles?

La lista de especies sensibles es definida y administrada por Wildlife Insights en base a las mejores prácticas y consultas de expertos. La lista de especies sensibles de Wildlife Insights incluye:

- Todos los vertebrados terrestres (mamíferos, anfibios, reptiles y aves) con las categorías CR, EN y VU de la Lista Roja de la UICN (Unión Internacional para la Conservación de la Naturaleza).

¿Cómo protege Wildlife Insights las ubicaciones de especies sensibles?

Wildlife Insights confundirá las coordenadas exactas de todos los despliegues establecidos en un lugar donde se captura una especie sensible. Las coordenadas aproximadas se proporcionarán en lugar de las coordenadas exactas en todas las descargas públicas.

Si está descargando datos públicos, puede determinar qué implementaciones tienen coordenadas aproximadas consultando la columna titulada Fuzzed en el archivo deployments.csv proporcionado en su paquete de descarga. Si el valor es True, las coordenadas de la implementación se han modificado. Si el valor es False, las coordenadas proporcionadas son las coordenadas exactas proporcionadas a Wildlife Insights.

IMÁGENES DE HUMANOS

Acceso público

Wildlife Insights no proporcionará a sabiendas acceso público a imágenes de humanos. Sin embargo, un registro de la imagen (es decir, la fecha y la hora en que se tomó, la identificación de la imagen) estará disponible para el público a través de la función de descarga pública.

Es responsabilidad del proveedor de datos confirmar si una imagen contiene una persona. Una vez que se confirma la identificación humana, Wildlife Insights:

- Eliminará la URL de la imagen de las descargas públicas;
- Restringirá el acceso a la imagen en cualquier página pública.

Acceso Privado

Dentro del espacio de trabajo privado de un usuario, las imágenes de humanos pueden almacenarse o eliminarse, según las preferencias del proyecto.

Una vez que se confirma la identificación humana, Wildlife Insights:

- Eliminará la imagen si la configuración Eliminar imagen humana está habilitada. Nadie con acceso privado al proyecto podrá ver la imagen.
- Guardará la imagen si la configuración Eliminación de imagen humana está deshabilitada. Solo los propietarios del proyecto tendrán acceso para ver la imagen. Todos los demás usuarios con acceso privado al proyecto solo podrán ver los metadatos de la imagen.

CITAS

Wildlife Insights genera automáticamente una cita para cada proyecto utilizando los nombres de los propietarios del proyecto. Para asegurarse de que se le otorga crédito por el uso de sus datos, la cita está disponible en cada paquete de descarga y en la página de Detalles públicos de su proyecto.

Para personalizar los nombres de los autores utilizados en su cita:

1. Vaya a la página **Detalles** del proyecto y baje hasta el campo *Línea de crédito*.
2. Ingrese el nombre de cada autor que le gustaría incluir en la cita, usando el formato Apellido, Primera inicial. Inicial del medio.
3. Desplácese hacia abajo y haga clic en **Guardar cambios**.

