

Wildlife Insights

GUIA DE INICIAÇÃO

VERSÃO 2.0 06.07.2022



Tabela de Conteúdo

Tabela de Conteúdo	1
HOME	5
Guia de Início Rápido	5
Bem-vindo ao Wildlife Insights!	5
1. Criar uma conta	5
2. Aprenda a terminologia de Wildlife Insights	5
3. Estruture seus projetos	6
4. Carregar dados	8
5. Colaborar e compartilhar	8
Organizações	8
Navegando no espaço de trabalho da organização	8
Criando uma organização	9
Editar uma organização	10
Junte-se a uma organização existente	10
Convidar um membro da equipe para uma organização	11
Retirar alguém de uma organização	12
Criar e gerenciar detalhes da câmera	12
Projetos	14
Navegando no espaço de trabalho do projeto	14
Criação e edição de um projeto	14
Criar um local ou instalação	17
Bloqueio	19
Licenças Creative Commons	19
Latitude e longitude pública	19
Eliminar imagens de seres humanos	19
Juntando-se a um projeto existente	20
Convide alguém para participar de seu projeto	20
Remoção de um membro da equipe de um projeto	21
Iniciativas	22
Navegando no espaço de trabalho da Iniciativa	22
Criando uma iniciativa	23
Edição de uma iniciativa	24
Participe de uma iniciativa existente	24
Convidar um membro da equipe para uma iniciativa	25
Excluir alguém de uma Iniciativa.	26
GERENCIAMENTO DE METADADOS	26

Locais	26
Criar um local durante o upload da imagem	27
Criar um local nos detalhes do projeto	28
Editar um local existente	29
Busca por um local	31
Caixas de triagem	31
Locais de solução de problemas	32
Instalações de câmeras	32
Criação de uma instalação de câmera nos detalhes do projeto	33
Upload de instalações em massa	34
Editar uma instalação de câmera existente	35
Procure por uma instalação de câmera	35
Classificar instalações de câmeras	36
Câmeras	37
Criar uma câmera durante o upload da imagem	37
Criar uma câmera em Detalhes de Organização	37
Editar uma câmera existente	38
Busca de uma câmera	39
Classificar câmeras	39
Subprojetos	40
Criar um sub-projeto em Detalhes do Projeto	40
Acréscimo ou remoção de instalações do sub-projeto	41
Ver instalações de câmeras dentro de um sub-projeto	41
Para visualizar todas as instalações dentro de um sub-projeto:	41
Editar um sub-projeto existente	42
Busca de um subprojeto	42
Subprojetos de pedidos	42
Filtrar imagens por subprojeto	43
IMAGENS DE UPLOADO	44
Carregar novos dados não listados para o WI	44
Upload de imagens na Web	44
Onde seus dados são armazenados uma vez carregados	45
Solução de problemas de carregamento de dados	46
Uploads de dados em massa para dados catalogados	47
1. Download dos modelos de upload em lote	47
2. Preencha os gabaritos com seus dados	47
3. Envie seus modelos preenchidos para um membro da equipe Wildlife Insights	48
4. Disponibilize suas imagens a partir de uma URL pública ou de um repositório em	
nuvem.	48

VERIFICAÇÕES DE ID	50
Classificação de imagens	50
Utilizar filtros	51
Verificação das identificações	52
Aprovar e editar identificações	53
Ajustar o brilho, o contraste ou a saturação de uma imagem	54
Favorito ou Destaque de uma imagem	54
Teclas de atalho	55
Ações em massa	55
Usando disparos sequenciais (Bursts)	57
Atualizar a data e a hora de todas as imagens de uma instalação	58
CAIXAS DELIMITADORAS	58
Caixas delimitadoras ou de delimitação, explicadas	58
Quando uma caixa de delimitação é correta?	59
DOWNLOAD DE DADOS	62
Downloads privados	62
Solicite um download	62
Downloads públicos	62
Quais dados estão disponíveis para download no Wildlife Insights?	62
Verificação de dados	63
Como sei se as identificações em um download público estão corretas?	63
Filtrar dados	64
Solicite um download	66
Citação de projetos	66
Ver imagens em um download público	67
Solicitação de acesso a locais de espécies sensíveis	69
COMPARTILHAMENTO DE DADOS	70
Licenciar seus dados	70
Proteção de espécies sensíveis	71
Como o Wildlife Insights define as espécies sensíveis?	71
Como a Wildlife Insights protege as localizações de espécies sensíveis?	72
Quem pode acessar informações sensíveis às espécies?	72
Bloqueios (Dados privados temporários)	72
Como bloquar ou tornar temporariamente privados os dados de um projeto	72
Quem pode acessar os dados bloqueados?	73
Imagens de seres humanos	73
Quem pode acessar imagens e metadados de seres humanos?	73

Citação	74
Notificações	74
Acesso ao painel de notificações	74
Pedidos para o rastreamento de espécies sensíveis	75
Centro de mensagens	75
Faça o download do Follow-up	76
PREFERÊNCIAS	76
Ver identificações por nome comum ou nome científico	76
Remover todas as imagens mostrando seres humanos de um projeto	77
Personalize a citação de seu projeto	79
Bloqueios ou dados privados temporários	79
GLOSSÁRIO	80
TAXONOMIA DA VIDA SILVESTRE	81
Lista de taxonomia	81
Ferramentas de taxonomia	81
Identificações humanas	81
Identificações objetos não-silvestres	82
Espécies sensíveis	82
Como a Wildlife Insights protege as localizações de espécies sensíveis?	83
Taxonomia Perguntas Freqüentes	83



Guia de Início Rápido

Bem-vindo ao Wildlife Insights!

Wildlife Insights é uma plataforma de nuvem alimentada por IA para gerenciar, analisar e compartilhar dados de armadilhas fotográficas. A plataforma está repleta de recursos e ferramentas para ajudá-lo a processar imagens rapidamente e a obter percepções significativas. Se você está apenas começando, aqui está uma rápida visão geral de algumas das coisas mais importantes a saber.

1. Criar uma conta

Com uma conta Wildlife Insights, você tem acesso total a todas as nossas ferramentas e recursos para gerenciar e compartilhar dados de armadilhas fotográficas. Siga estes passos simples para abrir uma conta e começar a compartilhar seus dados de armadilhas fotográficas com a Wildlife Insights!

Enquanto o Wildlife Insights estiver em versão Beta, novas contas devem ser aprovadas por um administrador do Wildlife Insights antes que possam ser ativadas e reconhecidas. Durante a fase Beta, serão aprovadas as contas dos membros do nosso programa de Testador Confiável. Uma vez que uma conta é aprovada, você pode fazer login visitando Wildlifeinsights.org e clicando no botão "Account" no canto superior direito.

Continue lendo para saber mais sobre como você pode começar a carregar, gerenciar e compartilhar seus dados de armadilhas fotográficas com o Wildlife Insights! Mesmo sem uma conta, você pode explorar os dados em Wildlife Insights visitando www.wildlifeinsights.org/explore.

2. Aprenda a terminologia de Wildlife Insights

Uma das vantagens de usar o Wildlife Insights é que você fará parte da criação de uma das maiores coleções de dados de armadilhas fotográficas do mundo! Uma consideração fundamental na construção deste banco de dados é garantir que todos os dados submetidos ao Wildlife Insights sejam padronizados. Como a terminologia em Wildlife Insights pode ser diferente da que você está acostumado, recomendamos que você reserve um momento para rever os termos-chave usados em Wildlife Insights:

- Uma organização é um grupo de entidades com uma ou mais pessoas que compartilham um propósito e objetivos particulares.
- Um **projeto** é um conjunto de instalações de câmeras dentro de um limite espacial e temporal limitado. Cada projeto tem objetivos e métodos definidos.

- Uma instalação é uma localização espacial e temporal única de um dispositivo de armadilha fotográfica para amostragem da vida silvestre. Por exemplo, uma armadilha fotográfica colocada no local x-y entre 1 de janeiro de 2019 e 15 de janeiro de 2019 é uma instalação de câmera diferente da mesma câmera ou outra colocada no mesmo local, mas entre 1 de janeiro de 2018 e 15 de janeiro de 2018.
- A localização de uma câmera é a posição física no espaço (latitude e longitude) de um dispositivo de armadilha fotográfica.
- Uma iniciativa é um grupo de projetos que compartilham objetivos, dados e análises semelhantes. As iniciativas podem incluir projetos de uma ou mais organizações. Veja a imagem abaixo para um exemplo.

Veja o glossário completo de Wildlife Insights para definições adicionais.



3. Estruture seus projetos

Cada usuário do Wildlife Insights está associado a pelo menos uma organização e pode também pertencer a várias organizações, projetos e iniciativas. Você pode ser um indivíduo com algumas câmeras instaladas em sua propriedade ou um gerente de dados em uma organização com escritórios em todo o mundo. Em ambos os casos, pensar em como seus dados serão

gerenciados e compartilhados pode ajudá-lo a configurar seu espaço de trabalho Wildlife Insights. Daremos alguns exemplos de como uma organização e projetos poderiam ser criados:



1. Uma organização que opera principalmente em uma jurisdição

2. Uma organização operacional global com escritórios em vários países



4. Carregar dados

Uma vez configurado seu espaço de trabalho, você está pronto para começar a carregar os dados para o Wildlife Insights! Há várias maneiras de carregar seus dados na plataforma.

Você pode ter uma coleção de imagens que ainda não foram revisadas ou catalogadas. Estas imagens podem ser carregadas diretamente na plataforma Wildlife Insights, onde o modelo de Inteligência Artificial (IA) dará um primeiro passo na predição do que está na imagem. Clique nos links abaixo para obter mais informações sobre o processo de upload:

- 1. <u>Upload de imagens através da plataforma Wildlife Insights</u>
- 2. <u>Reveja os resultados da visão por computador</u> na página "Identificar" do projeto.

Se você usou outro software para gerenciar os dados de sua armadilha fotográfica no passado, você pode salvar todo o seu trabalho árduo e carregar os dados através de:

- API (integração com eMammal)
- Reformatar seus dados no modelo de carregamento em lote do Wildlife Insights e enviá-los para a plataforma Google Cloud.

5. Colaborar e compartilhar

O Wildlife Insights promove uma cultura de colaboraçãopara incentivar a tomada de decisões com base em dados compartilhados. É por isso que criamos características que facilitam o compartilhamento e a colaboração mútua.

- As iniciativas são uma excelente maneira de colaborar com outras organizações que têm um objetivo comum.
- O download de dados da plataforma torna fácil mergulhar na análise para explorar tendências e padrões.
- Todos os projetos são compartilhados na página Explore, acessível ao público, com restrições sobre dados confidenciais.

Organizações

Navegando no espaço de trabalho da organização

As organizações alojam todos os seus projetos, dados e membros da equipe em um só lugar. Dentro de uma organização, você pode criar projetos e iniciar o upload de dados. Navegue pelas páginas da Organização usando estes links rápidos (veja os pontos abaixo e a imagem abaixo).

Guia Sumário: O guia Sumário da Organização mostra um mapa de todos os locais, uma visão geral dos dados dentro daquela organização e uma lista de projetos.

Guia Detalhes: Aqui é onde você pode editar os detalhes da organização, incluindo o nome da organização e informações de contato. Aqui você também pode adicionar e editar os detalhes da câmera (campos obrigatórios).

Botão de download: Você pode baixar facilmente todos os dados de toda a organização clicando neste botão e selecionando "Solicitar dados".

Botão de permissão do usuário: Este botão abrirá uma tela onde você poderá convidar os usuários a se juntarem à sua organização.



Criando uma organização

Na primeira vez em que você acessar sua conta, você verá que já foi criada uma organização para você. Por padrão, você é designado como o proprietário da organização. Para editar a organização existente, pule para a próxima seção abaixo.

Para criar uma nova organização, você pode:

- Abrir a aba "Project List" no lado esquerdo da tela e selecione o botão "Add New" na parte inferior da aba. Selecione "Nova organização". Veja a imagem à esquerda para um exemplo.
- 2. Você pode navegar para a página inicial de qualquer lugar em que estiver na plataforma clicando no link "Gerenciar" no topo da página. Uma vez na página inicial, você pode clicar no botão verde "Criar" sob o grande número verde 1 e selecionar "Nova organização". Veja a imagem à direita para um exemplo.

Qualquer um dos métodos o levará a uma página em branco da Nova Organização. Preencha o formulário, certificando-se de preencher todos os campos obrigatórios marcados com um asterisco. Clique em salvar para criar a nova organização.



Editar uma organização

Você pode adicionar detalhes da organização e mudar o nome da organização navegando para a página Detalhes da Organização. Isto pode ser encontrado abrindo a aba "Lista de Projetos" no lado esquerdo da tela ou rolando a página principal para a área sob "Nome do Projeto" e clicando no nome da organização. Uma vez na página Organização, você pode navegar para a guia "Detalhes" para editar as informações de sua organização.

Junte-se a uma organização existente

Se você deseja se juntar a uma organização/projeto existente, você deve ter uma conta aprovada do Wildlife Insights e ser convidado para a organização pelo proprietário ou editor da organização.

Convidar um membro da equipe para uma organização

Para adicionar um membro da equipe à sua organização, vá para a página de visão geral da organização. Uma vez na página de resumo, você pode convidar os membros da equipe selecionando o botão verde com o ícone de pessoas, localizado no lado direito da tela. Isto abrirá uma caixa de "Permissões de usuário". Digite o endereço de e-mail do membro de sua equipe, selecione uma função e clique em "Convidar". Se o membro de sua equipe tiver uma conta aprovada do Wildlife Insights, você verá seu nome na lista de permissões.

Há quatro funções que você pode designar aos membros da equipe: *Proprietário, Editor, Contribuinte ou Observador* e não há limite para o número de proprietários, editores ou observadores designados a qualquer organização. Qualquer usuário com qualquer função no nível da organização terá automaticamente acesso de Observador a qualquer um dos projetos ou iniciativas associadas a essa organização.

Cada função é descrita brevemente abaixo e as permissões específicas estão detalhadas na tabela.

- Organização Proprietária: Possui permissões de edição e visualização completas. Pode convidar ou revogar permissões de qualquer usuário da organização. Possui um papel de Editor em todos os projetos da organização e um papel de Observador atribuído para todas as iniciativas criadas pela organização.
- Editor da organização: Possui permissões completas de edição e visualização. Pode convidar colaboradores e observadores de dentro da organização. Tem um papel prévio de Observador em todos os projetos dentro da organização e um papel prévio de Observador em todas as iniciativas criadas pela organização.
- Colaborador Organizacional: Pode criar novos projetos dentro da organização. Não possui nenhum projeto ou papel de iniciativa.
- Observador da organização: Pode visualizar todos os dados e detalhes da organização, mas não pode editar nada. Tem um papel prévio de Observador em todos os projetos dentro da organização e um papel prévio de Observador em todas as iniciativas criadas pela organização.

