



# Wildlife Insights

## GUÍA DE INICIO

VERSIÓN 2.0  
ABRIL 2022

ESPAÑOL

# Tabla de Contenidos

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Tabla de contenidos</b>                           | <b>1</b>  |
| <b>INICIO</b>  | <b>4</b>  |
| <b>Guía de Inicio Rápido</b>                         | <b>4</b>  |
| ¡Bienvenido a Wildlife Insights!                     | 4         |
| 1. Crea una cuenta                                   | 5         |
| 2. Aprenda la terminología de Wildlife Insights      | 5         |
| 3. Estructura tus proyectos                          | 6         |
| 4. Sube tus datos                                    | 7         |
| 5. Colabora y comparte                               | 8         |
| <b>Organizaciones</b>                                | <b>8</b>  |
| Navegar por el espacio de trabajo de la organización | 8         |
| Crear una organización                               | 9         |
| Editar una organización                              | 10        |
| Unirse a una organización existente                  | 10        |
| Invitar a un miembro del equipo a una organización   | 10        |
| Quitar a alguien de una organización                 | 12        |
| Crear y administrar los detalles de la cámara        | 12        |
| <b>Proyectos</b>                                     | <b>13</b> |
| Navegar por el espacio de trabajo del proyecto       | 13        |
| Crear y Editar un proyecto                           | 14        |
| Crear una ubicación o instalación                    | 16        |
| Embargo  | 18        |
| Licencias Creativas Comunes                          | 18        |
| Latitud y longitud públicas                          | 18        |
| Eliminar imágenes de humanos                         | 18        |
| Unirse a un proyecto existente                       | 19        |
| Invita a alguien a unirse a tu Proyecto              | 19        |
| Quitar a un miembro del equipo de un proyecto        | 20        |
| <b>Iniciativas</b>                                   | <b>21</b> |
| Navegar por el espacio de trabajo de la iniciativa   | 21        |
| Crear una Iniciativa                                 | 22        |
| Editar una Iniciativa                                | 23        |
| Unirse a una iniciativa existente                    | 24        |
| Invitar a un miembro del equipo a una iniciativa     | 24        |
| Eliminar a alguien de una iniciativa                 | 25        |
| <b>MANEJO DE METADATOS</b>                           | <b>25</b> |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Ubicaciones</b>   | <b>25</b> |
| Crear una Ubicación durante la subida de imágenes                              | 25        |
| Crear una Ubicación en los Detalles del Proyecto                               | 26        |
| Editar una ubicación existente   | 27        |
| Buscar una ubicación   | 28        |
| Ordenar ubicaciones  | 29        |
| Solucionar problemas con ubicaciones   | 29        |
| <b>Instalación de cámaras</b>  | <b>30</b> |
| Crear una Instalación de Cámara durante la subida de imágenes                  | 30        |
| Crear una Instalación de Cámara en los Detalles del Proyecto                   | 31        |
| Subida masiva de imágenes  | 31        |
| Editar una instalación de cámara existente                                     | 32        |
| Buscar una instalación de cámara   | 33        |
| Ordenar instalaciones de cámaras   | 34        |
| <b>Cámaras</b>   | <b>35</b> |
| Crear una cámara durante la subida de imágenes                                 | 35        |
| Crear una Cámara en Detalles de la Organización                                | 35        |
| Editar una cámara existente  | 36        |
| Buscar una cámara  | 36        |
| Ordenar cámaras  | 37        |
| <b>Subproyectos</b>  | <b>38</b> |
| Crear un subproyecto en Detalles del Proyecto                                  | 38        |
| Agregar o eliminar instalaciones del subproyecto                               | 38        |
| Ver instalaciones dentro de un subproyecto                                     | 39        |
| Para ver todas las implementaciones dentro de un subproyecto:                  | 39        |
| Editar un subproyecto existente  | 40        |
| Buscar un subproyecto  | 41        |
| Ordenar subproyectos   | 41        |
| Filtrar imágenes por subproyecto   | 42        |
| <b>SUBIR IMÁGENES</b>  | <b>42</b> |
| <b>Subir nuevos datos sin catalogar a WI</b>                                   | <b>42</b> |
| Subidas basadas en web   | 42        |
| Dónde se almacenan sus datos una vez subidos                                   | 44        |
| Solucionar problemas de subida de datos  | 44        |
| <b>Subidas masivas de datos para datos catalogados</b>                         | <b>45</b> |
| 1. Descargue las plantillas de subida por lotes                                | 46        |
| 2. Completa las plantillas con tus datos                                       | 46        |
| 3. Envíe sus plantillas completas a un miembro del equipo de Wildlife Insights | 46        |

|   |           |
|---|-----------|
| 4. Haga que sus imágenes estén disponibles desde una URL pública o un depósito en la nube | 47        |
| <b>REVISIÓN DE IDENTIFICACIONES</b>   | <b>48</b> |
| Clasificación de imágenes   | 48        |
| Uso de filtros  | 49        |
| Revisión de identificaciones  | 50        |
| Aprobación y modificación de identificaciones   | 51        |
| Ajustar el brillo, el contraste o la saturación de una imagen                             | 52        |
| Marcar como Favorito o Destacar una imagen  | 52        |
| Atajos de teclado   | 53        |
| Acciones masivas  | 53        |
| Uso de Ráfagas  | 54        |
| Actualizar la fecha y la hora de todas las imágenes en una instalación                    | 56        |
| <b>CAJAS DE CONTORNO</b>  | <b>56</b> |
| Cajas de contorno, explicados   | 56        |
| ¿Cuándo es correcto una caja contorno?  | 56        |
| <b>DESCARGAR DATOS</b>  | <b>60</b> |
| <b>Descargas privadas</b>   | <b>60</b> |
| Solicitar una descarga  | 60        |
| <b>Descargas públicas</b>   | <b>60</b> |
| ¿Qué datos están disponibles para descargar de Wildlife Insights?                         | 60        |
| Verificación de datos   | 61        |
| ¿Cómo sé si las identificaciones en una descarga pública son correctas?                   | 61        |
| Filtrar datos   | 62        |
| Solicitar una descarga  | 64        |
| Citar proyectos   | 65        |
| Ver imágenes en una descarga pública  | 66        |
| Ponerse en contacto con los propietarios de proyectos                                     | 66        |
| Solicitar acceso a ubicaciones de especies sensibles                                      | 67        |
| <b>COMPARTIR DATOS</b>  | <b>69</b> |
| <b>Licencia de sus Datos</b>  | <b>69</b> |
| <b>Proteger especies sensibles</b>  | <b>69</b> |
| ¿Qué es una especie sensible?   | 70        |
| ¿Cómo define Wildlife Insights las especies sensibles?                                    | 70        |
| ¿Cómo protege Wildlife Insights las ubicaciones de especies sensibles?                    | 70        |
| ¿Quién puede acceder a información confidencial sobre especies?                           | 71        |
| <b>Embargos</b>   | <b>71</b> |