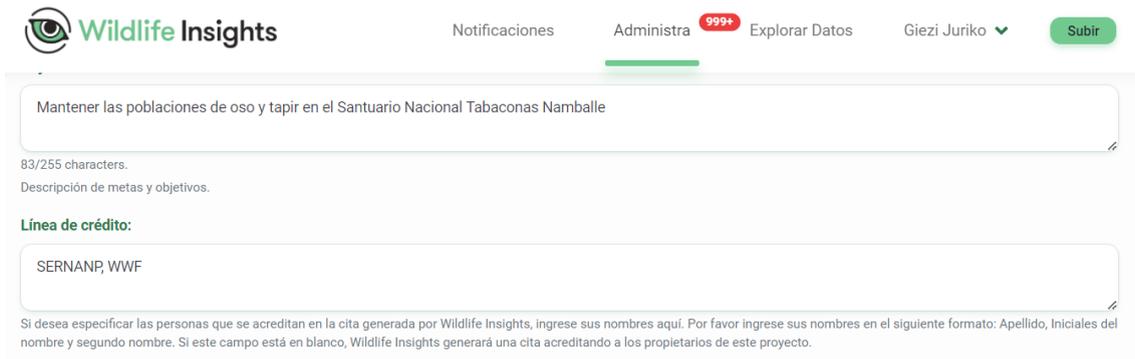


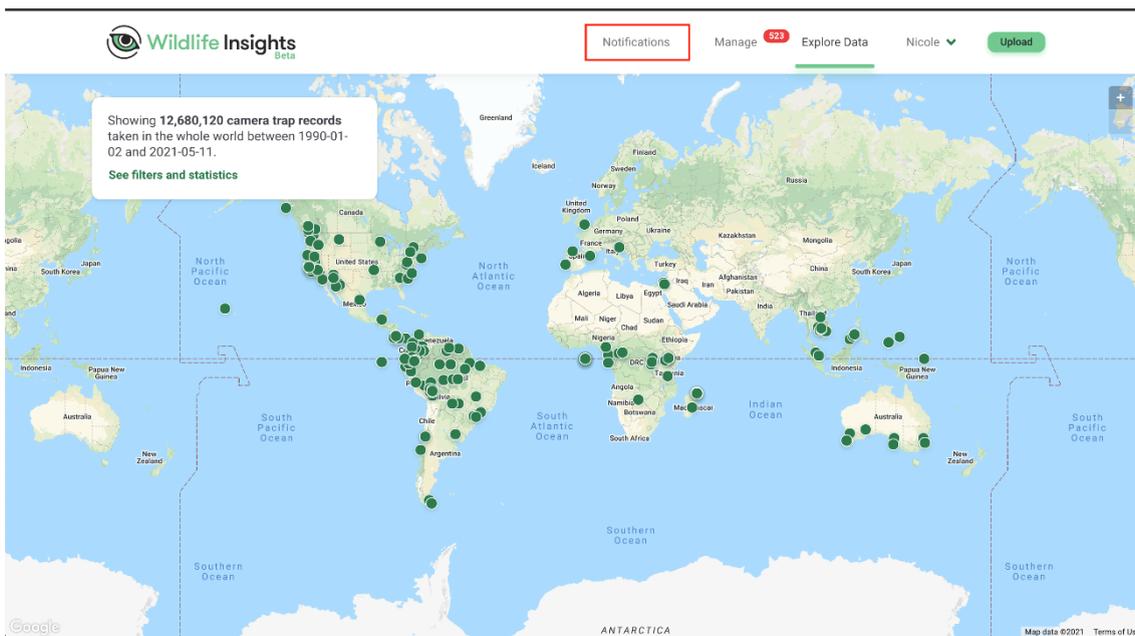
Figura 31. Sección para editar la Línea de crédito de un proyecto

NOTIFICACIONES

Vigile cómo se utilizan sus datos y fomente la colaboración a través del panel de Notificaciones.

ACCESO AL PANEL DE NOTIFICACIONES

El panel de notificaciones es accesible para los colaboradores del proyecto. Para acceder al tablero, haga clic en **Notificaciones** en la barra de menú superior.



SOLICITUDES DE LOCALIZACIÓN DE ESPECIES SENSIBLES

Wildlife Insights oscurece la ubicación exacta de las especies sensibles. Los usuarios registrados pueden solicitar acceso a las ubicaciones exactas de un proyecto, pero depende de usted aprobar o denegar estas solicitudes. Solo los propietarios y editores de proyectos pueden aprobar o denegar una solicitud de especies sensibles.

Para aprobar una solicitud, haga clic en **Aprobar**. Una vez que se aprueba una solicitud, se le enviará un correo electrónico al solicitante con un enlace al paquete de descarga privado. El paquete de descarga privada incluye ubicaciones exactas, nombres de implementación, nombres de ubicación y acceso a todas las imágenes.

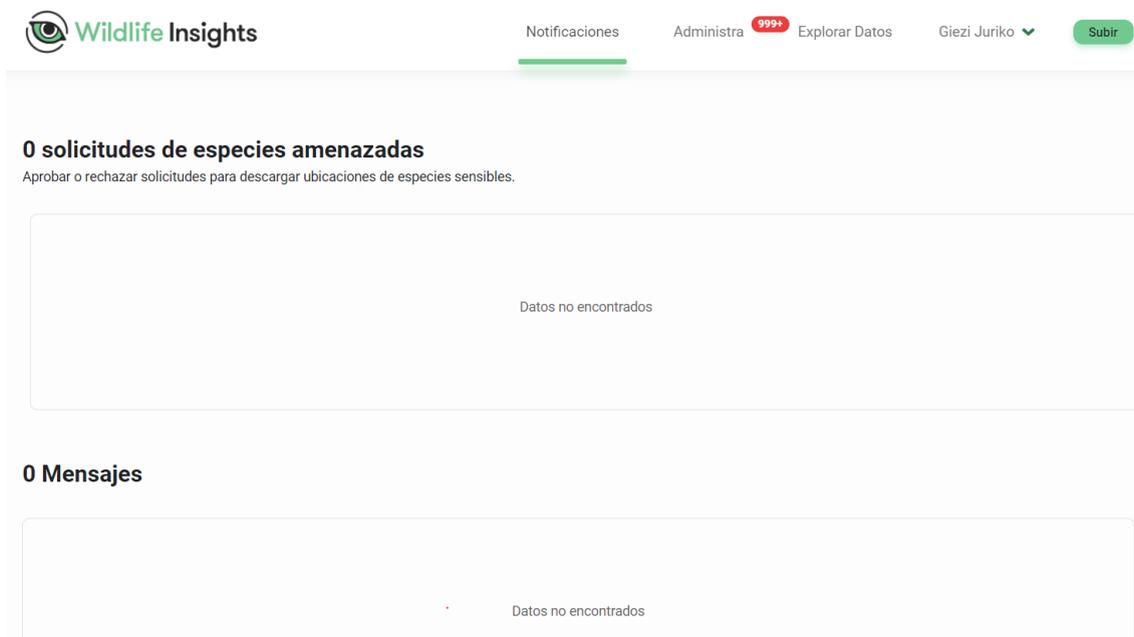
Para denegar una solicitud, haga clic en **Denegar**. Una vez que se deniega una solicitud, se le enviará al solicitante una notificación por correo electrónico de que su solicitud no fue aprobada. No tendrán acceso a lugares de especies sensibles.