Permisos de la organización	Espectador	Contribuidor	Editor	Propietario
Invitar usuarios como Espectadores				
Invitar usuarios como Propietarios, Editores o Contribuidores				
Cambiar rol de un usuario				
Ver detalles de la organización (mapas, resúmenes, estadísticas, listas de proyectos)				
Editar detalles de la Organización				
Ver Cámaras de la Organización				
Crear Cámaras en la Organización				
Editar Cámaras de la Organización				
Heredar detalles de la iniciativa *ver detalles abajo	Ninguno	Ninguno	Espectador	Espectador
Crear iniciativas propiedad de la Organización				
Borrar iniciativas propiedad de la Organización				
Ver iniciativas propiedad de la Organización				
Heredad roles de proyecto *ver detalles abajo	Ninguno	Ninguno	Espectador	Editor
Crear proyectos en la Organización				
Ver todos los proyectos de la Organización				
Descargar datos de todos los proyectos de la Organizaciión				
Ver proyecto propio en la Organización				

Retirar alguém de uma organização

Você pode remover qualquer usuário de uma organização, projeto ou iniciativa e revogar seu acesso a essa entidade abrindo a caixa de permissões de usuário e selecionando "Remover". Quando alguém é removido de uma organização, todos os dados carregados por esse usuário permanecerão na organização.

Criar e gerenciar detalhes da câmera

O Wildlife Insights exige que cada instalação seja associada a uma câmera. Você pode gerenciar os metadados da câmera na guia Detalhes da organização. Vá até a parte inferior da guia Detalhes e selecione "Nova câmera" para criar uma nova câmera (imagem à esquerda abaixo). Digite todos os campos obrigatórios, que estão marcados com um asterisco (imagem à direita abaixo). Você pode editar estas informações a qualquer momento retornando a esta página e selecionando "Editar" ao lado do nome da câmera. Visite o Glossário Wildlife Insights para obter mais informações sobre os campos neste formulário.

+ New Camera	1446 Câmaras		Procure por um n	ome Q
Nome \downarrow	Modelo \downarrow	Número de série $ \downarrow $	Data de compra $ \downarrow $	
Camera 1				Editar Excluir
camera 2				Editar Excluin
B11_1	Nature View HD		2017-06-01	Editar Exclui
C12_1	Nature View HD		2017-06-01	Editar Excluin
D12_1	Nature View HD		2017-06-01	Editar Excluin
D13_1	Nature View HD		2017-06-01	Editar Excluin
D14_1	Nature View HD		2017-06-01	Editar Excluin
D15_1	Nature View HD		2017-06-01	Editar Excluir
E12_1	Nature View HD		2017-06-01	Editar Excluir
E14 1	Nature View HD		2017-06-01	Editar Excluir

Nome da c	ămera *:				
Salvar modifica					
255 characte	ers maximum.				
Marca:					
Lamaras)		
255 characte	ers maximum.				Q
+ New Camera Modelo:		Número de série:			
Nome 🤟					
Camera 1 255 characte	rs maximum.	255 characters maximum.		Editar	
camera 2 Data de co	mpra:	Preço de compra:		Editar	
B11_1 2022-06-		\$		Editar	
C12_1		Equivalente em dólares americ	canos.	Editar	
D12_1 URL do pro	duto:			Editar	
D13_1				Editar	
255 characte	rs maximum.			Editor	
Observaçõ	es:				
115_1				Editar	
12_1	ure moviesum			Editar	
E14_1	na maximum.			Editar	
10 x por página					

Projetos Navegando no espaço de trabalho do projeto

Cada vez que você carrega dados para o Wildlife Insights, você os carrega para um projeto. Um projeto é um grupo de (ou uma única) instalações de câmeras com um propósito e métodos definidos. O espaço do projeto em Wildlife Insights é onde você pode gerenciar, editar e revisar metadados relacionados a locais, implantações e compartilhamento de dados. A navegação no espaço de trabalho do projeto é semelhante à navegação no espaço de trabalho organizacional:

A aba Resumo do projeto mostra um mapa de todos os locais e uma visão geral dos dados dentro desse projeto.

Guia Detalhes: Aqui é onde você pode configurar e editar detalhes do projeto, incluindo nome do projeto, alvos, licenças de dados, tempo de bloqueios, projeto de sensores e opções de configuração para excluir imagens humanas. Aqui você também pode adicionar e editar informações de instalação e localização (campos obrigatórios).

Identify: Todos os dados carregados no Wildlife Insights via web serão exibidos na guia Identify. Estas imagens passaram pelo modelo AI e estão prontas para serem revistas por um usuário. Você verá aqui todas as imagens do projeto e poderá filtrar por instalações, espécies e espaços em branco.

Catalogado: Esta seção armazenará todos os dados que foram revisados por um usuário. Somente os dados do projeto que você está visualizando serão exibidos aqui.

Botão de download: Você pode baixar facilmente todos os dados de todo o projeto clicando neste botão e selecionando "Solicitar dados". Para baixar dados de toda a organização, vá para a página Organização para solicitar dados.

Botão Permissões do usuário: Este botão abrirá uma tela onde você poderá convidar os usuários a participar de seu projeto.

Criação e edição de um projeto

Para criar um projeto, você pode

- 1. Use a Lista de Projetos (veja imagem à esquerda para um exemplo):
 - Clique na aba verde Lista de Projetos, no lado esquerdo da tela.
 - Selecione o botão "Adicionar novo" na parte inferior da guia.
 - Selecione "Novo projeto".
 - Continuar com a etapa 3.
- 2. Da página Gerenciar (veja a imagem à direita para um exemplo)
 - Navegue até a página inicial de qualquer lugar na plataforma, clicando no link Gerenciar no topo da página.

- Uma vez na página inicial, clique no botão verde Criar sob o grande numero 1.
- Selecione Novo Projeto.
- Continuar com a etapa 3.



Comece a inserir todos os detalhes do projeto no formulário do projeto. Todos os campos marcados com um asterisco são obrigatórios.

- Preencha o formulário, certificando-se de preencher todos os campos obrigatórios marcados com um asterisco. Você pode retornar a qualquer momento para editar qualquer um destes campos descritos abaixo:
 - Organização: A organização proprietária do projeto. Você pode reatribuir um projeto a uma organização diferente se você tiver um papel de proprietário tanto na organização atual quanto na nova organização.
 - Iniciativa: Compartilhe seu projeto com outras organizações através de uma iniciativa. Você deve ter um papel de Proprietário ou Editor da Iniciativa para atribuir um projeto a essa iniciativa.
 - Website: Se seu projeto tem um site dedicado, você pode entrar nele aqui. Entrar em sites com http(s)// no início. Este site será exibido na página pública do projeto.
 - Nome do projeto: O nome completo do seu projeto.
 - Nome curto do projeto: Um nome curto para seu projeto. Este nome será usado para fins de exibição em Wildlife Insights.
 - Abreviação: Campo adicional se seu projeto tem um nome abreviado.
 - País: O país onde o projeto está localizado...

- Data de início: A data de início do seu projeto.
- **Data de conclusão:** A data de conclusão do seu projeto. Você pode deixar isto vazio se seu projeto estiver em andamento.
- Licenciamento de metadados: Atribua uma licença para os metadados (isto é, identificações, locais, detalhes do projeto) em seu projeto. Você pode selecionar entre as licenças padrão Creative Commons: CC0, CC BY.
- Licença fotográfica: Atribua uma licença para as imagens em seu projeto. Você pode selecionar a partir do padrão.
- Licenças Creative Commons: CC0, CC BY ou CC BY-NC. Leia mais abaixo.
- Objetivos: Indicar os objetivos do projeto.
- Metodologia: Indicar a metodologia do projeto.
- Linha de crédito: Se você deseja especificar as pessoas creditadas em citações geradas pelo Wildlife Insights, digite seus nomes neste campo. Digite os nomes neste formato: Sobrenome, iniciais do Primeiro e demais nomes.
- **Bloqueio: Os** projetos podem ser bloqueados por até 24 meses inicialmente. Você pode solicitar um período adicional de 24 meses enviando um e-mail para info@wildlifeinsights.org. Leia mais sobre as possibilidades de bloqueio abaixo.
- **Espécies de projeto:** Selecione se seu projeto se concentra em uma determinada espécie.
- **Projeto animais individuais:** Se seu projeto se concentra em destacar indivíduos em uma população, escolha Sim.
- **Projeto de sensor:** Selecione o projeto de amostragem que melhor represente suas câmeras.
- **Grupo sensor do projeto:** Se as câmeras foram configuradas em grupos ou pares, por favor, destaque aqui.
- Método do Sensor de Projeto: Selecione se as câmeras estão configuradas para serem acionadas pela detecção do sensor, lapso de tempo, ou ambos.
- Imagens em branco do projeto removidas: Grave aqui se seu conjunto de dados incluir imagens em branco. Nota: Além dos conjuntos de dados antigos, o Wildlife Insights só aceita conjuntos de dados completos. Favor enviar dados incluindo todos os espaços em branco.
- Uso/tipo de isca do projeto: Registre se seu projeto usou isca junto às câmeras. Qualquer seleção feita aqui será usada para preencher automaticamente o campo Tipo de isca de implantação. Se o uso de isca do projeto = Não, todas as instalações dentro desse projeto devem ter um tipo de isca = Nenhuma.
- Estratificação/tipo de projeto: Observe se seus projetos são estratificados em zonas diferentes. Por exemplo, um estrato pode ser uma área protegida versus uma área não protegida.
- Agradecimentos: Você pode acrescentar agradecimentos adicionais aqui (por exemplo, parceiros, financiadores, voluntários). Estas informações serão exibidas na página pública do projeto.

- **Observações:** Quaisquer observações adicionais podem ser anotadas aqui. Nota: este campo não será incluído em nenhum download de dados.
- Remover automaticamente fotos com identificação humana: Selecione esta opção para remover imagens com identificação humana das imagens em seu projeto. Leia mais sobre esta opção abaixo.

Criar um local ou instalação

Há duas maneiras de criar um local ou uma instalação:

- Durante o processo de upload, você pode criar um novo local e instalações ou selecionar a partir de uma lista de locais e instalações existentes em seu projeto. Se você quiser criar um novo local e/ou uma nova instalação:
 - Selecione o botão verde Nova instalação.
 - Se você quiser criar um novo local, você deve criar uma nova instalação e então selecionar o botão verde Novo Local.

dlife	Natificaçãos Administrar (999) Suplarar Dadas Niesle N	, llife	Insights	Notificações	Administrar 999+	Explorar Dados	Nicole 🗸
anne	13 ficheiro(s) seleccionado(s)	lifica	13 ficheiro(s) seleccior	ado(s)			
odifica		inca					
S		Ш					1
amera	Solte algumas imagens aqui, ou clique para selecionar imagens para upload.	nera	Solte algumas	imagens aqui, ou clique	para selecionar image	ns para upload.	
	Edi	tar					Edita
	Please note that under the Wildlife Insights Terms of Use, once you submit content to the Wildlife Insights Edi service, you may not delete it after 2 weeks. See Terms of Use Section 9 for details and exceptions.	tar	Please note that under the service, you may not delete	Wildlife Insights Terms of Us it after 2 weeks. See Terms	e, once you submit content of Use Section 9 for details	to the Wildlife Insights and exceptions.	Edita
	Projeto: *	tar	Projeto: *				Edita
	A Colombia Project 🗸 Edi	tar	A Colombia Project			~	Edita
	☑ Don't upload duplicate images	tar	Don't upload duplication	ate images 🚯			Edita
	Location: *	tar	Implantações de câme	rac: *			Edita
	Selecione um local Vova localização Edi	tar	Selecione uma implai	ntação de câmera		ova Implantação do	Edita
	Data de início*: Data final*: Camera Deployment name*:	tar		nuçuo de cumera	N	câmera	Edita
	2022-06-01 Type a name 5d	tar					Edita
	Tipos de recursos *: Metodologia de tipo de recurso:	tar	Nature View HD	_	20	17-06-01	Edita
rpágina	Selecione os tipos de recursos 🗸	145					
	Tipos de recursos aos quais a implantação da 255 characters maximum. câmera está associada.	bagin	Cancelar			Uploa	

- Você pode criar novos locais e instalações a qualquer momento na guia de detalhes do projeto:
 - Ir para a guia Detalhes do projeto.
 - Vá até o final da página.
 - Você encontrará uma tabela de localizações e implantações de câmeras.
 - Clique no botão verde Novo Local ou no botão verde Nova Instalação.

• Nota: Você também pode editar qualquer local ou instalação existente aqui, clicando no botão verde Editar no lado direito do local ou instalação.





Bloqueio

A Wildlife Insights incentiva os usuários a compartilhar seus dados publicamente, mas também reconhece a necessidade de publicar os dados antes de compartilhá-los. Você pode optar por bloquear os dados por 24 meses antes que os dados sejam tornados públicos, inserindo o número de meses no campo Bloqueio nos detalhes do projeto. Você pode solicitar um bloqueio adicional de 24 meses (por um total de 48 meses) entrando em contato com a equipe do Wildlife Insights em info@wildlifeinsights.org. Os dados bloqueados não estarão disponíveis ao público durante a vigência do bloqueio, mas os metadados do projeto (por exemplo, nome do projeto, objetivos) poderão ser compartilhados com o público.

Licenças Creative Commons

Para cada projeto, você pode selecionar como deseja licenciar seus dados sob estas opções de licenças Creative Commons:

- As imagens (dados registrados) podem ser licenciadas sob CC0, CC BY ou CC BY-NC.
- Os metadados podem ser licenciados sob CC 0 ou CC BY.

Estas licenças estão descritas abaixo:

- Creative Commons Zero (CC0) permite ao usuário compartilhar, adaptar e modificar a obra, mesmo para fins comerciais, sem pedir permissão (resumo, texto legal completo).
- Creative Commons Attribution 4.0 (CC BY 4.0), que permite a um usuário de dados compartilhar e adaptar material com atribuição apropriada, inclusive para fins comerciais (resumo, texto legal completo).
- Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 (CC BY-NC 4.0), que permite a um usuário de dados compartilhar e adaptar material com atribuição apropriada apenas para fins não-comerciais (resumo, texto legal completo).

Latitude e longitude pública

A página Wildlife Insights Explore Public Page exibe um mapa com pontos indicando um projeto. A localização mostrada é determinada pelo cálculo da média geométrica não exata da localização das câmeras instaladas dentro de seu projeto. Para alguns projetos localizados perto das fronteiras de países, isto pode significar que a página Explore exibe seu projeto em um país vizinho incorreto. Você pode definir manualmente a localização da página Explore nestes campos.

Eliminar imagens de seres humanos

O Wildlife Insights oferece a opção de esconder ou remover imagens de seres humanos para organizações com restrições de privacidade de dados.

Se você deseja remover imagens de humanos de seus espaços de trabalho, selecione esta opção. As imagens de seres humanos só serão removidas após um usuário ter verificado sua

identificação como humano. Se esta opção não for selecionada, imagens de humanos serão ocultadas dos usuários com o papel de Observador do Projeto.

Juntando-se a um projeto existente

Se você deseja participar de um projeto existente, deve ser convidado por um Proprietário ou Editor do projeto.

Convide alguém para participar de seu projeto

Uma vez que você esteja visualizando a página de visão geral do projeto, você pode adicionar usuários selecionando o botão do ícone verde de pessoas no lado direito da tela. Isto abrirá uma caixa de "Permissões de usuário" onde você pode convidar os usuários, digitando seu endereço de e-mail. Há cinco funções que você pode designar no nível do projeto: Proprietário, Editor, Contribuinte, Tagger ou Observador. Não há limite para o número de funções que podem ser atribuídas a qualquer projeto.