|  |           |
|--|-----------|
| Cómo embargar datos de un proyecto                                     | 71        |
| ¿Quién puede acceder a los datos embargados?                           | 72        |
| <b>Imágenes de humanos</b>   | <b>72</b> |
| ¿Quién puede acceder a imágenes y metadatos de humanos?                | 73        |
| <b>Citas</b>   | <b>73</b> |
| <b>Notificaciones</b>  | <b>74</b> |
| Acceso al panel de notificaciones                                      | 74        |
| Solicitudes de ubicación de especies sensibles                         | 75        |
| Centro de mensajes   | 76        |
| Descargar seguimiento  | 76        |
| <b>PREFERENCIAS</b>  | <b>77</b> |
| Ver identificaciones por nombre común o nombre científico              | 77        |
| Eliminar todas las imágenes que muestren humanos de un proyecto        | 78        |
| <b>GLOSARIO</b>  | <b>79</b> |
| <b>TAXONOMÍA WILDLIFE INSIGHTS</b>                                     | <b>80</b> |
| Lista de Taxonomía   | 80        |
| Herramientas de Taxonomía  | 81        |
| Identificaciones humanas   | 81        |
| Identificaciones de animales no silvestres                             | 81        |
| Especies sensibles   | 81        |
| ¿Cómo protege Wildlife Insights las ubicaciones de especies sensibles? | 82        |
| Preguntas frecuentes sobre Taxonomía                                   | 82        |

## INICIO

### Guía de Inicio Rápido

#### ¡Bienvenido a Wildlife Insights!

Wildlife Insights es una plataforma en la nube impulsada por inteligencia artificial para administrar, analizar y compartir datos de cámaras trampa. La plataforma está llena de funciones y herramientas para ayudarlo a procesar imágenes rápidamente y obtener información

significativa. Si usted está comenzando, aquí hay un rápido resumen general de algunas de las cosas más importantes que debe saber.

## 1. Crear una cuenta

Con una cuenta de Wildlife Insights, usted tiene acceso completo a todas nuestras herramientas y funciones para administrar y compartir datos de cámaras trampa. ¡Siga estos sencillos pasos para abrir una cuenta y comenzar a compartir los datos de su cámara trampa con Wildlife Insights!

Si bien Wildlife Insights está en versión beta, un administrador de Wildlife Insights debe aprobar las nuevas cuentas antes de que sean activadas y reconocidas. Durante la versión beta, se aprobarán las cuentas de los miembros de nuestro programa Trusted Tester. Una vez que una cuenta es aprobada, puede iniciar su sesión visitando [Wildlifeinsights.org](http://Wildlifeinsights.org) y haciendo clic en el botón "Cuenta" en la esquina superior derecha.

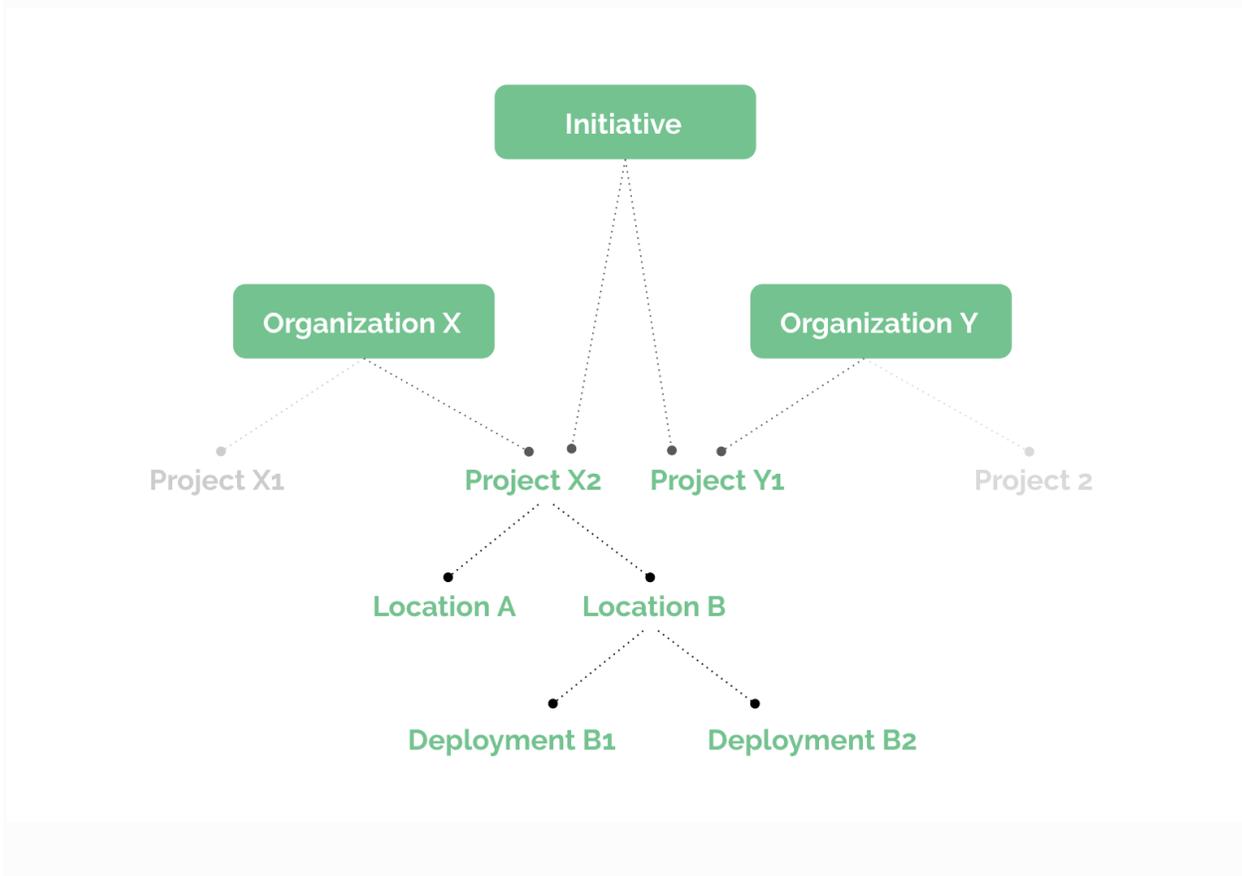
¡Siga leyendo para obtener más información sobre cómo puede comenzar a subir, administrar y compartir los datos de sus cámaras trampa con Wildlife Insights! Incluso sin una cuenta, puede explorar los datos en Wildlife Insights visitando [www.wildlifeinsights.org/explore](http://www.wildlifeinsights.org/explore).