CENTRO DE MENSAJES

Cualquier usuario registrado de Wildlife Insights puede contactarlo a través de la página Explorar. Todos los mensajes enviados a su proyecto se mostrarán en el panel de Notificaciones. Si desea enviar un mensaje de respuesta, puede copiar fácilmente la dirección de correo electrónico del usuario y pegarla en su propio cliente de correo electrónico.

DESCARGAR SEGUIMIENTO

La tabla Descargar datos le brinda información sobre quién descargó los datos de su proyecto, cuándo, por qué y con qué propósito. Esta tabla es una excelente manera de realizar un seguimiento del uso de su conjunto de datos públicos.



The screenshot shows the Wildlife Insights interface. At the top left is the Wildlife Insights logo. The navigation bar includes 'Notificaciones' (highlighted), 'Administra' with a red notification badge showing '9994', 'Explorar Datos', and a user profile for 'Giezi Juriko' with a dropdown arrow. A green 'Subir' button is on the right. The main content area is divided into two sections. The first section is titled '0 solicitudes de especies amenazadas' with a subtitle 'Aprobar o rechazar solicitudes para descargar ubicaciones de especies sensibles.' Below this is a large empty box with the text 'Datos no encontrados'. The second section is titled '0 Mensajes' and also contains a large empty box with the text 'Datos no encontrados'.