Cada projeto terá seu próprio conjunto de funções, independente das funções no nível de organização. Entretanto, qualquer usuário com um papel de Proprietário ou Editor na organização-mãe terá funções automaticamente atribuídas a cada um dos projetos da organização. Da mesma forma, qualquer usuário com um papel em uma iniciativa terá papéis de observador para todos os projetos dentro dessa iniciativa. Leia mais sobre as funções e permissões abaixo.

Uma breve descrição de cada função é descrita abaixo e as permissões específicas estão detalhadas na tabela.

- Proprietário do projeto: Possui permissões de edição e visualização completas. Pode convidar ou revogar permissões de qualquer usuário do projeto.
- Editor do projeto: Tem permissão total de edição e visualização. Limita-se a convidar Contribuintes, Taggers e Observadores.
- Contribuinte do projeto: Pode editar IDs, criar instalações e carregar imagens, mas não pode editar detalhes do projeto.
- Project Tagger: pode editar IDs mas não pode criar instalações. Você pode selecionar se os taggers em seu projeto podem ou não carregar imagens.
- Observador do projeto: Você pode ver todos os dados e detalhes do projeto, mas não pode editar nada.

Permisos de la organización	Espectado	Etiquetador	Contribuidor	Editor	Propietario
Invitar usuarios como Espectadores, Contribuidores o Etiquetadores					
Invitar Propietarios, Editores					
Cambiar rol de un usuario					
Añadir/remover proyectos de una iniciativa **					
Editar detalles de proyectos					
Ver detalles de proyectos					
Crear subproyectos					
Editar subproyectos					
Ver subproyectos					
Crear instalaciones, ubicaciones					
Editar instalaciones, ubicaciones					
Ver instalaciones, ubicaciones					
Subir imágenes		*Ajustes del proyecto Sí/No			
Editar identificaciones		*Solo puede editar ID en pestaña de identificación			
Ver identificaciones					
Editar marcas de tiempo de imágenes					
Resaltar imágenes					
Ver imágenes de humanos en Catalogado si no se ha seleccionado eliminar					
Descargar datos					
Crear cámara					
Borrar imágenes					
Heredar roles de iniciativas * ver detalles abajo	Ninguno	Ninguno	Ninguno	Espectador	Editor

Remoção de um membro da equipe de um projeto

Você pode remover qualquer usuário de um projeto e revogar seu acesso a essa entidade abrindo a caixa de permissões de usuário e selecionando "Revogar". Quando você remove alguém de um projeto, todos os dados carregados por esse usuário permanecerão no projeto.

Iniciativas

As iniciativas são uma das formas de compartilhar dados dentro da Wildlife Insights. As iniciativas permitem a qualquer pessoa compartilhar projetos entre múltiplas organizações e criar automaticamente uma página web personalizada para mostrar esta colaboração!

Navegando no espaço de trabalho da Iniciativa

Sumário: A aba Sumário da iniciativa mostra um mapa de todos os locais dos projetos da iniciativa, uma visão geral dos dados e estatísticas resumidas, e uma lista de projetos dentro dessa iniciativa.

Guia Detalhes: Aqui você pode editar os detalhes da iniciativa, incluindo o nome e descrição da iniciativa, logotipos de parceiros, imagens usadas no site público da iniciativa e informações de contato.

Identify: Todos os dados carregados no Wildlife Insights via web serão exibidos na guia Identify. Estas imagens passaram pelo modelo IA e estão prontas para serem revistas por um usuário. Você verá aqui todas as imagens carregadas por projetos dentro da iniciativa.

Catalogado: Todos os dados que foram revisados por um usuário serão armazenados nesta seção. Os dados de todos os projetos dentro da iniciativa serão exibidos aqui.

Botão Download: Você pode baixar facilmente todos os dados de toda a iniciativa clicando neste botão e selecionando "Solicitar dados".

Botão Permissões do usuário: Este botão abrirá uma tela onde você poderá convidar os usuários a participarem de sua iniciativa.



Criando uma iniciativa

Qualquer pessoa pode criar uma iniciativa. Embora todas as iniciativas devam ser associadas a uma organização, qualquer número de organizações pode aderir a uma iniciativa após sua criação.

Você pode criar uma nova iniciativa em uma das duas maneiras:

- Abra a aba "Project List" no lado esquerdo da tela e selecione o botão "Add New" na parte inferior da aba. Selecione "Nova iniciativa". Veja a imagem à esquerda para um exemplo.
- Você pode navegar para a página inicial de qualquer lugar na plataforma clicando no link "Gerenciar" no topo da página. Uma vez na página inicial, você pode clicar no botão verde "Criar" abaixo do grande número verde 1 e selecionar "Nova iniciativa". Veja a imagem à direita para um exemplo.



Isto abrirá um formulário de "Nova Iniciativa" onde você poderá inserir os detalhes da iniciativa. Se você estiver criando uma iniciativa, ela deve estar associada a uma organização à qual você tenha acesso. Todas as informações fornecidas neste formulário estarão disponíveis publicamente na página web da iniciativa. O exemplo a seguir mostra onde o conteúdo diferente é exibido na página de iniciativa pública:

Edição de uma iniciativa

Você pode editar os detalhes da iniciativa navegando para a página Detalhes da Iniciativa. Para encontrar a página Detalhes da Iniciativa, você pode abrir a aba "Lista de Projetos" no lado esquerdo da tela e rolar para a parte inferior da aba em "Iniciativas". Uma vez na página de iniciativa, você pode navegar até a guia "Detalhes" para editar as informações.

Participe de uma iniciativa existente

Há várias maneiras de atribuir um projeto a uma iniciativa. Em qualquer cenário, pelo menos uma pessoa deve ter um papel de Proprietário ou Editor tanto no projeto quanto na iniciativa em questão, a fim de poder associar um projeto a uma iniciativa.

- O Dono da Iniciativa pode convidar o Dono/Editor do Projeto para a iniciativa. O proprietário/editor do projeto precisará editar os detalhes do projeto para atribuir o projeto à iniciativa.
- O Dono do projeto pode convidar o Dono/Editor da iniciativa a tornar-se Dono/Editor do projeto em questão. O Proprietário/Editor da iniciativa pode editar os detalhes do projeto para associar o projeto à iniciativa.

Qualquer projeto que seja parte de uma iniciativa será visível para todos os usuários com um papel na iniciativa. Isto inclui qualquer usuário com papel explicitamente atribuído na iniciativa, assim como qualquer usuário com um papel de Proprietário, Editor ou Observador na organização-mãe da iniciativa.

Convidar um membro da equipe para uma iniciativa

Para adicionar um membro da equipe à sua iniciativa, vá para a página de iniciativa e selecione o botão verde com o ícone de pessoas, localizado no lado direito da tela. Isto abrirá uma caixa de "Permissões de Usuário". Digite o e-mail de seu membro da equipe, selecione uma função e clique em "Salvar mudanças". Se o membro de sua equipe tiver uma conta aprovada do Wildlife Insights, você verá seu nome na lista de permissões. Se o membro da equipe não tiver uma conta aprovada do Wildlife Insights, seu nome não aparecerá na lista de permissões.

Há três funções que você pode atribuir aos membros da equipe de iniciativa: Proprietário, Editor ou Observador. As permissões associadas a cada função são mostradas na tabela abaixo. Não há limite para o número de proprietários, editores ou observadores designados a qualquer iniciativa. Qualquer usuário com um papel de Proprietário ou Editor no nível da organização terá automaticamente acesso de Observador a qualquer um dos projetos ou iniciativas associadas a essa organização.

Uma breve descrição de cada função é descrita abaixo e as permissões específicas estão detalhadas na tabela.

- Proprietário da Iniciativa: Tem permissão total de edição e visualização. Pode convidar ou revogar permissões de qualquer usuário de iniciativa. Tem atribuído um papel de Observador em todos os projetos de iniciativa.
- Editor da iniciativa: Tem permissões de edição e visualização completas. Pode convidar observadores para a iniciativa. Tem um papel de observador atribuído em todos os projetos da iniciativa.
- Observador da Iniciativa: Pode ver todos os dados e detalhes da iniciativa, mas não pode editar nada. Tem um papel de observador atribuído em todos os projetos dentro da iniciativa.

Permisos de la iniciativa	Espectador	Editor	Propietario
Ver iniciativa (resumen, detalles, imágenes)			
Editar Iniciativa			
Invitar usuarios como Espectador			
Invitar usuarios como Editor			
Invitar usuarios como Propietario			
Cambiar rol de un usuario			
Revocar el acceso de usuarios			
Eliminar iniciativa			
Añadir proyectos a la iniciativa		•	•
Quitar proyectos de la iniciativa		•	•
Ver proyectos (dentro de la iniciativa) incluyendo imágenes, identificaciones, instalaciones y ubicaciones			
Descargar datos de la iniciativa y todos los proyectos dentro de la misma			
Heredar roles de proyecto	Espectador	Espectador	Espectador

Excluir alguém de uma Iniciativa.

Você pode remover qualquer usuário de uma iniciativa e revogar seu acesso a essa entidade abrindo a caixa de permissões de usuário e selecionando "Remover" ao lado do nome do usuário.

GERENCIAMENTO DE METADADOS

Locais

Um local é a posição física (latitude e longitude) de um dispositivo de armadilha fotográfica. Para projetos com amostragem de vários anos, um local pode estar associado a múltiplas instalações de câmeras.

Criar um local durante o upload da imagem

Os locais podem ser selecionados a partir de uma lista existente ou podem ser criados através do upload de imagens para o Wildlife Insights.

Após selecionar as imagens a serem carregadas, você será solicitado a selecionar um projeto onde as imagens serão carregadas. Durante o processo de upload, você pode selecionar uma instalação existente ou criar uma nova . Se você selecionar uma instalação existente, o local já estará associado com a instalação.

Se você selecionar o botão Nova Instalação, você pode:

- Atribuir a instalação a um local existente selecionando um local da lista suspensa.
- Atribuir a instalação a um novo local. Se você quiser criar um novo local, clique no botão Novo Local e digite os detalhes necessários:
 - Latitude e longitude (são necessárias 4 casas decimais).
 - País. Nota: o país será auto-completado de acordo com as coordenadas inseridas.
 Você também pode selecionar manualmente o país a partir do menu suspenso.
 - Um nome único para o local



11 ficheiro(s) selecciona	do(s)		
	55 🕄 🖉	l 🥵 🖾 🛛	
Solte algumas in	magens aqui, ou clique para s	elecionar imagens para upload.	
Please note that under the W service, you may not delete it Projeto: * A Colombia Project	fildlife Insights Terms of Use, once after 2 weeks. See Terms of Use S	rou submit content to the Wildlife Insights ection 9 for details and exceptions.	~
Please note that under the W service, you may not delete it Projeto: * A Colombia Project I Don't upload duplicate	tildlife Insights Terma of Use, once : after 2 weeks. See Terms of Use S	rou submit content to the Wildlife Insights ection 9 for details and exceptions.	~
Please note that under the W service, you may not delete it Projeto: * A Colombia Project 2 Don't upload duplicat Latitude *:	ildlife Insights Terms of Use, once after 2 weeks. See Terms of Use S e images Longitude *:	rou submit content to the Wildlife Insights ection 9 for details and exceptions.	~
Please note that under the W service, you may not delete it Projeto: * A Colombia Project Don't upload duplicat Latitude *: 0.0000	tidlife Insights Terms of Use, once after 2 weeks. See Terms of Use S e images Longitude *: 0.0000	eu submit content to the Wildlife Insights ection 9 for details and exceptions. País *: Selecione um país	~
Please note that under the W service, you may not delete it Projeto: * A Colombia Project Don't upload duplicat Latitude *: 0.0000 Localização *:	ildlife Insights Terms of Use, once a fiter 2 weeks. See Terms of Use S e images Longitude *: 0.0000	País *:	~
Please note that under the W service, you may not delete it Projeto: * A Colombia Project 2 Don't upload duplicat Latitude *: 0.0000 Localização *: Type a name	ildlife Insights Terms of Use, once after 2 weeks. See Terms of Use S e images Longitude *: 0.0000	País *:	•
Please note that under the W service, you may not delete It Projeto: * A Colombia Project Don't upload duplicat Latitude *: 0.0000 Localização *: Type a name Data de início*:	tidlife Insights Terms of Use, once : after 2 weeks. See Terms of Use S e Images ① Longitude *: ① ① 0.0000 Data final*:	País *: Selecione um país	•
Please note that under the W service, you may not delete N Projeto: * A Colombia Project 2 Don't upload duplicat Latitude *: 0.0000 Localização *: Type a name Data de início*: 2022-06-01	iddife Insights Terms of Use, once : after 2 weeks. See Terms of Use S bingitude *: 0.0000 Data final*: 2022-06-01	País *: Camera Deployment name Type a name	•••

Criar um local nos detalhes do projeto

Você também pode criar um local ou vários locais antes de começar a carregar as imagens. Para criar um local em Detalhes do Projeto:

- Ir para a guia *Detalhes do projeto*
- Vá até o final da página
- Você encontrará uma tabela de localização e instalações de câmeras.
- Clique no botão verde *Novo* Local
- Digite um nome de localização
- Digite as coordenadas de latitude e longitude (são necessárias 4 casas decimais).
- O país será preenchido automaticamente ou você pode selecionar manualmente um país.
- Clique no botão branco *Criar* para criar um local.



Editar um local existente

Para editar um local existente, clique no botão verde *Editar* à direita de qualquer registro de local.

Se você estiver editando a latitude ou longitude, o pino verde no mapa será atualizado para mostrar a localização das coordenadas atualizadas.

Uma vez que você tenha feito suas edições, clique em *Save Changes (Salvar mudanças)* para salvar suas edições.





Busca por um local

Procure um local pelo nome digitando o critério na caixa de busca no canto direito da tabela de locais.

Você verá o número de resultados que correspondem aos seus critérios de busca/filtro ao lado do botão *Nova Localização*.

+ Nova localização	1 Locais		Loca	×
Nome \checkmark	País \checkmark	Latitude \downarrow	Longitude \downarrow	
Location A	Colombia	-4.12312	-70.1231	Editar Ex

Caixas de triagem

Há uma variedade de maneiras de ajudar você a classificar e filtrar suas localidades. Basta clicar na seta ao lado do cabeçalho de uma coluna para ordenar por essa coluna.

Você pode classificar por:

- Nome
- País
- Latitude
- Longitude

A coluna utilizada para ordenar os locais mostrará uma seta verde ao lado do cabeçalho da coluna. Você pode ordenar por critérios ascendentes ou descendentes.