## 2. Aprenda la terminología de Wildlife Insights

¡Una de las ventajas de usar Wildlife Insights es que usted ayudará a crear una de las colecciones de datos de cámaras trampa más grandes del mundo! Una consideración clave en la construcción de esta base de datos es garantizar que todos los datos enviados a Wildlife Insights estén estandarizados. Dado que la terminología de Wildlife Insights puede diferir de la que está acostumbrado a usar, le recomendamos que tome un momento para revisar los términos clave utilizados en Wildlife Insights:

- Una **organización** es un grupo de entidades con una o más personas que comparten un propósito y objetivos particulares..
- Un **proyecto** es un conjunto de instalaciones de cámaras dentro de un límite espacial y temporal limitado. Cada proyecto tiene objetivos y métodos definidos.
- Una **instalación** es una ubicación espacial y temporal única de un dispositivo de cámara trampa para muestrear fauna silvestre. Por ejemplo, una cámara trampa colocada en la ubicación x,y entre el 1 y el 15 de enero de 2019 es una instalación de cámara diferente que el mismo (o diferente) dispositivo de cámara colocado en la misma ubicación pero entre el 1 y el 15 de enero de 2018.
- La **ubicación** de una cámara es la posición física en el espacio (latitud y longitud) de un dispositivo de cámara trampa.
- Una **iniciativa** es un grupo de proyectos que comparten objetivos, datos y análisis similares. Las iniciativas pueden incluir proyectos de una o más organizaciones. Vea la imagen a continuación para ver un ejemplo.

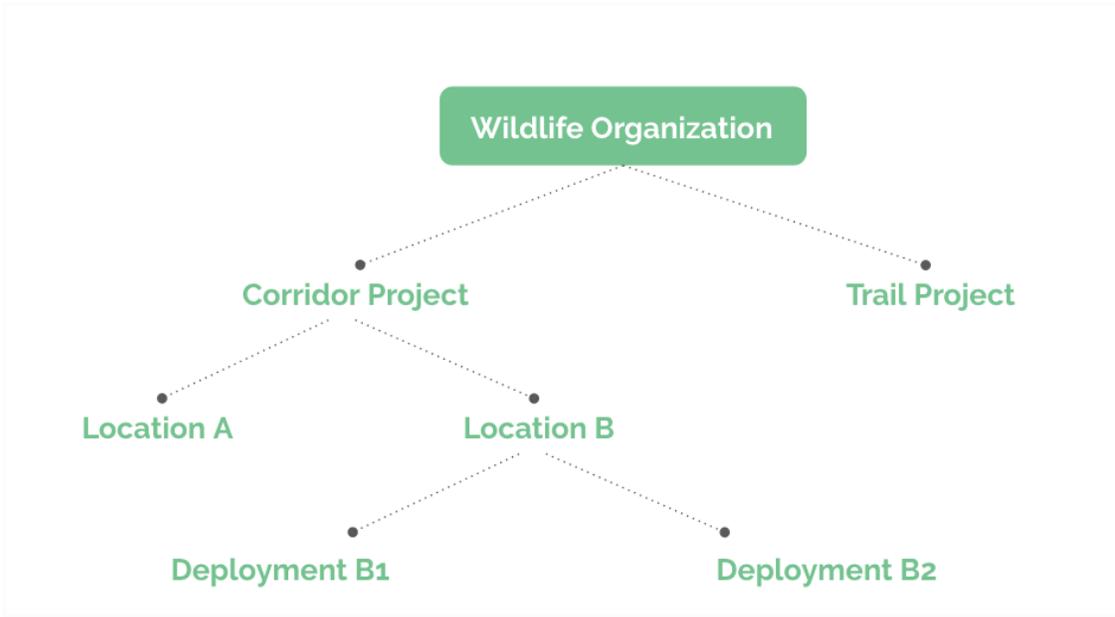
Consulte el glosario completo de Wildlife Insights para obtener definiciones adicionales.