Figura 32. Panel de notificaciones solicitudes y mensajes de un proyecto

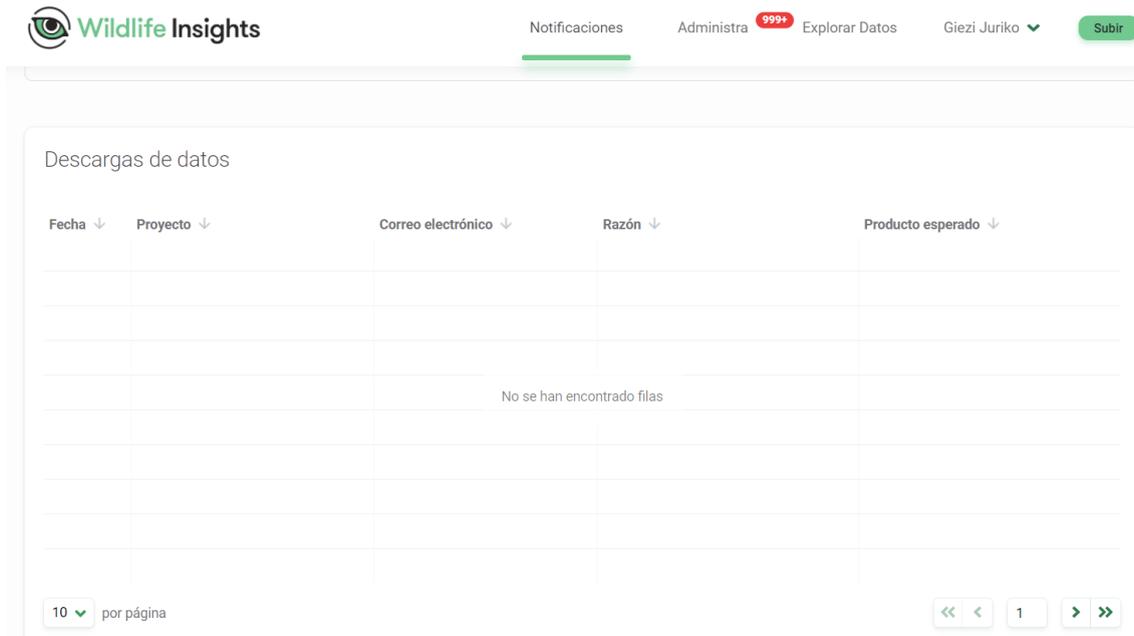


Figura 33. Panel de notificaciones de descarga de datos del proyecto

TAXONOMÍA DE INFORMACIÓN SOBRE LA VIDA SILVESTRE

Creamos la Taxonomía de Wildlife Insights porque necesitábamos un estándar global de lo que llamamos cosas (vida silvestre, objetos, humanos, etc.) en cada proyecto y cada imagen de todo el mundo. Sin estandarizar la taxonomía a través de Wildlife Insights, sería imposible (o al menos muy difícil) administrar y analizar datos dentro de grandes proyectos de monitoreo de vida silvestre y en varios proyectos. En una plataforma global como Wildlife Insights, la estandarización se vuelve aún más importante cuando los conjuntos de datos provienen de todo el mundo y de muchas, muchas organizaciones e individuos. Aprovechamos los estándares existentes lo mejor que podemos y proporcionaremos asignaciones en tantos estándares como sea posible.

La taxonomía de Wildlife Insights continuará creciendo y evolucionando con el tiempo. Si no puede encontrar una especie o taxonomía, puede solicitar agregar un registro de taxonomía en el siguiente enlace: <https://airtable.com/shrpbVfBPahYkyJmp>

Identificaciones humanas

Cualquiera de las siguientes opciones se puede utilizar para etiquetar imágenes de humanos. Las preferencias a nivel de proyecto para eliminar u ocultar imágenes de humanos se aplicarán a todas estas etiquetas:

- *Homo sapiens*

- *Trampero con cámara humana*
- *Cazador de humanos*
- *humano-investigador*
- *humano-peatón*
- *Equipo de mantenimiento humano*
- *Guardabosques del parque humano*
- *Residente humano*
- *Humano-turista*
- *Motociclista humano*

Identificaciones no silvestres

Las identificaciones que no son de vida silvestre incluyen objetos y animales domésticos.

Las siguientes categorías se pueden utilizar para etiquetar objetos:

- *Motocicleta*
- *Camión*
- *Canal de televisión británico*
- *Bicicleta sucia*
- *Vehículo*
- *Vehículo Oficial*
- *Configuración recogida*
- *Escala de medición*

Los animales domésticos incluyen:

- *Ovejas domesticas*
- *Cabra domestica*
- *Gallina de guinea doméstica*
- *Perro domestico*
- *Alce doméstico*
- *Caballo doméstico*
- *Animal domestico*
- *Bisonte domestico*
- *Burro domestico*
- *Gato domestico*
- *Yak de domestoc*
- *Ganado doméstico*
- *Perro con correa*
- *Mula doméstica*
- *Pavo doméstico*
- *Cerdo doméstico*
- *Búfalo de agua doméstico*
- *Pollo doméstico*
- *Pato domestico*

Otras identificaciones que no son de vida silvestre incluyen:

- *Lapso de tiempo*
- *Fallar*
- *Fuego*

- *Nieve*
- *Sin resultado de CV*

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE TAXONOMÍA

- **¿Cómo identifico una especie doméstica?** Puede identificar especies por el nombre doméstico común y Wildlife Insights almacenará la identificación utilizando tanto el nombre científico como el común. Por ejemplo, si desea etiquetar un animal como ***Canis lupus familiaris*** o **Perro doméstico**, puede buscar y seleccionar **Perro doméstico** y almacenaremos el nombre científico ***Canis lupus familiaris*** en nuestra base de datos.
- **¿Qué hago si el nombre de una especie cambió desde que se identificó por primera vez?** En algunos casos, los nombres científicos cambian con el tiempo. Por ejemplo, el nombre científico ***Genetta tigrina*** ahora solo se refiere a especies en el sur de África en lugar de todo el este de África en general. Si un proveedor de datos con datos de África Oriental usó la etiqueta ***Genetta tigrina*** en el pasado, pero ahora quisiera etiquetar esas imágenes con el nuevo nombre científico ***Genetta maculata***, podría usar el filtro de especies para buscar ***Genetta tigrina***, luego seleccione todas las imágenes relevantes haciendo clic en el círculo que aparece en la esquina superior izquierda de una imagen en la vista en miniatura. Para cambiar la identificación de todas las imágenes seleccionadas, usarían la barra verde en la parte inferior de la página para seleccionar ***Genetta maculata***.
- **¿Cómo identifico una subespecie?** La taxonomía de Wildlife Insights no incluye subespecies. Puede registrar información de subespecies en el campo **Observaciones** para cualquier identificación.