Implantações de	e câmeras 244 Implantações d	e câmeras Pesquise um no	ome ou local Q 06/30	alo de Datas
Nome 🗸	Data de início 🔨	Data final 🗸	Localização 🗸	
Dep 07/01/2020	2020-07-01	2020-07-17	Camera 1a	Editar Excluir
S22-C55	2021-01-12	2021-03-24	0G-S22	Editar Excluir
S25-C47	2021-01-13	2021-03-22	OG-S25	Editar Excluir
S13-C44	2021-01-13	2021-03-22	0G-S13	Editar Excluir
S13-C42	2021-01-13	2021-03-22	0G-S13	Editar Excluir
S24-C63	2021-01-13	2021-03-22	0G-S24	Editar Excluir
S25-C25	2021-01-13	2021-03-22	0G-S25	Editar Excluir
S24-C06	2021-01-13	2021-03-22	0G-S24	Editar Excluir

Locais de solução de problemas

- Posso ter dois locais na mesma latitude e longitude? Sim! Alguns projetos podem ter instalações pareadas ou câmeras instaladas muito próximas entre si. Estes dois locais podem estar tão próximos que a latitude e a longitude são exatamente as mesmas. Neste caso, você pode inserir a mesma latitude e longitude para ambos os locais, mas terá que atribuir um nome diferente. Por exemplo, você poderia citar um local *Site 1a* e o segundo local *Site 1b*.
- Posso ter várias instalações no mesmo local? Sim! Alguns projetos podem mostrar o mesmo local em vários períodos de tempo. Por exemplo, você pode instalar uma armadilha fotográfica no *Local 1* entre 1 de junho e 30 de junho de 2020. Essa é uma instalação. Se você instalar uma câmera no Site 1 entre 1 de setembro e 30 de setembro de 2020, isso seria uma instalação diferente. Ambas as instalações estariam associadas ao mesmo local, *Site 1*.

Instalações de câmeras

A instalação de uma câmera é uma configuração de uma câmera em um local (latitude, longitude) durante um período de tempo específico. Pode haver múltiplas instalações de câmeras associadas a um local. Isto pode se dar para muitos projetos que empreendem esforços de amostragem de vários anos.

Criar uma instalação de câmera durante o carregamento da imagem

As instalações de câmeras podem ser criadas ao carregar imagens para o Wildlife Insights. Na tela de upload, você será solicitado a escolher um projeto para o qual deseja fazer upload de imagens. Se você deseja criar uma nova instalação de câmera:

- Selecione o botão verde de Nova Instalação.
- Preencha o formulário de Nova Instalação. Os campos obrigatórios estão marcados com um asterisco.
 - Nome da instalação*: um nome único para sua instalação
 - Data de início
 - Data final* Data final* Data final* Data final* Data final* Data final
 - Localização* Selecione uma localização existente ou crie uma nova localização
 - Tipos de funções
 - Metodologia dos tipos de características
 - Câmera* Selecione uma câmera existente ou crie uma nova câmera

- **A câmera funcionou ou falhou?*** A câmera estava funcionando ou havia algum problema?
- Altura da câmera*: se outra, digite os comentários no campo de detalhes complementares da altura da câmera.
- Ângulo da câmera* Em que ângulo a câmera foi configurada?
- Tipo de isca*: o tipo de isca usada com a câmera, se aplicável. Nota: Há também uma entrada do tipo isca no nível do projeto. Se você inserir Tipo de isca = Nenhuma no nível do projeto, não poderá inserir nenhum tipo de isca para nenhuma instalação dentro daquele projeto. Se você deseja entrar com um tipo de isca para uma instalação, você deve mudar a entrada do tipo de isca nos detalhes do projeto.
- **Subprojeto:** Se a instalação pertence a um sub-projeto, você pode atribuir o sub-projeto aqui.
- Ajuste do intervalo de disparo*: Se a câmera estiver ajustada para disparar em um determinado intervalo, você pode especificar aqui o intervalo de tempo (em segundos).
- **Comentários:** quaisquer outras notas sobre a implantação *Nota: estes comentários não estão disponíveis no download do Wildlife Insights.

Criação de uma instalação de câmera nos detalhes do projeto

Você também pode criar uma ou múltiplas instalações antes de começar a carregar as imagens. Para criar uma instalação sob Detalhes do projeto:

- Ir para a guia *Detalhes do projeto*
- Vá até o final da página
- Você encontrará uma tabela de instalações de câmeras.
- Clique no botão verde Nova instalação
- Digite os campos obrigatórios
- Clique no botão branco *Criar* para criar uma nova instalação.

		Nome de implantação da câmera *:	
nplantações de câm	neras	255 characters maximum.	
 Nova implantação de câme 	ra 164 Implantações de c $2\hat{a}$ m	Data de início *:	Data final *:
lome \downarrow	Data de início ↑	2022-06-01	2022-06-01
ite 2 04/01/2020	2020-04-01	Selecione um local	✓ Nova localização
regon Location A 02/05/2021	2021-02-05	Tipos de recursos *:	Metodologia de tipo de recurso:
JWA-S58-C55b	2021-04-21	Selecione os tipos de	
JWA-S44-C41b	2021-04-21	Tipos de recursos aos quais a implantação da câmera está associada.	255 characters maximum.
IWA SAACE26	2021-04-21	Câmera *:	
JWA-344-C53D			

Upload de instalações em massa

Você pode criar muitas instalações em apenas alguns cliques, simplesmente carregando um modelo csv com as informações necessárias.

Você pode começar a gravar as informações de instalação em um modelo em branco ao colocar as câmeras. Então, quando você estiver pronto para carregar imagens, você pode economizar tempo criando todas as suas instalações em massa! <u>Faça o download de um modelo de implantação em branco</u>.

Antes de carregar um modelo de instalação em massa, lembre-se:

- Eliminar as linhas 2-6. Estas linhas fornecem diretrizes sobre como os dados devem ser inseridos.
- A linha 3 detalha se um campo é obrigatório ou não. Insira valores para todos os campos obrigatórios.
- A linha 5 detalha se existe um valor padrão. Se for observado um valor padrão, digite o valor padrão mesmo que o campo não seja obrigatório.
- A linha 6 detalha os valores que são aceitos para um determinado campo.



Editar uma instalação de câmera existente

Para editar uma instalação existente, clique no botão verde *Editar*, à direita de qualquer registro de implementação.

Uma vez que você tenha	a feito suas	correções, clique	em Salvar mudanças.
------------------------	--------------	-------------------	---------------------

+ Nova implantação d	de câmera 244 Implantações d	le câmeras Pesquise um n	ome ou local Q 06/30	valo de Datas)/2020 - 06/21/2021 📩
Nome \downarrow	Data de início ↑	Data final $ \downarrow $	Localização \downarrow	
0ep 07/01/2020	2020-07-01	2020-07-17	Camera 1a	Editar Excluir
S22-C55	2021-01-12	2021-03-24	0G-S22	Editar Excluir
S25-C47	2021-01-13	2021-03-22	0G-S25	Editar Excluir
\$13-C44	2021-01-13	2021-03-22	0G-S13	Editar Excluir
S13-C42	2021-01-13	2021-03-22	OG-S13	Editar Excluir
S24-C63	2021-01-13	2021-03-22	0G-S24	Editar Excluir

Procure por uma instalação de câmera

Procure uma instalação de câmera por nome digitando o critério na caixa de busca no canto direito da tabela de instalações de câmera.

Você também pode filtrar as instalações de câmeras por faixa de datas. Insira uma data de início e uma data final ou use o calendário pop-up para selecionar um intervalo de datas.

Você verá o número de resultados que correspondem aos seus critérios de busca/filtro ao lado do botão *Nova Instalação*.
Implantações	de câmeras								
+ Nova implantaçã	ão de câmera 142 Implantações d	le câmeras S	×		Datas —) - 06/2	21/202	1 🛅		
Nome ↓	Data de início ↑	Data final ↓	Localização ↓	×					
S25-C47	2021-01-13	2021-03-22	0G-S25	June 202 Do 2a	1 f 3a-f	4a-f	5a-f	6a-f	▲ ► Sa
S24-C06	2021-01-13	2021-03-22	0G-S24		1	2	3	4	5
S24-C63	2021-01-13	2021-03-22	OG-S24	6 7	8	9	10	11	12
S25-C25	2021-01-13	2021-03-22	0G-S25	13 14	15	16	17	18	19
S13-C44	2021-01-13	2021-03-22	0G-S13	20 21	22	23	24	25	26
S13-C42	2021-01-13	2021-03-22	0G-S13	27 28	29	30			
S07-C41	2021-01-14	2021-03-22	0G-S07				Can	celar	ок
S03-C02	2021-01-14	2021-03-22	OG-S03		Ed	itar	Exclu	ir	
S03-C66	2021-01-14	2021-03-22	OG-S03		Ed	itar	Exclu	ir	

Classificar instalações de câmeras

Há uma variedade de maneiras de ajudar você a classificar e filtrar a instalação de sua câmera. Basta clicar na seta ao lado do cabeçalho de uma coluna para ordenar por essa coluna.

Você pode classificar por:

- Nome
- Data de início
- Data final
- Nome do local

A coluna utilizada para classificar as implementações mostrará uma seta verde ao lado do cabeçalho da coluna. Você pode ordenar por critérios ascendentes ou descendentes.

Implantações de	câmeras			
+ Nova implantação de	e câmera 244 Implantações d	e câmeras Pesquise um no	ome ou local Q 06/30	alo de Datas /2020 - 06/21/2021 📩
Nome 🗸	Data de início 🔨	Data final 🗸	Localização 🗸	
Dep 07/01/2020	2020-07-01	2020-07-17	Camera 1a	Editar Excluir
S22-C55	2021-01-12	2021-03-24	0G-S22	Editar Excluir
S25-C47	2021-01-13	2021-03-22	0G-S25	Editar Excluir
S13-C44	2021-01-13	2021-03-22	0G-S13	Editar Excluir
S13-C42	2021-01-13	2021-03-22	0G-S13	Editar Excluir
S24-C63	2021-01-13	2021-03-22	0G-S24	Editar Excluir
S25-C25	2021-01-13	2021-03-22	0G-S25	Editar Excluir
S24-C06	2021-01-13	2021-03-22	0G-S24	Editar Excluir

Câmeras

Uma câmera é o dispositivo físico que é configurado para capturar imagens. Como as organizações podem utilizar as mesmas câmeras em vários projetos diferentes, os detalhes da câmera são gerenciados na página Detalhes da Organização. Isto significa que uma câmera criada dentro de uma organização pode ser conectada a qualquer instalação em qualquer projeto dessa organização.

Criar uma câmera durante o upload da imagem

As câmeras podem ser criadas ao carregar as imagens para o Wildlife Insights. Na tela de upload, você será solicitado a escolher um projeto para o qual deseja fazer upload de imagens. Se você deseja criar uma nova câmera:

- Selecione o botão verde Nova Implementação.
- Ao completar os detalhes para criar uma Nova Instalação, você verá um campo para Câmera. Clique em Nova câmera para criar uma nova câmera ou selecione uma câmera existente na lista suspensa.
- Se você estiver criando uma nova câmera, digite o nome da câmera e continue completando o resto das informações de instalação. Se você desejar adicionar mais detalhes da câmera, você pode fazê-lo na página Detalhes da Organização.

Criar uma câmera em Detalhes de Organização

Você também pode criar uma câmera antes de começar a fazer upload de imagens. Para criar uma câmera em Detalhes de Organização:

- Ir para a guia Detalhes da organização
- Vá até o final da página
- Você encontrará uma tabela de câmeras
- Clique no botão verde Nova câmera
- Digite os campos obrigatórios

• Clique no botão branco Criar para criar uma nova câmera.

Câmaras	e Ir	Nome da câmera *:	Natifianañan Administrar (999) Euniarar Pad	n Nico
+ New Camera	1446 Câmaras	255 characters maximum. Marca:		
Nome \downarrow	Model	255 characters maximum. Modelo:	Número de série:	-
camera 2		255 characters maximum. Data de compra:	255 characters maximum. Preço de compra:	
B11_1	Nature	2022-06-01	\$	

Editar uma câmera existente

Para editar uma câmera existente, clique no botão verde *Editar,* à direita de qualquer registro de câmera.

Uma vez que você tenha feito suas edições, clique em *Salvar* mudanças para salvar suas modificações.

Cámaras							
+ New Camera	4 Cámaras				Buscar un nombre		Q
Nombre \downarrow Cámara A		Modelo \downarrow	Número serial \downarrow	Fecha de compra	\downarrow	Editar	Borrar
Cámara B						Editar	Borrar
Cámara C						Editar	Borrar
Cámara D						Editar	Borrar
10 🗸 por página					**	10	> »

Busca de uma câmera

Procure uma câmera pelo nome, digitando o critério na caixa de busca no canto direito da tabela das câmeras.

Você verá o número de resultados que correspondem aos seus critérios de busca/filtro ao lado do botão *Nova Câmera*.

Cámaras				
+ New Camera 4 Cámar	as		C	X
Nombre \downarrow	Modelo \downarrow	Número serial $ \downarrow $	Fecha de compra $ \downarrow $	
Cámara A				Editar Borrar
Cámara B				Editar Borrar
Cámara C				Editar Borrar
Cámara D				Editar Borrar
10 🗸 por página				« < 1

Classificar câmeras

Há uma variedade de maneiras de ajudar você a classificar e filtrar suas câmeras. Basta clicar na seta ao lado do cabeçalho de uma coluna para ordenar por essa coluna.

Você pode classificar por:

- Nome
- Modelo
- Número de série
- Data da compra

A coluna utilizada para classificar as câmeras mostrará uma seta verde ao lado do cabeçalho da coluna. Você pode ordenar por critérios ascendentes ou descendentes.

Nombre 🗸	Modelo 🗸	Número serial 🗸	Fecha de compra \downarrow		
Cámara A				Editar	Borrar
Cámara B				Editar	Borrar
Cámara C				Editar	Borrar
Cámara D				Editar	Borrar
10 🗸 por página			~ <	1 🕥	> >>

Subprojetos

Um subprojeto é um agrupamento de instalações de câmeras. Você pode usar os subprojetos de acordo com a forma de trabalho de sua equipe. Por exemplo, os subprojetos podem ser usados para agrupar instalações dentro de um município ou outro agrupamento espacial.

Criar um sub-projeto em Detalhes do Projeto

Para criar um sub-projeto sob Detalhes do Projeto:

- Ir para a guia Detalhes do projeto
- Vá até o final da página
- Você encontrará uma tabela de subprojetos
- Clique no botão verde Novo subprojeto.
- Digite os campos obrigatórios
- Clique no botão branco Criar para criar um novo subprojeto.

Subprojetos			
+ Novo Subprojeto 6 Subprojetos		Procure por um nome	Q
Nome \downarrow	Número de implantações de câmera $~ \downarrow~$		
1A	1	Ed	itar Excluir
2A	0	Ed	itar Excluir
Hallelujah Junction	82	Ed	itar Excluir
18183_HARR	15	Ed	itar Excluir
108053_MILR	32	Ed	itar Excluir
	22		

Acréscimo ou remoção de instalações do sub-projeto

Para acrescentar uma instalação a um subprojeto:

- Crie uma nova instalação ou edite uma instalação existente clicando no botão verde *Editar* ao lado do nome da instalação.
- Navegue até o campo Subprojetos na parte inferior do formulário.
- Uma lista de subprojetos existentes irá preencher o menu suspenso.
- Selecione o sub-projeto onde você deseja alocar a nova instalação
- Clique em Salvar mudanças

Para remover uma instalação de um subprojeto:

- Edite o sistema clicando no botão verde Edit ao lado do nome do sistema.
- Navegue até o campo Subprojetos na parte inferior do formulário.
- Clique no X no campo do subprojeto para remover a associação a esse sub-projeto. Ou selecione um subprojeto diferente da lista.
- Clique em Salvar mudanças

līpo de cebo *:€		7 4)	Tipo de cebo *: 🚯	
Ninguno		-	Ninguno	
Tipo de cebo (si lo hay) que se utilizó con la cámara.		5 B-1	Tipo de cebo (si lo hay) que se utilizó con la cámara.	
Subproyecto		2	Subproyecto	
Cámaras Alejandra	×		¢ámaras Alejandra	× ~
Cámaras Alejandra			Configuración de período tranquilo *:	
Cámaras Norby			4	•
El tiempo especificado entre los disparos del obturador cuando no dispara el obturador. Especificado en segundos.	o la actividad en el sen:	sor	El tiempo especificado entre los disparos del obturado no dispara el obturador. Especificado en segundos.	or cuando la actividad en el sens

Ver instalações de câmeras dentro de um sub-projeto

Para visualizar todas as instalações dentro de um sub-projeto:

- Navegue até a tabela de subprojetos em Detalhes do projeto.
- Clique no nome do subprojeto na coluna *Nome*.
- Isto abrirá uma tela mostrando as instalações designadas para aquele sub-projeto. Nesta tabela, você pode filtrar, classificar e pesquisar nas instalações.