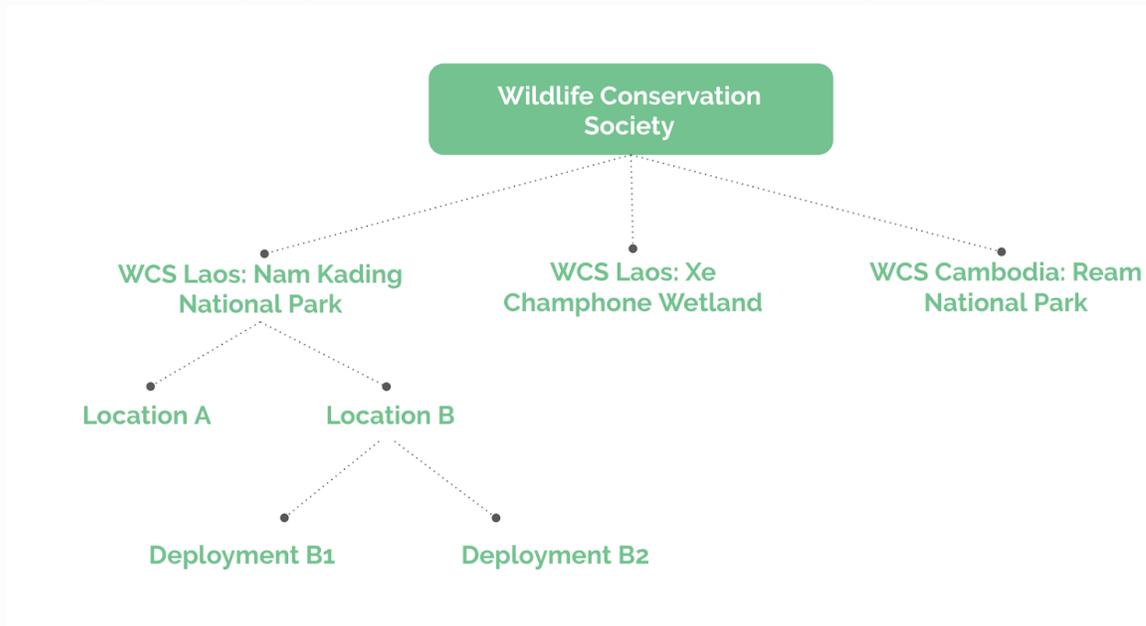
### 3. Estructura tus proyectos

Cada usuario de Wildlife Insights está asociado con al menos una organización y puede pertenecer a varias organizaciones, proyectos e iniciativas. Puede ser una persona con algunas cámaras instaladas en su propiedad o un administrador de datos en una organización con oficinas en todo el mundo. En cualquier caso, pensar en cómo se administrarán y compartirán sus datos puede ayudarle a configurar su espacio de trabajo en Wildlife Insights. Daremos algunos ejemplos de cómo se podría configurar una organización y proyectos:

1. Una organización que opera principalmente en una jurisdicción



2. Una organización que opera a nivel mundial, con oficinas en varios países



#### 4. Subir datos

Una vez que haya configurado su espacio de trabajo, ¡estará listo para comenzar a subir datos en Wildlife Insights! Hay varias maneras de cargar sus datos en la plataforma.

Es posible que tenga una colección de imágenes que aún no ha sido revisada o catalogada. Estas imágenes se pueden cargar directamente en la plataforma Wildlife Insights, donde el modelo de Inteligencia Artificial (IA) dará un primer paso para predecir lo que hay en la imagen. Haga clic en los enlaces a continuación para obtener más información sobre el proceso de subida de datos:

1. [Subir imágenes](#) a través de la plataforma Wildlife Insights
2. [Revise los resultados de la visión artificial](#) en la página "Identificar" del proyecto

Si ha utilizado otro software para administrar los datos de su cámara trampa en el pasado, puede guardar todo su arduo trabajo y subir los datos a través de:

- La API de Wildlife Insights (integración de eMammal)
- Reformatear sus datos en la plantilla de subida por lotes de Wildlife Insights y subirlos en Google Cloud Platform

## 5. Colaborar y compartir

Wildlife Insights fomenta una cultura de intercambio de datos para incentivar la toma de decisiones basada en datos. Es por eso que hemos creado funciones que facilitan compartir y colaborar con otros.

- Las iniciativas son una excelente manera de colaborar con otras organizaciones que tienen un objetivo común.
- La descarga de datos de la plataforma facilita la inmersión en los análisis para explorar tendencias y patrones.
- Todos los proyectos se comparten en la página Explorar de acceso público, con restricciones sobre datos confidenciales.

## Organizaciones

### Navegar por el espacio de trabajo de la Organización

Las organizaciones albergan todos sus proyectos, datos y miembros del equipo en un solo lugar. Dentro de una organización, puede crear proyectos y comenzar a subir datos. Navegue por las páginas de la Organización usando estos enlaces rápidos (vea los puntos a continuación y la imagen a continuación).

**Pestaña Resumen:** La pestaña Resumen de la Organización muestra un mapa de todas las ubicaciones, una descripción general de los datos dentro de esa organización y una lista de proyectos.

**Pestaña Detalles:** Aquí es donde puede editar los detalles de la organización, incluido el nombre de la organización y la información de contacto. Aquí también puede agregar y editar los detalles de la cámara (campos obligatorios).

**Identificar:** Todos los datos subidos en Wildlife Insights a través de la carga basada en la web se mostrarán en la pestaña Identificar. Estas imágenes han pasado por el modelo de IA y están listas para que las revise un usuario. Verás todas las imágenes de la organización aquí.

**Catalogado:** En esta sección se almacenarán todos aquellos datos que hayan sido revisados por un usuario. Aquí se mostrarán los datos de todos los proyectos dentro de la organización. Para ver datos de un proyecto específico, vaya a la pestaña Catalogado dentro de ese proyecto específico.

**Botón Descarga:** Puede descargar fácilmente todos los datos de toda la organización haciendo clic en este botón y seleccionando "Solicitar datos".

**Botón Permiso de usuario:** Este botón abrirá una pantalla donde puede invitar a los usuarios a unirse a su organización.

The screenshot displays the Wildlife Insights interface for the organization 'Conservation International'. At the top, there is a navigation bar with the Wildlife Insights logo, a 'Manage' button with a '999+' badge, 'Explore Data', a user profile 'Nicole', and an 'Upload' button. Below the navigation bar, the page title 'Conservation International' is shown. A red box highlights the navigation tabs: 'Summary' (selected), 'Details', 'Identify' (with a '999+' badge), and 'Catalogued'. To the right of these tabs are 'Download' and a share icon. Below the tabs is a 'Locations' section featuring a world map. The map shows project locations marked with green circles and numbers: 120 in Peru, 490 in Colombia, and 5 in Thailand. The map includes labels for various countries and oceans.

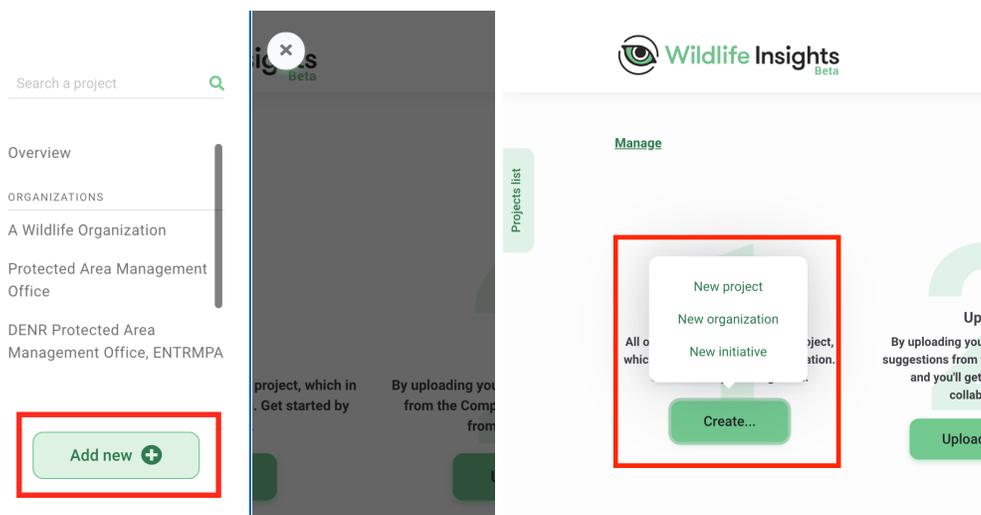
## Crear una Organización

La primera vez que ingrese a su cuenta, verá que ya se ha creado una organización para usted. De forma predeterminada, se le asigna como propietario de la organización. Para editar la organización existente, pase a la siguiente sección a continuación.

Para crear una nueva organización, usted puede:

1. Abra la pestaña "Lista de proyectos" en el lado izquierdo de la pantalla y seleccione el botón "Agregar nuevo" en la parte inferior de la pestaña. Seleccione "Nueva organización". Vea la imagen de la izquierda para ver un ejemplo.
2. Puede navegar a la página de inicio desde cualquier lugar de la plataforma haciendo clic en el enlace "Administrar" en la parte superior de la página. Una vez en la página de inicio, puede hacer clic en el botón verde "Crear" debajo del número 1 verde grande y seleccionar "Nueva organización". Vea la imagen a la derecha para ver un ejemplo.

Cualquiera de los dos métodos lo llevará a una página Nueva Organización en blanco. Complete el formulario, asegurándose de completar todos los campos obligatorios marcados con un asterisco. Haga clic en guardar para crear la nueva organización.n.



## Editar una Organización

Puede agregar detalles de la organización y cambiar el nombre de la organización navegando a la página Detalles de la organización. Esto se puede encontrar abriendo la pestaña "Lista de proyectos" en el lado izquierdo de la pantalla o desplazándose hacia abajo en la página principal hasta el área debajo de "Nombre del proyecto" y haciendo clic en el nombre de la organización. Una vez en la página de la Organización, puede navegar a la pestaña "Detalles" para editar la información de su organización.

## Únase a una Organización existente

Si desea unirse a una organización/proyecto existente, debe tener una cuenta aprobada de Wildlife Insights y ser invitado a la Organización por el Propietario o Editor de la Organización.

## Invitar a un miembro del equipo a una organización

Para agregar un miembro del equipo a su organización, vaya a la página de resumen de la organización. Una vez que esté en la página de resumen, puede invitar a los miembros del equipo seleccionando el botón verde con el ícono de personas, ubicado en el lado derecho de la pantalla. Esto abrirá un cuadro de "Permisos de usuario". Ingrese el correo electrónico del miembro de su equipo, seleccione un rol y haga clic en "Invitar". Si el miembro de su equipo tiene una cuenta aprobada de Wildlife Insights, verá su nombre en la lista de permisos.

Hay cuatro roles que puede asignar a los miembros del equipo: *Propietario*, *Editor*, *Colaborador* o *Visor* y no hay límite en cuanto a la cantidad de propietarios, editores o espectadores asignados a cualquier organización. Cualquier usuario con cualquier rol en el nivel de la organización tendrá automáticamente acceso de Visor a cualquiera de los proyectos o iniciativas asociados con esa organización..

A continuación se describe una breve descripción de cada rol y los permisos específicos se detallan en la tabla.

- Propietario de la Organización: Tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar o revocar permisos de cualquier usuario de la organización. Ha heredado un rol de Editor en todos los proyectos de la organización y un rol de Visor heredado en todas las iniciativas creadas por la organización.
- Editor de la Organización: Tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar a colaboradores y espectadores de la organización. Tiene un rol de Visor heredado en todos los proyectos dentro de la organización y un rol de Visor heredado en todas las iniciativas creadas por la organización.
- Colaborador de la Organización: Puede crear nuevos proyectos dentro de la organización. No tiene roles de proyecto o iniciativa heredados.
- Visor de la Organización: Puede ver todos los datos y detalles de la organización, pero no puede editar nada. Tiene un rol de Visor heredado en todos los proyectos dentro de la organización y un rol de Visor heredado en todas las iniciativas creadas por la organización.

| <b>ORGANIZATION PERMISSIONS</b>                                   | <b>Viewer</b> | <b>Contributor</b> | <b>Editor</b> | <b>Owner</b>  |
|---|---------------|--------------------|---------------|---------------|
| Invite user as Viewer   |               |                    |               |               |
| Invite user as Owner, Editor, Contributor                         |               |                    |               |               |
| Change user role  |               |                    |               |               |
| View organization details (maps, summary stats, list of projects) |               |                    |               |               |
| Edit organization details   |               |                    |               |               |
| View cameras in org   |               |                    |               |               |
| Create cameras in org   |               |                    |               |               |
| Edit cameras in organization                                      |               |                    |               |               |
| Inherited initiative role* see details below                      | <i>none</i>   | <i>none</i>        | <i>Viewer</i> | <i>Viewer</i> |
| Create initiative owned by organization                           |               |                    |               |               |
| Delete initiative owned by organization                           |               |                    |               |               |
| View own initiative owned by org                                  |               |                    |               |               |
| Inherited project role* see details below                         | <i>none</i>   | <i>none</i>        | <i>Viewer</i> | <i>Editor</i> |
| Create project in org   |               |                    |               |               |
| View all projects in org (including images, deployments)          |               |                    |               |               |
| Download data from all projects in org                            |               |                    |               |               |
| View own project in org   |               |                    |               |               |

### **Quitar a alguien de una Organización**

Puede eliminar a cualquier usuario de una organización, proyecto o iniciativa y revocar su acceso a esa entidad abriendo el cuadro Permisos de usuario y seleccionando "Revocar". Cuando se elimina a alguien de una organización, todos los datos cargados por ese usuario permanecerán en la organización.