Subproyectos	Cámaras Alejandra 1 Evento	s de muestreo	Busque un nombre o una ubicación 🔍	Rango de fechas
+ Nuevo subproyecto 2 Subproyectos	Deployment name 4 Saladero 1	Fecha de inicio 🔨 2019-05-04	Fecha de finalización \downarrow 2019-06-22	Localización ψ Jardín Botánico La Macarena
Nombre \downarrow				
Cámaras Alejandra	0			

Editar um sub-projeto existente

Para editar um sub-projeto existente, clique no botão verde *Editar*, à direita de qualquer registro de subprojeto.

Uma vez que você tenha feito suas modificações, clique em *Save Changes (Salvar modificações)*.

Subproyectos			
+ Nuevo subproyecto 2 Subproyectos		Buscar un nombre	Q
Nombre \downarrow	Numero de muestreo de cámara trampa ψ		
Cámaras Alejandra	1	E	ditar Borrar

Busca de um subprojeto

Procure um subprojeto pelo nome, digitando os critérios na caixa de busca no canto direito da tabela de subprojetos.

Você verá o número de resultados que correspondem aos seus critérios de busca/filtro ao lado do botão *Nova Câmera*.

Subproyectos				
+ Nuevo subproyecto 2 Subproyectos		Buscar un nombre		Q
Nombre \checkmark	Numero de muestreo de cámara trampa $~ \downarrow$			
Cámaras Alejandra	1		Editar	Borrar
Cámaras Norby	3		Editar	Borrar

Subprojetos de pedidos

Há uma variedade de maneiras para ajudá-lo a classificar e filtrar seus subprojetos. Basta clicar na seta ao lado do cabeçalho de uma coluna para ordenar por essa coluna.

Você pode classificar por:

• Nome do subprojeto

A coluna utilizada para classificar os subprojetos mostrará uma seta verde ao lado do cabeçalho da coluna. Você pode ordenar por critérios ascendentes ou descendentes.

Subproyectos				
+ Nuevo subproyecto 2 Subproyectos	Numero de muestreo de cámara trampa 🔸	Buscar un nombre		Q
Cámaras Alejandra	1		Editar	Borrar
Cámaras Norby	3		Editar	Borrar

Filtrar imagens por subprojeto

Para classificar as imagens por sub-projecto:

- Navegue até a página *Identificar* ou *Catálogo*.
- Selecione o filtro do subprojeto e selecione o sub-projeto que você gostaria de ver
- Os resultados mostrarão todas as imagens dentro do sub-projeto selecionado.



IMAGENS DE UPLOADO

Quer você esteja começando do zero ou migrando de diferentes softwares, a Wildlife Insights tem as ferramentas para ajudar você a começar a compartilhar dados de armadilhas fotográficas!

Carregar novos dados não listados para o WI

Upload de imagens na Web

Para iniciar o upload de dados, você pode:

- 1. Clique no botão verde Upload de fotos abaixo do número 2, ou
- 2. Clique no botão verde Upload, no canto superior direito da tela.



Estes botões abrem uma tela para que você possa escolher as imagens que deseja carregar. Uma vez selecionadas as imagens, aparecerá uma tela pedindo que você selecione o projeto e a instalação onde você deseja fazer o upload das imagens. Se você ainda não criou uma instalação, clique no botão "Nova Instalação" para inserir as informações relevantes.



Você será solicitado a selecionar um local (ou criar um novo local). O nome da instalação será criado automaticamente com base nas informações inseridas, mas pode ser editado.

Clique em *Upload* para iniciar o upload de imagens para a nuvem e executar imagens através da identificação de espécies de inteligência artificial. Enquanto as imagens estão sendo carregadas, você pode trabalhar em outras tarefas em Wildlife Insights. O progresso do upload será exibido em uma notificação na parte inferior da tela.

Uma vez concluído o upload, a notificação na parte inferior da tela exibirá uma guia "Identify" (Identificar). Clique nesta aba para ver as imagens carregadas.



Onde seus dados são armazenados uma vez carregados

O Wildlife Insights é executado na plataforma Google Cloud, que implementa práticas rigorosas de segurança e backup para proteger os dados contra acesso não autorizado e falhas no sistema. Clique nos links abaixo para saber mais sobre a segurança da plataforma Google Cloud:

- <u>https://cloud.google.com/security/infrastructure/</u>
- <u>https://cloud.google.com/security/overview/</u>
- <u>https://cloud.google.com/security/overview/whitepaper</u>

Solução de problemas de carregamento de dados

 Por que minhas imagens carregadas aparecem como "desconhecidas"? A Wildlife Insights armazena dados na nuvem. Ao utilizar o aplicativo Wildlife Insights para carregar dados, você precisará de uma conexão à Internet para carregar seus dados na nuvem.

Se a conexão de internet for fraca ou perdida em qualquer ponto durante o processo de carregamento, o Wildlife Insights fará uma pausa no carregamento e retomará o processo quando a conexão for restabelecida. Com qualquer navegador da web, há um atraso entre o tempo em que a conexão com a Internet é perdida e o tempo em que uma aplicação detecta a perda da conexão. Embora este seja um pequeno intervalo de tempo, é longo o suficiente para que algumas fotos tenham começado a ser carregadas. Devido à perda da conexão, o aplicativo não sabe se as imagens foram carregadas corretamente ou não. Estas imagens vão para um estado "desconhecido", o que significa que as imagens podem ou não ter sido carregadas corretamente na plataforma Wildlife Insights.

Se alguma imagem apresentar falha no carregamento ou for classificada como desconhecida, o Wildlife Insights fornecerá um relatório de erro listando todas as imagens com status de sucesso, falha e desconhecido.

Se você experimentar quedas em sua conexão à Internet ou receber outros erros no processo de carregamento de imagens, sugerimos que você experimente estas soluções:

- Dividir seu upload em grupos menores. O Wildlife Insights foi projetado para lidar com um grande carregamento de imagens. Entretanto, uma conexão fraca com a Internet pode apresentar falhas várias vezes durante um upload de grande volume. Se você descobrir que o upload de grandes quantidades de dados gera um erro de upload, tente dividir seus uploads em grupos menores.
- Busca de imagens em status "desconhecido". Você pode ver se imagens com status desconhecido foram carregadas procurando pelo nome do arquivo que aparece no relatório de carregamento. Navegue até a página Identificar e digite o nome do arquivo na caixa de busca abaixo dos filtros.

An Indonesia Project				
Sumário [Detalhes	Identificar	⁹⁹⁹⁺ Catalog	ado
Subprojetos 🗸	Implantações câmeras	s de 🗸	Taxonomias 🗸	Estado Tu
Pesquisar por nome	de arquivo Q			
Viewing 1236 image	S			
	*			*

Uploads de dados em massa para dados catalogados

Se você já catalogou seus dados e identificou espécies em imagens, você não precisa desperdiçar todo esse trabalho árduo! Você pode reunir todos os seus dados antigos e novos em Wildlife Insights. Leia abaixo para descobrir como você pode carregar em massa todos os seus dados catalogados no Wildlife Insights.

1. Download dos modelos de upload em lote

Para carregar em lote seus dados anotados no Wildlife Insights, você precisará garantir que seus dados estejam no formato do modelo de carregamento em lote. Os quatro arquivos necessários para completar um carregamento em lote para um projeto são os seguintes: arquivos .csv do projeto, câmera, instalação e imagem. Para começar:

- <u>Baixe</u> um modelo de carregamento de lote em branco.
- Revise <u>o Batch Load Data Dictionary</u> para obter mais informações sobre campos obrigatórios, formato e valores padrão.
- Você também pode visitar a página de <u>Migração de Dados de Insights da Vida Selvagem</u> <u>no GitHub</u> para mais informações sobre o processo de carregamento de lotes e recursos adicionais.

2. Preencha os gabaritos com seus dados

Insira suas informações em cada um dos gabaritos. Favor consultar o Dicionário de Dados de Upload em Lote para valores padrão, formatos aceitos e campos obrigatórios. Abaixo estão alguns passos importantes a serem completados e recomendações a serem seguidas ao completar os modelos:

- Mapear os nomes científicos ou comuns usados em seu projeto para a lista de taxonomia do Wildlife Insights. Espécies e nomes de objetos devem ser mapeados e convertidos para a taxonomia Wildlife Insights (chamada WI GUID) antes do carregamento em massa. A página de taxonomia Wildlife Insights em GitHub apresenta a versão mais atualizada da lista de taxonomia aceita. Você também pode usar nossa simples ferramenta de busca de taxonomia em massa para procurar sua espécie. O GUIA WI é necessário para cada imagem e será usado para preencher a coluna F no arquivo images.csv.
- Deixe os campos não obrigatórios em branco se não for aplicável ao seu projeto. Se um campo não for obrigatório e não for relevante para seu projeto, deixe-o em branco ao preencher o modelo. Não digite "NA" ou "Nenhum". Por exemplo, o modelo deployments.csv inclui um campo para importar o sub-projeto_nome. Se seu projeto não utiliza subprojetos, deixe este campo em branco.
- Salvar os modelos como .csv e não como um arquivo Excel. Para preservar os formatos de data/hora e os zeros trailing, salve o modelo inteiro como um arquivo .csv.
- Considere desenvolver o código de migração de dados existente. A equipe Wildlife Insights escreveu um código para transformar os dados exportados do popular software de armadilhas fotográficas no formato Wildlife Insights. Há código para transformar dados exportados de Wild.ID, o método Sanderson, Camelot e algumas transformações personalizadas. Se você está escrevendo seu próprio código personalizado, este código é um ótimo lugar para começar!

3. Envie seus modelos preenchidos para um membro da equipe Wildlife Insights

Uma vez finalizado seu modelo de carregamento em lote, envie <u>este formulário</u> com uma breve descrição de seu projeto e os modelos preenchidos. Uma vez enviados, a equipe Wildlife Insights validará que os modelos foram completados corretamente e entrará em contato com você para os próximos passos.

4. Disponibilize suas imagens a partir de uma URL pública ou de um repositório em nuvem.

Você pode transferir as imagens para Wildlife Insights disponibilizando-as a partir de um URL público (por exemplo, um Google Drive, link AWS, etc.) ou carregando as imagens diretamente para um repositório de armazenamento privado na plataforma Google Cloud.

Carregar imagens para a plataforma Google Cloud

A. Compartilhe o nome de sua Conta Google com os administradores do Wildlife Insights. Esta pode ser uma conta Gmail ou uma conta Google Cloud associada a uma empresa.

O administrador da WI associará sua conta com um objeto de armazenamento privado na plataforma Google Cloud e lhe atribuirá acesso ao repositório de armazenamento GCP.

- B. Instalar gsutil
- 1. Vá para esta página do GCP, selecione seus sistemas operacionais e instale o gsutil.
- 2. Abra um terminal no MAC ou Windows Two Prompt, dependendo de seu sistema operacional.
- 3. Digite o seguinte no prompt de comando: curl https://sdk.cloud.google.com | bash
- 4. Escolha um Diretório para baixar o arquivo (exemplo: Área de trabalho)
- 5. Você será perguntado se deseja ajudar a melhorar o Google Cloud SDK. Tipo "Y" ou "N".
- 6. Digite "Y" ("Sim") para continuar quando for solicitado a modificar o perfil.
- 7. Digite o seguinte no prompt de comando: exec -I \$SHELL
- 8. Digite o seguinte no prompt de comando: gcloud init
- Se for solicitado a escolher uma configuração, digite 1 para redefinir a configuração padrão.
- 10. Escolha a conta que você gostaria de usar para sua configuração
- 11. Você será perguntado se deseja criar um projeto. Tipo "N" ("Não").
- C. Carregamento de modelos e imagens de carregamento em lote para GCP

Uma vez instalado o gsutil, o próximo passo é fazer o upload de suas imagens. Os administradores da WI criarão um "repositório" de alto nível para armazenar imagens para sua organização. Abaixo desse diretório, criaremos uma "pasta" de projeto para cada um de seus projetos. Em cada uma dessas pastas de projetos, você carregará todas as imagens para seu projeto. Neste exemplo, o repositório é chamado gs://zsl_image_upload/LondonHogwatch.

Para copiar arquivos de seu local de armazenamento local (ou seja, laptop, unidade anexa, SAN, etc.), você precisará executar os seguintes passos:

- 1. Abra um terminal no MAC ou Windows Two Prompt, dependendo de seu sistema operacional.
- Execute os seguintes comandos para ter certeza de estar logado localmente com o mesmo nome de usuário que você usou para criar a conta Google GCP: gcloud auth login gsutil config
- Navegue até o diretório de nível de projeto que você deseja carregar. Dentro deste diretório devem constar todas as imagens de seu projeto. O arquivo batch upload images.csv será atualizado para refletir os caminhos para estas imagens.
- 4. Use o seguinte comando para carregar imagens:

gsutil -m cp -r YOUR_TOP_LEVEL IMAGE_DIR gs://zsl_image_upload/LondonHogwatch

O comando acima significa o seguinte:

-m: inicia o carregamento de muitos fios de computador (ou seja, isto significa que carregará mais de uma imagem de cada vez);

-cp: cópia;

-r: recursivo, ou que todas as imagens e diretórios sob seu "diretório de imagens de nível superior" serão copiados.

VERIFICAÇÕES DE ID

Classificação de imagens

As imagens são ordenadas por data de captura por padrão. Você também pode classificar as imagens por Upload Date ou Last Modified (esta última está disponível apenas na guia Catalogued).

Para alterar a ordem por data ascendente ou descendente, clique na seta verde ao lado do texto das opções de ordem.



Opções de ordenação na guia Identificar



Opções para Pedidos em Catálogo

Utilizar filtros

Os filtros facilitam o foco em um subconjunto menor de imagens, seja por implementação, identificação ou espaço em branco. Você pode filtrar imagens com estas opções:

- Subprojetos
- Instalações de câmeras
- Espécie: Este filtro inclui todas as taxonomias, incluindo categorias humanas, objetos (por exemplo, bicicleta, carro), identificações de nível superior (por exemplo, classe, ordem, família) e a etiqueta de resultado Sem CV. A etiqueta de resultado Sem CV é devolvida quando a confiança do modelo está abaixo do limite estabelecido para uma identificação de espécie (65 % limite) ou uma identificação em branco (95 % limite).
- Status: Este filtro permite focalizar imagens que estão marcadas como em branco ou não em branco.
- Fotos: imagens filtradas que sua equipe destacou ou marcou como favoritas



Verificação das identificações

Todas as imagens revisadas pela inteligência artificial terão um marcador dourado no canto superior direito da imagem.