### **Crear y administrar los detalles de la cámara**

Wildlife Insights requiere que cada instalación esté asociada con una cámara. Puede administrar los metadatos de la cámara en la pestaña Detalles de la organización. Desplácese hasta la parte inferior de la pestaña Detalles y seleccione "Nueva cámara" para crear una nueva cámara (imagen a la izquierda abajo). Ingrese todos los campos obligatorios, que están marcados con un asterisco (imagen a la derecha abajo). Puede editar esta información en cualquier momento volviendo a esta página y seleccionando "Editar" junto al nombre de la cámara. Visite el Glosario de Wildlife Insights para obtener más información sobre los campos de este formulario.

### Cameras

[+ New Camera](#) 31 Cameras Search for a name

| Name <span>▼</span> | Model <span>▼</span>       | Serial number <span>▼</span> | Purchase date <span>▼</span> |                      |
|---------------------|----------------------------|------------------------------|------------------------------|----------------------|
| LHW18160            | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |
| OW1812              | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |
| IOZ18cam06          | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |
| LHW1930             | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |
| LHW1825             | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |
| LHW188              | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |
| LHW1815             | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |
| LHW1827             | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |
| LHW1920             | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |
| LHW1817             | Strike Force Pro (BTC5HDP) |                              |                              | <a href="#">Edit</a> |

10 per page << < 1 of 4 > >>

The image shows a screenshot of the Wildlife Insights web application. A modal form for adding a new camera is open in the center. The form has the following fields:

- Camera name \*:** A text input field with a 255-character limit.
- Make:** A text input field with a 255-character limit.
- Model:** A text input field with a 255-character limit.
- Serial number:** A text input field with a 255-character limit.
- Purchase date:** A date picker showing '2020-07-22'.
- Purchase price:** A currency input field with a '\$' symbol and a note 'Equivalent in US dollars'.
- Product URL:** A text input field with a 255-character limit.
- Remarks:** A text area with a 255-character limit.

The background shows a 'Cameras' list with a '+ New Camera' button and a list of camera names: LHW18160, OW1812, IOZ18cam06, LHW1930, LHW1825, LHW188, LHW1815, LHW1827, LHW1920, and LHW1817. There are also 'Cancel' and 'Create' buttons at the bottom of the modal.

## Proyectos

### Navegar por el espacio de trabajo del proyecto

Cada vez que cargue datos en Wildlife Insights, los cargará en un proyecto. Un proyecto es un grupo de (o una sola) instalación de cámaras con un objetivo y métodos definidos. El espacio del proyecto en Wildlife Insights es donde puede administrar, editar y revisar metadatos relacionados con ubicaciones, implementaciones y uso compartido de datos. Navegar por el espacio de trabajo del proyecto es similar a navegar por el espacio de trabajo de la organización:

**Pestaña Resumen:** La pestaña Resumen del proyecto muestra un mapa de todas las ubicaciones y una descripción general de los datos dentro de ese proyecto.

**Pestaña de detalles:** Aquí es donde puede configurar y editar los detalles del proyecto, incluido el nombre del proyecto, los objetivos, las licencias de datos, el tiempo de embargo, el diseño del sensor y configurar las opciones para eliminar imágenes humanas. Aquí también puede agregar y editar la información de instalación y ubicación (campos obligatorios).

**Identificar:** Todos los datos cargados en Wildlife Insights a través de la carga basada en la web se mostrarán en la pestaña Identificar. Estas imágenes han pasado por el modelo

de IA y están listas para que las revise un usuario. Verá todas las imágenes del proyecto aquí y podrá filtrar por instalación, especies y espacios en blanco.

**Catalogado:** En esta sección se almacenarán todos aquellos datos que hayan sido revisados por un usuario. Aquí sólo se mostrarán los datos del proyecto que estás viendo.

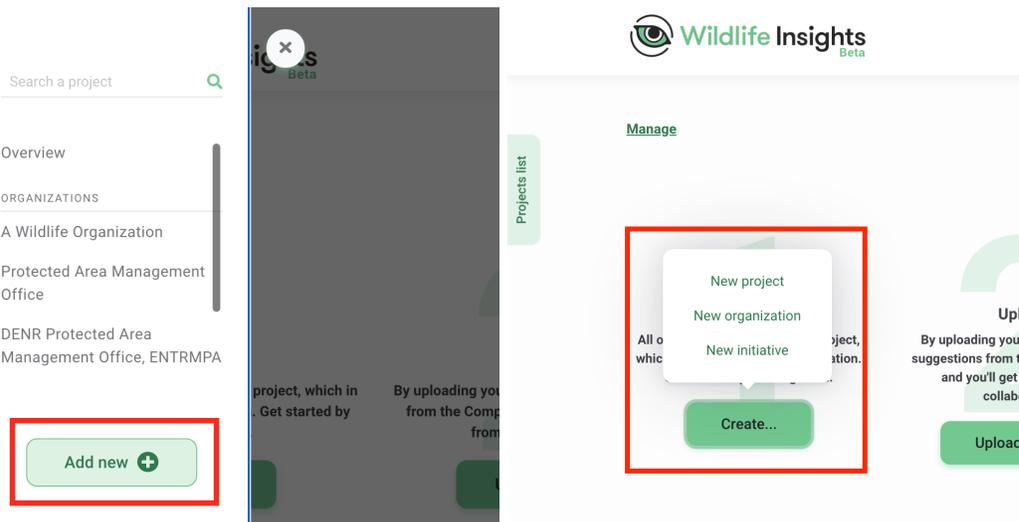
**Botón de Descarga:** Puede descargar fácilmente todos los datos de todo el proyecto haciendo clic en este botón y seleccionando "Solicitar datos". Para descargar datos de toda la organización, vaya a la página Organización para solicitar datos.

**Botón Permisos de usuario:** Este botón abrirá una pantalla donde puede invitar a los usuarios a unirse a su proyecto.

### Crear y Editar un proyecto

Para crear un proyecto, usted puede

1. Utilizar la Lista de Proyectos (consulte la imagen de la izquierda para ver un ejemplo):
  - Haga clic en la pestaña Lista de Proyectos verde en el lado izquierdo de la pantalla.
  - Seleccione el botón "Agregar nuevo" en la parte inferior de la pestaña
  - Seleccione "Nuevo proyecto."
  - Continúe con el paso 3.
2. Desde la página Administrar (ver la imagen a la derecha para ver un ejemplo)
  - Navegue a la página de inicio desde cualquier lugar de la plataforma haciendo clic en el enlace Administrar en la parte superior de la página.
  - Una vez en la página de inicio, haga clic en el botón verde Crear debajo del número 1 grande.
  - Seleccione Nuevo proyecto.
  - Continúe con el paso 3.



Comience a ingresar todos los detalles del proyecto en el formulario del proyecto. Todos los campos marcados con asterisco son obligatorios.

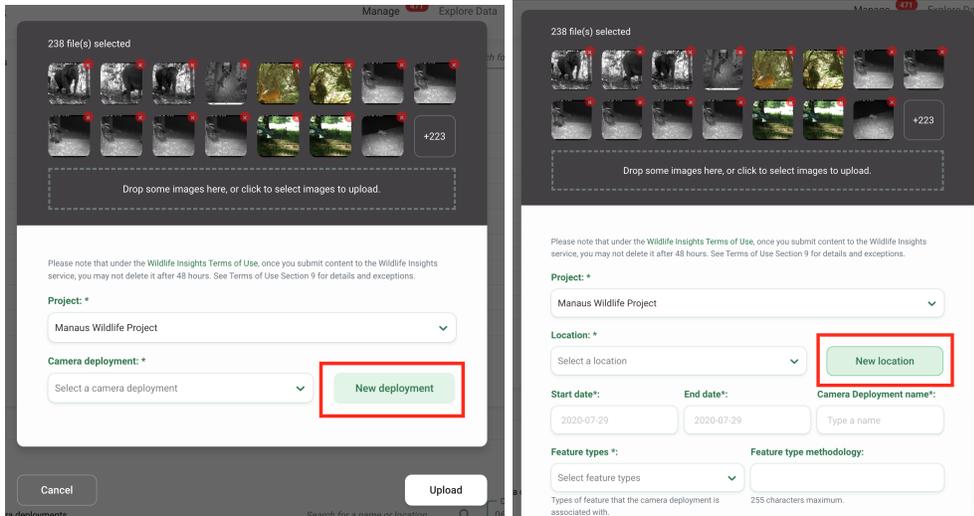
1. Complete el formulario, asegurándose de completar todos los campos obligatorios marcados con un asterisco. Puede volver en cualquier momento para editar cualquiera de estos campos que se describen a continuación:
  - **Organización:** La organización propietaria del proyecto. Puede reasignar un proyecto a una organización diferente si tiene un rol de propietario tanto en la organización actual como en la nueva.
  - **Iniciativa:** Comparte tu proyecto con otras organizaciones a través de una iniciativa. Debe tener un rol de Propietario de iniciativa o Editor para asignar un proyecto a esa iniciativa.
  - **Sitio Web:** Si su proyecto tiene un sitio web dedicado, puede ingresarlo aquí. Ingrese los sitios web con http(s)// al principio. Este sitio web se mostrará en la página pública del proyecto.
  - **Nombre del proyecto:** El nombre completo de su proyecto.
  - **Nombre corto del proyecto:** Un nombre corto para su proyecto. Este nombre se utilizará con fines de visualización en Wildlife Insights.
  - **Abreviatura:** Campo adicional si su proyecto tiene un nombre abreviado.
  - **País:** El país donde se ubica el proyecto..
  - **Fecha de inicio:** La fecha de inicio de su proyecto.
  - **Fecha de finalización:** La fecha de finalización de su proyecto. Puede dejar esto vacío si su proyecto está en curso.
  - **Licencia de metadatos:** Asigne una licencia a los metadatos (es decir, identificaciones, ubicaciones, detalles del proyecto) en su proyecto. Puede seleccionar entre las licencias estándar de Creative Commons: CC0, CC BY.
  - **Licencia de fotos:** Asigne una licencia a las imágenes de tu proyecto. Puede seleccionar de estándar.
  - **Licencias Creative Commons:** CC0, CC BY o CC BY-NC. Lea más abajo.
  - **Objetivos:** Indicar los objetivos del proyecto.
  - **Metodología:** Indique la metodología del proyecto.
  - **Línea de crédito:** Si desea especificar las personas que se acreditan en la cita generada por Wildlife Insights, ingrese sus nombres en este campo. Ingrese sus nombres en este formato: Apellido, Iniciales de primer y segundo nombre.
  - **Embargo:** Los proyectos pueden ser embargados por hasta 24 meses inicialmente. Puede solicitar 24 meses adicionales enviando un correo electrónico a [info@wildlifeinsights.org](mailto:info@wildlifeinsights.org). Lea más sobre los embargos a continuación.
  - **Especies del proyecto:** Seleccione si su proyecto se centra en una especie en particular.

- **Proyecte animales individuales:** Si su proyecto se centró en marcar individuos en una población, elija Sí.
- **Diseño del sensor del proyecto:** Seleccione el diseño de muestreo que mejor represente sus cámaras.
- **Grupo de sensores del proyecto:** Si las cámaras se configuraron en grupos o pares, tenga en cuenta aquí.
- **Método del sensor del proyecto:** Seleccione si las cámaras se configuraron para activarse por detección de sensor, lapso de tiempo o ambos.
- **Imágenes en blanco del proyecto eliminadas:** Registre aquí si su conjunto de datos incluye imágenes en blanco. Nota: Aparte de los conjuntos de datos heredados, Wildlife Insights solo acepta conjuntos de datos completos. Por favor envíe los datos incluyendo todos los espacios en blanco.
- **Uso/tipo de cebo del proyecto:** Registre si su proyecto usó cámaras con cebo. Cualquier selección realizada aquí se utilizará para completar automáticamente el campo Tipo de cebo de implementación. Si el uso de cebo del proyecto = No, todas las instalaciones dentro de ese proyecto deben tener un tipo de cebo = Ninguno
- **Estratificación/tipo de proyecto:** Tenga en cuenta si sus proyectos se estratificaron en diferentes zonas. Por ejemplo, un estrato puede ser un área protegida frente a un área no protegida..
- **Agradecimientos:** Puede agregar reconocimientos adicionales aquí (por ejemplo, socios, financiadores, voluntarios). Esta información se mostrará en la página pública del proyecto.
- **Observaciones:** Cualquier observación adicional puede anotarse aquí. Nota: este campo no está incluido en ninguna descarga de datos.
- **Eliminar automáticamente las fotos identificadas con humanos:** Seleccione esta opción para eliminar imágenes con humanos de las imágenes de su proyecto. Lea más sobre esta opción a continuación.