Para revisar uma imagem, clique na visualização em miniatura. Isto abrirá uma tela mostrando uma visualização maior da imagem. À direita da imagem, você vai ver:

- Autor: Todas as imagens que passarem pelo modelo de visão mecânica mostrarão o autor como visão mecânica. Uma vez que um usuário aprova ou edita um ID, o nome desse usuário será exibido como Autor.
- Data de identificação: A data em que a identificação foi feita. Se uma identificação for aprovada ou editada, a data e a hora da alteração deve ser anotada aqui.
- 3. Identificação: Para qualquer identificação animal, a Classe, Ordem, Família, Gênero e Espécie devem ser exibidos aqui. Objetos, IDs de não vida selvagem e categorias humanas serão exibidos aqui por um nome comum. Para mais informações sobre o que está incluído na taxonomia Wildlife Insights, visite nossa página de taxonomia

Nota: Você pode alterar suas preferências de conta para mostrar <u>nomes comuns ou nomes científicos</u>.

 Contagem: o número de pessoas associadas com a identificação.

5. Confiança na visão mecânica. O modelo de visão

Identificar Editar foto Metadados

ANIMAIS NESTA IMAGEM



mecânica associará uma confiança a cada identificação feita. Para mais informações sobre como este número é determinado, leia mais sobre nosso modelo de IA.

Aprovar e editar identificações

- Aceitar uma identificação: Para aceitar a identificação fornecida pela visão mecânica, clique no botão Aceitar.
- Mark Blank: Para marcar uma imagem em branco (ou seja, não há objetos ou animais na imagem), clique no botão Mark Blank.
- Editar ID: Para editar o ID, clique no botão Editar ID. Isto abrirá uma nova tela que lhe permitirá pesquisar o nome correto da espécie (veja a captura de tela abaixo à direita).
 - Para adicionar vários animais da mesma espécie, digite o número no campo Contar.
 - b. Para adicionar mais detalhes de identificação (isto é, idade, sexo, marcas), clique no botão circular com uma seta para baixo, localizado abaixo do nome de uma espécie.
 - c. Para adicionar uma identificação adicional, clique no botão Adicionar Animal.
 - Para ver o histórico de logins feitos, clique no botão Histórico. Você verá uma lista de identificações, o usuário associado a elas e a hora em que a Identificação foi feita.
 - e. Clique no botão Save Changes (Salvar mudanças) para salvar suas edições.



Identificar Editar foto Metadados



Ajustar o brilho, o contraste ou a saturação de uma imagem

Se suas imagens estiverem muito escuras oumuito claras, você pode usar as ferramentas Edit Photo para obter uma imagem mais nítida do que está em uma foto. Para utilizar estas ferramentas:

- Abra qualquer imagem
- Na parte superior do painel de identificação, clique na aba Edit Photo.
- Ajuste os controles deslizantes para brilho, contraste ou saturação ou escolha uma das predefinições disponíveis.

Identificar	Editar foto	Metadados
Brilhância		•
Contraste		•
Saturação		•





Favorito ou Destaque de uma imagem

Quando você estiver visualizando uma imagem em modo de visualização grande, você pode facilmente marcar a imagem como uma favorita para um acesso rápido mais tarde. No painel de identificação, você verá um ícone de estrela acima da palavra Highlight. Clique sobre o ícone ou texto para destacar a imagem e acessá-la posteriormente.

Nota: Todas as imagens apresentadas estarão disponíveis ao público na página Descubra.



Teclas de atalho

Você pode usar estas teclas de atalho para rever rapidamente as imagens

- Ctrl+E para editar a identificação
- Ctrl+B para marcar como branco
- Ctrl+A para Aceitar ID
- Ctrl+F para marcar a imagem com a última identificação aplicada
- Ctrl+J para Não, caixas delimitadoras
- Ctrl+Y para Sim, caixas delimitadoras
- Ctrl+S para salvar mudanças ao editar uma identificação
- Ctrl+H para destacar uma imagem
- Seta para a direita: passar para a próxima imagem/grupo de imagens
- Seta à esquerda: ir para a foto anterior/grupo de fotos
- Ctrl+ seta para a direita: saltar para a próxima imagem
- Ctrl+Seta Esquerda: saltar para a imagem anterior
- Seta para cima Zoom in
- Seta para baixo Zoom Out



Ações em massa

Selecione rapidamente várias imagens na visualização em miniatura usando estes atalhos comuns:

- Selecione tudo em uma página: Comando+A (Mac) ou Ctrl+A (PC)
- Adicionar ou remover de uma seleção: Command+click (Mac) ou Ctrl+click (PC)

- Selecione muitos: clique e arraste sobre a seleção desejada
- Selecione tudo no meio: pressione Shift e clique na primeira imagem, depois pressione Shift e clique na última imagem. Nota: para este método, as seleções devem ser feitas clicando na miniatura em vez do círculo branco no canto superior esquerdo.



Cada imagem em sua seleção mostrará um círculo branco no canto superior esquerdo da imagem. Uma vez selecionadas as imagens na visualização em miniatura, uma barra verde aparecerá na parte inferior da tela. A partir desta barra verde você pode:

- Veja o número de imagens selecionadas.
- Clique no botão Identificar para atribuir uma identificação a todas as imagens selecionadas.
- Imagens favoritas selecionadas.



Usando disparos sequenciais (Bursts)

Em muitos casos, grupos de imagens são tiradas em um curto espaço de tempo uns dos outros. Esses conjuntos de imagens poderiam provavelmente incluir os mesmos conjuntos de animais ou objetos. Neste caso, a atribuição da mesma identificação a todo o conjunto de imagens (chamadas disparos sequenciais em Wildlife Insights) de uma só vez poderia economizar muito tempo.

Você pode visualizar as imagens no modo Burst entrando com um intervalo de tempo no campo Burst. Digite qualquer número de segundos entre 0 e 600. O número de segundos refere-se ao tempo entre uma imagem e uma imagem subseqüente. Por exemplo, se uma seleção de 30 segundos for inserida, todas as imagens tiradas dentro de 30 segundos uma da outra serão agrupadas.

O número de imagens dentro de um disparo sequencial será exibido em um círculo vermelho no canto superior direito de uma imagem.



Clique em um grupo de disparo sequencial para ver as imagens dentro daquele disparo. Uma caixa de luz se abrirá e exibirá as imagens dentro do estouro. Você pode alternar entre os disparos, rolando ou clicando duas vezes em uma imagem. O lado direito da caixa de luz mostrará um resumo de todas as identificações (por exemplo, 3 capivaras, 1 em branco).

Nota: Se você marcar uma imagem em um disparo como favorita, somente a imagem vista atualmente será destacada.



Atualizar a data e a hora de todas as imagens de uma instalação

Você pode corrigir selos de data/hora incorretos causados por mau funcionamento da câmera ou problemas de metadados. Navegue até a guia de metadados de qualquer imagem individual e edite a data e a hora tomada. A nova data/hora será aplicada à imagem exibida. Os selos de tempo de todas as outras imagens no desdobramento mudarão proporcionalmente.

CAIXAS DELIMITADORAS

Caixas delimitadoras ou de delimitação, explicadas

As caixas de delimitação detectam a presença de objetos em uma imagem. O detector de objetos Wildlife Insights pode identificar uma, várias ou zero caixas de delimitação em uma imagem.

É aqui que sua opinião importa! Suas respostas e identificações ajudarão a criar um rico conjunto de dados de treinamento que combina caixas delimitadoras com identificações de espécies. O modelo atual da IA Wildlife Insights não prevê a identificação das espécies dentro das caixas delimitadoras. Você pode encontrar situações tais como:

• Há uma caixa de delimitação, mas o modelo retorna "Nenhum resultado de CV".

- Não há caixa de delimitação, mas o modelo retorna alguma identificação.
- Há várias caixas de delimitação e o modelo retorna apenas uma identificação.

Quando uma caixa de delimitação é correta?

Cada vez que você carrega uma imagem no Wildlife Insights, o modelo AI escaneará a imagem para detectar objetos. As caixas de encadernação serão exibidas em torno de quaisquer objetos encontrados. Precisamos de seu feedback para determinar se as caixas delimitadoras estavam corretas ou não.

Responda **SIM** se:

Cada animal tem uma caixa delimitadora ao seu redor.



Cada animal tem uma caixa ao seu redor, mas há caixas sem animais dentro delas.



Um animal está principalmente dentro de uma caixa.





Há várias caixas ao redor de um animal.

Responda **NÃO** se::

Alguns animais têm uma caixa ao seu redor, mas outros animais não.



Um animal está, em sua maioria, fora da caixa.



DOWNLOAD DE DADOS

Downloads privados

Uma vez terminado o processamento e a revisão das imagens, você pode querer baixar seu conjunto de dados para análise. Os downloads do Wildlife Insights fornecem um modelo padronizado que facilita a comparação de dados entre os projetos.

Solicite um download

Você pode solicitar um download de seu próprio projeto a qualquer momento - todos os downloads são atualizados sob demanda para que você possa acessar as informações mais recentes! Para solicitar dados de um projeto, vá para a página do projeto. Clique no botão verde Download no lado direito da página. Selecione Solicitar dados para confirmar sua solicitação. Uma vez processada uma solicitação, você receberá um e-mail da Wildlife Insights com um link para baixar o conjunto de dados.

Nota: Grandes downloads podem levar várias horas para serem processados.

Downloads públicos

Wildlife Insights fornece acesso a um conjunto crescente de dados globais de ocorrências de espécies registradas por armadilhas fotográficas. Estes dados estão disponíveis para qualquer pessoa com uma conta no Wildlife Insights baixar e usar de acordo com as regras do Wildlife Insights em seus <u>Termos de Uso.</u>

Antes de usar os dados do Wildlife Insights em uma análise ou para qualquer outro propósito, leia o guia de download de dados para obter mais informações sobre os dados fornecidos no Wildlife Insights.

Quais dados estão disponíveis para download no Wildlife Insights?

Você pode baixar dados de qualquer projeto público em Wildlife Insights. Os downloads públicos nunca incluirão:

- Dados sobre instalações sujeitas a bloqueios (os bloqueioss do projeto se aplicam separadamente às instalações dentro do projeto);
- Locais exatos de implantações que capturam espécies sensíveis;
- Imagens de seres humanos;
- Imagens cujas identificações não foram confirmadas pelo fornecedor dos dados.

Após solicitar um download, você receberá um pacote que inclui:

- Projetos.csv: metadados sobre a metodologia e objetivos do projeto;
- Cameras.csv: metadados sobre os dispositivos (câmeras) utilizados no projeto;

- Deployments.csv: metadados sobre a localização de uma câmera, incluindo data de início, data final, coordenadas e outros ajustes da câmera;
- Detecções: Os dados sobre animais detectados por armadilhas com câmera são relatados de uma de duas maneiras, dependendo de como os dados foram registrados:
- Imagens: dados sobre cada imagem individual, incluindo identificações de espécies e data/hora;
- Sequências: dados sobre uma sequência de imagens incluindo identificações de espécies e data/hora. Estes são usados para rajadas rápidas de imagens que tipicamente representam um animal ou grupo de animais.
- Guia rápido para o uso de dados e citações;
- Dicionário de dados Wildlife Insights Data Dictionary: definições para cada campo nos arquivos fornecidos; e
- Termos de uso.

Verificação de dados

Todos os usuários que contribuem com dados para o Wildlife Insights retêm a propriedade de seus dados e são responsáveis pela revisão e edição das identificações da visão mecânica em seus projetos. Enquanto o Wildlife Insights fornece ferramentas para os usuários processarem e editarem dados conforme necessário, o Wildlife Insights não pode garantir a precisão das identificações disponíveis publicamente.

Como sei se as identificações em um download público estão corretas?

Cada pacote de download do Wildlife Insights inclui um registro da identificação mais recente associada a uma imagem. O registro detalhará a identificação (classe, ordem, família, gênero e espécie), detalhes individuais dos animais (idade, sexo) e o nome do identificador mais recente, juntamente com outros metadados.

Em muitos casos, o identificador mais recente será o nome de um usuário associado a esse projeto. Isto significa que a imagem foi revisada e/ou editada por esse usuário. Estas informações podem ser encontradas no arquivo images.csv na coluna identificada_por. No exemplo a seguir, o nome da revisora é Nicole Flores.

		141
	identified_by	common_name
71d0d2dc580	Nicole Flores	blank
[:] a79831a082	Nicole Flores	Tiger
	Computer Vision	Margay
	Computer Vision	Human
9d1929a92b	Nicole Flores	Dark-winged Trumpeter
af22d9d207	Nicole Flores	Dark-winged Trumpeter
	Nicole Flores	Human
f8f9de8df75	Nicole Flores	blank

Em outros casos, o identificador mais recente na coluna identificada_por_coluna é Computer Vision. Isto significa que a imagem foi carregada, passada através do modelo de visão por computador, mas nenhum usuário a verificou. No exemplo acima, você pode ver que o modelo Computer Vision previu que existe uma imagem de um gato-maracajá e uma imagem de um ser humano. Estas identificações não foram confirmadas por um usuário.

Você pode avaliar a exatidão dos resultados da visão por computador consultando a coluna intitulada cv_confidence. Saiba mais sobre como interpretar os resultados da visão por computador em nossa página <u>Sobre a IA</u>.

Filtrar dados

Use filtros para encontrar as informações que são mais importantes para você. Ao visitar a página Explore, você pode pesquisar dados clicando no texto "Ver filtros e estatísticas". Aqui você pode usar os filtros verdes para pesquisar por:

- Espécie
- País
- Clima
- Projeto



Clique no botão Filtros avançados para pesquisar mais campos. As categorias disponíveis estão listadas na coluna da esquerda.

Na coluna do meio, você verá os filtros disponíveis dentro da categoria selecionada.

Selecione os filtros que você deseja aplicar, marcando a caixa ao lado do filtro. Ao aplicar filtros, suas seleções aparecerão na coluna da direita.

Mostrando 39,000,457 registros de armadilha fotográfica do qualquer espécie 🗸 en mundo inteiro 🗸 tomadas entre 1990-01-02 V e 2022-06-04 🗸 e parte de qualquer projecto 🗸 Filtros avançados

Os resultados podem incluir identificações atribuídas por visão computacional que não foram verificadas pelo provedor de dados.

Você pode editar suas seleções a qualquer momento

simplesmente clicando no "X" ao lado do nome do filtro. Você também pode limpar sua seleção clicando em "Limpar tudo".

Uma vez terminada a seleção dos filtros, role para baixo e clique no botão verde "Aplicar". Você verá o número de filtros aplicados e as estatísticas serão atualizadas de acordo com sua seleção. O mapa também será atualizado para mostrar projetos que tenham dados relevantes para sua busca.

Se você precisar modificar sua seleção, você pode clicar no botão Filtros avançados para reexibir a tela. Os filtros podem ser limpos clicando no "X" no botão "# Advanced filters applied".

Wildlife Insights	Notificações	Administrar 999	Explorar Dados	Nicola 🖌 🗖
Filtros avançados				×
De 1990-01-02 a 2022-06-04	Pesquisar	Q	0 Selected	Limpar tuo
Taxonomias	✓ Qualquer ordem			
Classe	A (6)	^		
Ordem	Accipitriformes			
Família	Afrosoricida			
Gênero	Anseriformes			
Espécie	Araneae			
Nome comum	Artiodactyla			
Continente	B (1)	~		
P-(-	C (17)	~		
ais	D (4)	~		
niciativa	E (2)	~		
Drganização	F (1)	~		
	G (2)	~		
Jso de isca	H (1)	~		
Tipo de isca	L (2)	~		
	M (3)	~		
Projeto	N (1)	~		
Tipos de recursos	0 (2)	~		
	P (13)	~		

Solicite um download

Uma vez selecionado um conjunto de dados, você pode baixar os dados clicando no botão Download Data, no canto superior direito da tela branca.

Se você não estiver logado, você será solicitado a entrar em sua conta ou a registrar-se para uma conta.

Uma vez logado, você será solicitado a responder perguntas sobre o uso pretendido dos dados que você está baixando. Uma vez selecionadas suas respostas, você pode enviar o pedido de download.

O pedido de download pode levar de vários minutos a várias horas para ser processado, dependendo do tamanho do pacote. Assim que o pacote for processado, você receberá um e-mail com um link para completar o download.

Cada download do Wildlife Insights incluirá:

- Projetos.csv: metadados sobre a metodologia e objetivos do projeto;
- Cameras.csv: metadados sobre os dispositivos (câmeras) utilizados no projeto;
- Deployments.csv: metadados sobre a localização de uma câmera, incluindo data de início, data final, coordenadas e outros ajustes da câmera;
- Detecções: Os dados sobre animais detectados por armadilhas com câmeras são relatados de uma de duas maneiras, dependendo de como os dados foram registrados.
 - Imagens: dados sobre cada imagem individual, incluindo identificações de espécies e data/hora;
 - Seqüências: dados sobre uma sequência de imagens incluindo identificações de espécies e data/hora. Estes são usados para rajadas rápidas de imagens que tipicamente representam um animal ou grupo de animais.
- Guia para citação e uso de dados;
- Dicionário de download do Wildlife Insights: definições para cada campo nos arquivos fornecidos; e
- Termos de uso.

Nota: O Wildlife Insights impõe certas restrições de dados para proteger informações sensíveis ou privadas, incluindo locais de espécies sensíveis, imagens de humanos e projetos embargados. Continue lendo <u>aqui</u> para mais informações sobre como o Wildlife Insights protege os dados de espécies sensíveis.

Citação de projetos

Qualquer pessoa que desejar baixar dados do Wildlife Insights deve concordar com os Termos de Uso, que exigem que um usuário de dados forneça a atribuição ao(s) criador(es) do conjunto de dados, conforme exigido pela licença atribuída ao conjunto de dados.

Todos os projetos licenciados **CC BY** ou **CC BY-NC** exigem que um usuário de dados forneça a atribuição. Wildlife Insights facilita a atribuição fornecendo uma lista de citações de dados para cada projeto no arquivo projects.csv, que faz parte do pacote de download. Consulte o arquivo projects.csv para as citações e licenças recomendadas para os projetos em seu download.

Também é atribuída uma ARK (Archival Resource Key) aos projetos em Wildlife Insights, que é uma ligação persistente e permanente com um projeto e um conjunto de dados.

A Wildlife Insights sugere citar projetos que utilizam o seguinte formato:

Referências ou citações:

Autor(es) (Ano acessado de Wildlife Insights). Nome do projeto. DOI. Acesso via Wildlife Insights no dd-mm-yyyyy. *Exemplo:* Ahumada J, Schipper J (2020). Cafe Fauna. <u>http://n2t.net/ark:/12345/bcd987</u> acessado via Wildlife Insights em 10-03-2020.

Citações em texto:

Exemplo: Os dados utilizados neste estudo foram acessados de Wildlife Insights na *data* (Ahumada & Schipper, 2020).

Para informações adicionais sobre citações, a Wildlife Insights recomenda a leitura das <u>diretrizes</u> <u>de citações do GBIF</u>.

NOTA: Muitos projetos em Wildlife Insights estão em andamento e são continuamente atualizados. Se você baixar os mesmos projetos em momentos diferentes, o conjunto de dados resultante pode ser diferente. Se você planeja publicar um manuscrito científico usando dados do Wildlife Insights, recomendamos a publicação do conjunto de dados usado em um repositório de dados de acesso aberto ao público.

Ver imagens em um download público

Você pode visualizar imagens individuais que estão incluídas em seu pedido de download abrindo o arquivo images.csv no pacote de download. Ao lado de cada registro há um link para abrir a imagem. Você pode ver a imagem, mas ela não está disponível para download.

*As imagens só estão disponíveis para registros que tenham sido verificados pelo pessoal do projeto.

Contato com os proprietários de um projeto

Você pode contatar os proprietários de um projeto enviando-lhes uma mensagem através do Wildlife Insights. Para enviar uma mensagem, visite a página de detalhes do projeto em Wildlife Insights. Você pode acessar esta página clicando no ponto do projeto no mapa Explore, depois clicando no botão verde "Ver detalhes".

Na página de detalhes do projeto, você verá um botão verde "Contato". Clique neste botão e digite um assunto e uma mensagem, depois clique em Enviar. Seu endereço de e-mail e sua mensagem serão enviados aos proprietários do projeto, que poderão entrar em contato com você por e-mail.



← Voltar para explo	rar a página	
Floresta Silvania CENAP/ICMBIO	a Nacional de a	
Site do projeto:	https://www.icmbio.gov.br/portal/unidadesdeconservac ao/biomas-brasileiros/cerrado/unidades-de- conservacao-cerrado/2077-flona-de-silvania	
Citação:	Butti, M. 2019. Last updated December 2021. Floresta Nacional de Silvania. http://n2t.net/ark:/63614/w12002556. Accessed via wildlifeinsights.org on 2021-12-16.	
Objetivos do projeto:	Wildlife monitoring	
Baixe todos os dados d *Os dados sensíveis de lo	o projeto Filtrar dados do projeto Contato calização tornaram-se anônimos ① Solicitar locais	Pecari tajacu

Solicitação de acesso a locais de espécies sensíveis

Por padrão, o Wildlife Insights esconde e/ou remove dados sensíveis de pacotes de download público. Dados sensíveis podem incluir imagens de seres humanos, coordenadas associadas a espécies sensíveis e projetos bloqueados.

Você pode solicitar o acesso a dados de espécies confidenciais enviando um pedido aos proprietários do projeto. Cabe aos proprietários do projeto aceitar ou rejeitar seu pedido. Para enviar uma solicitação, visite a página de detalhes do projeto em Wildlife Insights. Você pode acessar esta página clicando no ponto do projeto no mapa Explore, depois clicando no botão verde "Ver detalhes".

Na página de detalhes do projeto, você verá vários botões verdes. Abaixo desses botões há um texto verde clicável, "Solicitar locais". Uma vez que você apresente sua solicitação, o provedor de dados poderá aprovar ou rejeitar sua solicitação através de sua página de notificação em Wildlife Insights.



COMPARTILHAMENTO DE DADOS

Embora a Wildlife Insights esteja comprometida com o compartilhamento aberto de dados, também reconhecemos que a divulgação de certas informações sensíveis pode aumentar o risco de ameaça às espécies e que alguns usuários podem desejar manter a privacidade dos dados por um período de tempo. Saiba como você pode definir controles para limitar o acesso aos seus conjuntos de dados.

Licenciar seus dados

Para cada projeto, os provedores de dados podem optar por licenciar os dados sob licenças Creative Commons:

- As imagens podem ser licenciadas sob CC0, CC BY ou CC BY-NC.
- Os metadados são licenciados sob CC BY ou CC BY-NC.

Se os dados forem licenciados sob CC BY NC 4.0 ou CC BY 4.0, qualquer uso desses dados requer atribuição. É responsabilidade do provedor de dados e do usuário assegurar a atribuição adequada.

Para mais informações sobre dados de licenciamento, consulte nossa página FAQ.

Para atribuir uma licença a um projeto:

- 1. Vá para a página Detalhes do Projeto e role para baixo.
- 2. Abaixo do campo Data de Início, você verá dois campos para Licença de Metadados e Licença de Foto.

3. Selecione uma das opções do menu suspenso.

Data de início *:	Data final:
2020-03-04	2022-06-07
Licença de Metadados *:	Licença de fotos *:
cco × ~	CC-BY × v
Por favor, note que, independentemente da sua designação de licença, o Wildlife Insights Termos de Uso concede certos direitos adicionais de uso de dados à Wildlife Insights. Ver Termos de Uso Seção 6(B) para detalhes. Leia mais sobre as Licenças Creative Commons aqui. Por favor, note que, independentemente da sua designação de licença, o Wildlife Insights. Ver Termos de Uso Seção 6(B) para detalhes. Leia mais sobre as Licenças Creative Commons aqui.	
Finalidades *:	

Proteção de espécies sensíveis

Para qualquer espécie sensível, o Wildlife Insights ocultará o local para que o local exato não possa ser determinado a partir dos dados. As imagens podem estar disponíveis publicamente, mas só serão associadas ao projeto. Wildlife Insights e WI Core Partners podem usar dados de espécies sensíveis para criar produtos derivados, mas nunca exporão os dados de localização subjacentes.

O que é uma espécie sensível?

A Wildlife Insights está comprometida com o compartilhamento de dados para fins de conservação. Entretanto, certas espécies podem estar em risco com a exposição de dados de localização geográfica específica. A Wildlife Insights irá restringir o acesso público a locais exatos de espécies sensíveis para protegê-las.

Como o Wildlife Insights define as espécies sensíveis?

A lista de espécies sensíveis é definida e gerenciada pela Wildlife Insights com base nas melhores práticas e na consulta a especialistas. A <u>lista de espécies sensíveis da Wildlife Insights</u> inclui:

- Todos os vertebrados terrestres (mamíferos, anfíbios, répteis e aves) com as categorias CR, EN e VU da Lista Vermelha da IUCN e cujas principais ameaças estão associadas à caça e à caça furtiva;
- A lista de espécies sensíveis à eBird, que foi estendida para o nível de espécies e espécies sensíveis regionalmente, foi removida.
- Espécies de preocupação local que não atendem à definição acima se solicitadas pelo proprietário do projeto.

No caso de registros duplicados entre as duas fontes mencionadas acima, o registro eBird é retido. *Nota: as duas espécies seguintes foram excluídas devido à impossibilidade de resolução para uma espécie:

• Monte Mutis Parrotfinch (formulário não-descrito) Erythrura (formulário não-descrito)
• Diuca-Finch comum x Cardinal amarelo (híbrido) Diuca diuca x Gubernatrix cristata

Como a Wildlife Insights protege as localizações de espécies sensíveis?

A Wildlife Insights confundirá as coordenadas exatas de todos as instalações estabelecidas em um local onde uma espécie sensível é registrada. Serão fornecidas coordenadas aproximadas ao invés de coordenadas exatas em todos os downloads públicos.

Se você estiver baixando dados públicos, você pode determinar quais implantações têm coordenadas aproximadas, verificando a coluna intitulada Fuzzed no arquivo Fuzzed.csv fornecido em seu pacote de download. Se o valor for Verdadeiro, as coordenadas de implantação foram modificadas. Se o valor for Falso, as coordenadas fornecidas são as coordenadas exatas fornecidas ao Wildlife Insights.

Quem pode acessar informações sensíveis às espécies?

Bloqueios (Dados privados temporários)

Todos os dados enviados ao Wildlife Insights serão disponibilizados ao público, a menos que estejam sujeitos a um bloqueio (dados que não serão tornados públicos por um período temporário). Imagens e metadados para projetos bloqueados serão privados durante a vigência do bloqueio, mas os detalhes do projeto ainda estarão disponíveis na página Explorar. Se você deseja bloquear seus dados, digite o tempo de bloqueio na <u>página de detalhes do projeto</u>.

Como bloquar ou tornar temporariamente privados os dados de um projeto

Para bloquear os dados, vá para a página de detalhes de seu projeto e desça. Abaixo do campo da Linha de Crédito, você verá um campo com uma opção de bloqueio por até 24 meses. Uma vez que um bloqueio for inserido, você será solicitado a autorizar a Wildlife Insights e WI Core Partners a usar seus dados bloqueados para produtos agregados para publicações revisadas por pares.

Para mais informações sobre dados bloqueados, consulte nossa <u>página de Perguntas</u> <u>Freqüentes.</u>

Agradecimentos:

255 characters maximum.

Se você gostaria de agradecer aos colaboradores do projeto, por favor, digite aqui suas informações. Estas informações serão colocadas à disposição do público.

20 me	eses
Você pode optar por embargar os dados para todas as implantações de câmeras em um projeto por até 48 meses a partir da data de entrada no WI. Especifique o número de	meses

ou deixe em branco se quiser tornar seus dados e imagens públicos imediatamente. Os embargos são aplicados às implantações separadamente e a data de início do embargo é a data em que a primeira imagem foi carregada para o Wildlife Insights.

Ao clicar nesta caixa, autorizo a Wildlife Insights e os membros principais da Wildlife Insights a usar os meus dados embargados para produzir produtos derivados para publicações revisadas por pares.

Quem pode acessar os dados bloqueados?

Imagens de seres humanos

O Wildlife Insights não fornecerá intencionalmente acesso público a imagens de seres humanos. É responsabilidade do provedor de dados confirmar se uma imagem contém uma pessoa.

Wildlife Insights fornece ferramentas para remover qualquer imagem que contenha um humano das buscas e fornecerá uma opção para projetos de remoção de imagens de humanos. Saiba mais sobre como selecionar as <u>configurações de privacidade da imagem humana de</u> seu <u>projeto</u>. Os metadados (por exemplo, identificação, hora, localização) associados às imagens humanas permanecerão disponíveis publicamente na plataforma.

Uma vez que um usuário com permissão em nível de projeto tenha confirmado que uma imagem contém um ser humano, Wildlife Insights:

- Remover a URL da imagem de downloads públicos
- Se a opção de nível de projeto para excluir imagens humanas for selecionada, a imagem será removida do armazenamento do projeto e substituída por um ícone. Nenhum usuário com acesso ao projeto poderá visualizar a imagem em Wildlife Insights. Os provedores de dados e o público ainda terão acesso aos metadados das imagens (isto é, identificação, tempo gasto, etc.).
- Se a opção de nível de projeto para excluir imagens humanas não for selecionada, a imagem permanecerá armazenada no projeto. Somente os proprietários do projeto terão acesso para visualizar a imagem. Todas as outras funções (isto é, editor, observador) terão acesso apenas aos metadados das imagens.

Quem pode acessar imagens e metadados de seres humanos?

Citação

O Wildlife Insights gera automaticamente uma citação para cada projeto usando os nomes dos proprietários do projeto. Para garantir que você receba crédito pelo uso de seus dados, a citação está disponível em cada pacote de download e na página de Detalhes Públicos de seu projeto. Para personalizar os nomes dos autores utilizados em sua citação:

- 1. Vá para a <u>página Detalhes do Projeto</u> e desça até o campo Linha de Crédito.
- 2. Digite o nome de cada autor que você gostaria de incluir na citação, usando o formato Apelido, Primeira inicial.inicial do meio.
- 3. Role para baixo e clique em Salvar mudanças.

	_
Linha de crédito:	
Se você gostaria de especificar os indivíduos que são creditados na citação gerada pelo Wildlife Insights, digite seus nomes aqui. Por favor, digite seus nomes no seguinte formato:	
Sobrenome, iniciais do primeiro e médio nomes. Se este campo estiver em branco, Wildlife Insights irá gerar uma citação creditando os proprietários deste projeto.	
Anradecimentos	
Agradeometros	
255 characters maximum.	
Se você gostaria de agradecer aos colaboradores do projeto, por favor, digite aqui suas informações. Estas informações serão colocadas à disposição do público.	
Embargo:	

Notificações

Monitorar como seus dados são utilizados e incentivar a colaboração através do painel de Notificações.

Acesso ao painel de notificações

O painel de avisos é acessível aos colaboradores do projeto. Para acessar o painel de instrumentos, clique em "Notificações" na barra de menu superior.



Pedidos para o rastreamento de espécies sensíveis

A Wildlife Insights obscurece a localização exata de espécies sensíveis. Os usuários registrados podem solicitar acesso aos locais exatos de um projeto, mas cabe a você aprovar ou negar essas solicitações.

Para aprovar um pedido, clique em "Aprovar". Uma vez aprovada uma solicitação, um e-mail será enviado ao requerente com um link para o pacote privado de download. O pacote de download privado inclui localização exata, nomes de implementação, nomes de localização e acesso a todas as imagens.

Para negar um pedido, clique em "Negar". Uma vez que uma solicitação for negada, o solicitante receberá uma notificação por e-mail de que sua solicitação não foi aprovada. Eles não terão acesso a locais de espécies sensíveis.

5, 2021 Dec 22, 2021 Jun 19, 202 ⁻	Jun 19, 2021

Centro de mensagens

Qualquer usuário registrado do Wildlife Insights pode entrar em contato com você através da página Explore. Todas as mensagens enviadas ao seu projeto serão afixadas no painel de Notificações. Se desejar enviar uma mensagem de resposta, você pode facilmente copiar o endereço de e-mail do usuário e colá-lo em seu próprio cliente de e-mail.

Mensagens		
Jaguar Data Request edu 🛄 Mar 23, 2021	Wildlife Insights et.org	×

Faça o download do Follow-up

A tabela de download de dados lhe dá informações sobre quem baixou os dados de seu projeto, quando, por que e com que finalidade. Esta tabela é uma ótima maneira de acompanhar o uso de seu conjunto de dados públicos.

ata 🛧	Projeto \downarrow	E-mail \downarrow	Motivo \downarrow	Produto esperado $~~ \downarrow$
021-05-26	Rio Heath Survey			Downloads, RSI Testing
021-05-26	Alto Madidi 2011			Downloads, RSI Testing
021-05-26	Rio Hondo 2012 Survey			Downloads, RSI Testing
021-05-26	Rio Tuichi Survey			Downloads, RSI Testing
021-05-26	Tuichi TCO San Jose			Downloads, RSI Testing
021-05-26	Acero Marka Survey 2012			Downloads, RSI Testing
021-05-26	Jaguar survey in Parque Nacion			Downloads, RSI Testing
021-05-26	Nyungwe National Park			Downloads, RSI Testing
021-05-26	Chiricahuas			Downloads, RSI Testing
021-05-26	Parque Nacional La Campana			Downloads, RSI Testing

PREFERÊNCIAS

Ver identificações por nome comum ou nome científico

Ver IDs por nome comum ou nome científico A exibição padrão para IDs é para mostrar nomes científicos. Você também pode optar por ver as identificações por nome comum. Para selecionar esta opção:

- Navegue até a página de detalhes de sua conta clicando em seu nome no canto superior direito da tela.
- Clique em Detalhes da conta para acessar os detalhes e preferências de sua conta.



- Na parte inferior da tela, você verá uma caixa de seleção para Usar nomes comuns.
 - Quando a caixa de seleção for marcada, você verá os nomes comuns exibidos na interface de identificação e poderá procurar por filtros usando o nome comum.
 - Quando a caixa de seleção não estiver marcada, você verá o nome científico usado nestes casos.
- Clique em Salvar mudanças para salvar suas modificações.

Código de país:	Estado:
Ciudad:	Código postal:
Usa nombres comunes	

Remover todas as imagens mostrando seres humanos de um projeto

Há várias opções disponíveis para remover ou ocultar imagens de humanos em seu projeto. Todas as imagens de seres humanos serão visíveis na guia Identificar para que um usuário possa confirmar a identificação.

Por padrão, uma vez confirmada uma identificação com qualquer identificação humana*, a imagem não será visível na aba Catalogada por nenhum usuário com o papel de editor ou observador do projeto. Em vez da imagem, os editores e observadores do projeto verão uma imagem de espaço reservado (mostrada abaixo).

Estratificação do projeto *:

Não

Seus sensores estão distribuídos ao longo de diferentes tipos de habitat, zonas legais (por exemplo, área protegida vs. não protegida) ou outras características biofísicas (por exemplo, elevação, precipitação, etc.)?

Configurações

Apagar automaticamente as fotos identificadas com humanos

As fotos previamente identificadas não serão afetadas. Se você desejar que elas sejam apagadas, identifique-as novamente.

A contagem é opcional

Se selecionado, a contagem não será exibida nos resultados do modelo e não será necessária.

Salvar modificações



Você também pode optar por remover imagens humanas de seu projeto para que nenhum dos usuários de seu projeto possa ver imagens humanas. Para selecionar esta opção:

- Navegue até a página Detalhes do Projeto
- Vá até a caixa de configurações.
- Clique na caixa de seleção ao lado da opção Eliminar automaticamente fotos identificadas com humano
- Clique em Salvar mudanças

*As identificações humanas incluem as seguintes opções:

- Homo sapiens
- Humano Instalador de armadilha fotográfica
- Humano Caçador
- Humano Pesquisador
- Humano Pedestre
- Humano Equipe de manutenção
- Humano Agente ambiental
- Humano Residente
- Humano Turista

Personalize a citação de seu projeto

O Wildlife Insights gera automaticamente uma citação para cada projeto usando os nomes dos proprietários do projeto. Para garantir que você receba crédito pelo uso de seus dados, a citação está disponível em cada pacote de download e na página pública Detalhes de seu projeto. Se você desejar substituir os nomes usados, você pode inserir estas informações na <u>página de</u> <u>detalhes do projeto</u> na área de Linha de Crédito.

Bloqueios ou dados privados temporários

Todos os dados enviados ao Wildlife Insights serão disponibilizados ao público, a menos que estejam sujeitos a bloqueios. Imagens e metadados de projetos bloqueados serão privados durante a vigência do bloqueio, mas os detalhes do projeto ainda estarão disponíveis na página Explorar. Se você deseja bloquear seus dados, digite o tempo de bloqueio na <u>página de detalhes do projeto.</u>

GLOSSÁRIO

Um dos objetivos do Wildlife Insights é reunir os dados coletados por pessoas do mundo inteiro em um banco de dados central e padronizado. Embora a terminologia possa diferir entre organizações, o Wildlife Insights define termos como os descritos aqui:

Câmeras: Um dispositivo de armadilha fotográfica independente que é acionado por mudanças no movimento e/ou calor. A mesma câmera pode ser usada para amostragem de diferentes locais em momentos diferentes.

Implantação de câmeras: uma localização espacial e temporal única de um dispositivo de armadilha fotográfica para a amostragem da vida silvestre. Por exemplo, uma armadilha fotográfica colocada no local x,y entre 1 e 15 de janeiro de 2019 é uma instalação de câmera diferente da mesma (ou diferente) câmera colocada no mesmo local, mas entre 1 e 15 de janeiro de 2018.

Objetos identificados: Um objeto identificado é qualquer item que possa ser identificado em uma imagem. Isto inclui espécies animais e objetos, tais como carros, bicicletas, etc.

Imagens: o número de imagens em branco e não em branco contendo animais e outros objetos identificados.

Iniciativas: Uma iniciativa é um grupo de projetos que compartilham objetivos, dados e análises semelhantes. As iniciativas podem incluir projetos de uma ou mais organizações.

Localizações: A localização de uma câmera é a posição física no espaço (latitude e longitude) de um dispositivo de armadilha fotográfica.

Organizações: Instituições ou coletivos compostos por uma ou mais pessoas que compartilham um propósito e objetivos particulares.

Projetos: Um projeto é um conjunto de instalações de câmeras dentro de um limite espacial e temporal limitado. Cada projeto tem objetivos e métodos definidos.

Dias de amostragem: O número de dias em que uma armadilha fotográfica é colocada para amostragem da vida selvagem.

Espécies: o número de espécies silvestres e domésticas únicas em um conjunto (não incluindo os seres humanos).

TAXONOMIA DA VIDA SILVESTRE

Criamos a taxonomia WI porque precisávamos de um padrão global para o que chamamos de coisas (vida selvagem, objetos, humanos, etc.) em cada projeto, cada imagem, cada vídeo (em breve!), cada arquivo acústico (em breve!) de todo o mundo. Sem a padronização da taxonomia através do Wildlife Insights, seria impossível (ou pelo menos muito difícil) gerenciar e analisar dados dentro de grandes projetos de monitoramento da vida silvestre e através de múltiplos projetos. Em uma plataforma global como a Wildlife Insights, a padronização se torna ainda mais importante quando os conjuntos de dados vêm de todo o mundo e de muitas, muitas organizações e indivíduos. Aproveitamos ao máximo os padrões existentes e forneceremos tarefas no maior número possível de padrões.

Lista de taxonomia

Visite nosso <u>repositório Taxonomia Github</u> e faça o download do arquivo WI_Taxonomy.R para acessar a última versão da Taxonomia Wildlife Insights. Ele criará um quadro de dados R e também escreverá um arquivo .csv.

Mamíferos: A taxonomia da WI usa uma combinação da <u>Lista Vermelha de Espécies Ameaçadas</u> <u>de Extinção da IUCN e o Banco de Dados de Diversidade de Mamíferos da Sociedade</u> <u>Americana de Mamíferos.</u>

Aves: Utilizamos a taxonomia internacional Birdlife International Taxonomy.

Tudo o mais: também temos nomes para outros atributos (répteis, insetos, etc.), espécies domésticas, não animais (carros, motocicletas, etc.), nomes para classificações taxonômicas superiores quando os animais não podem ser identificados por espécies e temos várias classes para descrever tipos de humanos (guarda-parques, turistas, etc.).

A taxonomia WI continuará a crescer e evoluir ao longo do tempo. Se você tiver dúvidas sobre a taxonomia, envie-nos um e-mail para info@wildlifeinsights.org.

Ferramentas de taxonomia

<u>Wildlife Insights Mass Taxonomy Search</u> é um excelente recurso que permite que você entre em qualquer taxon e encontre as informações de taxonomia Wildlife Insights correspondentes.

Identificações humanas

Qualquer uma das seguintes opções pode ser usada para etiquetar imagens de humanos. As preferências em nível de projeto para remover ou esconder imagens de seres humanos serão aplicadas a todas essas etiquetas:

• Homo sapiens

- Humano Instalador de armadilha fotográfica
- Humano Caçador
- Humano Pesquisador
- Humano Pedestre
- Humano Equipe de manutenção
- Humano Agente ambiental
- Humano Residente
- Humano Turista

Identificações objetos não-silvestres

As seguintes categorias podem ser usadas para rotular objetos não biológicos:

- Bicicleta
- Motocicleta
- Carro
- Caminhão
- Veículo todo-o-terreno ou com tração nas quatro rodas
- Veículo
- Veículo Oficial

Espécies sensíveis

A Wildlife Insights está comprometida com o compartilhamento de dados para fins de conservação. Entretanto, certas espécies podem estar em risco com a exposição de dados de localização geográfica específica. A Wildlife Insights irá restringir o acesso público a locais exatos de espécies sensíveis para protegê-las.

Como o Wildlife Insights define as espécies sensíveis? A lista de espécies sensíveis é definida e gerenciada pela Wildlife Insights com base nas melhores práticas e na consulta de especialistas. A <u>lista de espécies sensíveis da Wildlife Insights</u> inclui:

- Todos os vertebrados terrestres (mamíferos, anfíbios, répteis e aves) com as categorias CR, EN e VU da Lista Vermelha da IUCN e cujas principais ameaças estão associadas à caça e à caça furtiva;
- A lista de espécies sensíveis à eBird, que foi estendida para o nível de espécies e as espécies sensíveis regionalmente foram removidas.
- Espécies de preocupação local que não atendem à definição acima se solicitadas pelo proprietário do projeto.

No caso de registros duplicados entre as duas fontes mencionadas acima, o registro eBird é retido. *Nota: as duas espécies seguintes foram excluídas devido à impossibilidade de resolução para uma espécie:

• Monte Mutis Parrotfinch (formulário não-descrito) Erythrura (formulário não-descrito)

• Diuca-Finch comum x Cardinal amarelo (híbrido) Diuca diuca x Gubernatrix cristata

Como a Wildlife Insights protege as localizações de espécies sensíveis?

A Wildlife Insights confundirá as coordenadas exatas de todos os destacamentos estabelecidos em um local onde uma espécie sensível é capturada. Serão fornecidas coordenadas aproximadas ao invés de coordenadas exatas em todos os downloads públicos.

Se você estiver baixando dados públicos, você pode determinar quais implantações têm coordenadas aproximadas, verificando a coluna intitulada Fuzzed no arquivo Fuzzed.csv fornecido em seu pacote de download. Se o valor for Verdadeiro, as coordenadas de implantação foram modificadas. Se o valor for Falso, as coordenadas fornecidas são as coordenadas exatas fornecidas ao Wildlife Insights.

Taxonomia Perguntas Freqüentes

- Como identificar uma espécie doméstica? Você pode identificar as espécies pelo nome doméstico comum e a Wildlife Insights armazenará a identificação usando tanto o nome científico como o nome comum. Por exemplo, se você quiser marcar um animal como "Canis lupus familiaris" ou "Cão doméstico", você pode pesquisar e selecionar "Cão doméstico" e nós armazenaremos o nome científico "Canis lupus familiaris" em nosso banco de dados.
- O que devo fazer se o nome de uma espécie mudou desde que ela foi identificada pela primeira vez? Em alguns casos, os nomes científicos mudam com o tempo. Por exemplo, o nome científico Genetta tigrina agora se refere apenas às espécies da África Austral e não de toda a África Oriental em geral. Se um fornecedor de dados com dados da África Oriental usou a etiqueta Genetta tigrina no passado, mas agora deseja marcar essas imagens com o novo nome científico Genetta tigrina e então selecionar todas as imagens relevantes clicando no círculo no canto superior esquerdo de uma imagem na visualização em miniaturas. Para alterar a identificação de todas as imagens selecionadas, você usaria a barra verde na parte inferior da página para selecionar Genetta maculata.
- Como identificar uma subespécie? A taxonomia Wildlife Insights não inclui subespécies.
 Você pode registrar informações de subespécies no campo Observações para qualquer identificação.