### Crear una ubicación o instalación

Hay dos formas de crear una ubicación o instalación:

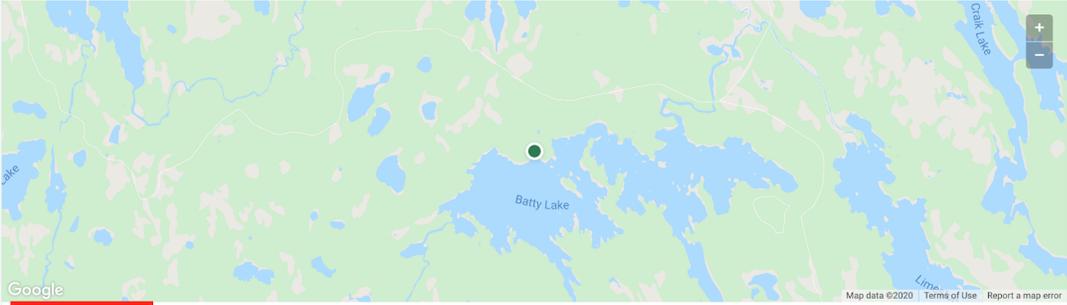
1. Durante el proceso de carga, puede crear una nueva ubicación e instalación o seleccionar de una lista de ubicaciones e instalaciones existentes en su proyecto. Si desea crear una nueva ubicación y/o instalación:
  - Seleccione el botón verde Nueva instalación.
  - Si desea crear una nueva ubicación, debe crear una nueva instalación y luego seleccionar el botón verde Nueva ubicación.



2. Puede crear nuevas ubicaciones e instalaciones en cualquier momento en la pestaña de detalles del proyecto:

- Vaya a la pestaña Detalles del proyecto.
- Desplácese hasta la parte inferior de la página.
- Encontrará una tabla de ubicaciones e implementaciones de cámaras.
- Haga clic en el botón verde Nueva ubicación o en el botón verde Nueva implementación.
- Nota: También puede editar cualquier ubicación o instalación existente aquí haciendo clic en el botón verde Editar en el lado derecho de la ubicación o implementación.

Locations



Google Map data ©2020 Terms of Use Report a map error

[+ New Location](#) 1 Locations

| Name ↓   | Country ↓ | Latitude ↓ | Longitude ↓ | <a href="#">Edit</a> |
|----------|-----------|------------|-------------|----------------------|
| Camera 1 | Canada    | 55.1603    | -100.6834   |                      |

Camera deployments

[+ New Deployment](#) 1 Camera deployments

| Name ↓              | Start date ↑ | End date ↓ | Location ↓ | <a href="#">Edit</a> |
|---------------------|--------------|------------|------------|----------------------|
| Camera 1 07/01/2020 | 2020-07-01   | 2020-07-08 | Camera 1   |                      |

10 per page << < 1 > >>

## Embargo

Wildlife Insights alienta a los usuarios a compartir sus datos públicamente, pero también reconoce la necesidad de publicar los datos antes de compartirlos. Puede elegir embargar los datos durante 24 meses antes de que los datos se hagan públicos ingresando la cantidad de meses en el campo Embargo en los detalles del proyecto. Puede solicitar un embargo adicional de 24 meses (para un total de 48 meses) comunicándose con Wildlife Insights en [info@wildlifeinsights.org](mailto:info@wildlifeinsights.org). Los datos embargados no estarán disponibles para el público mientras dure el embargo, pero los metadatos del proyecto (por ejemplo, el nombre del proyecto, los objetivos) pueden compartirse con el público.

## **Licencias Creative Commons**

Para cada proyecto, puede seleccionar cómo desea licenciar sus datos bajo estas licencias Creative Commons:

- Las imágenes (datos grabados) pueden tener licencia bajo CC0, CC BY o CC BY-NC.
- Los metadatos se pueden licenciar bajo CC 0 o CC BY.

Estas licencias se describen a continuación:

- Creative Commons Zero (CC0) permite a un usuario compartir, adaptar y modificar el trabajo, incluso con fines comerciales, sin pedir permiso (resumen, texto legal completo).
- Creative Commons Attribution 4.0 (CC BY 4.0), que permite a un usuario de datos compartir y adaptar material con la atribución adecuada, incluso con fines comerciales (resumen, texto legal completo).
- Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 (CC BY-NC 4.0), que permite a un usuario de datos compartir y adaptar material con la atribución adecuada, solo para fines no comerciales (resumen, texto legal completo).

## **Latitud y longitud públicas**

La página pública Explorar de Wildlife Insights muestra un mapa con puntos que indican un proyecto. La ubicación que se muestra se determina calculando la media geométrica no exacta de las ubicaciones de las cámaras instaladas dentro de su proyecto. Para algunos proyectos ubicados cerca de las fronteras del país, esto puede significar que la página Explorar muestra su proyecto en un país vecino incorrecto. Puede configurar manualmente la ubicación de la página Explorar en estos campos.

## **Eliminar imágenes de humanos**

Wildlife Insights brinda la opción de ocultar o eliminar imágenes de humanos para organizaciones con restricciones de privacidad de datos.

Si desea eliminar imágenes de humanos de sus espacios de trabajo, seleccione esta opción. Las imágenes de humanos se eliminarán solo después de que un usuario haya verificado la identificación como humano. Si no se selecciona esta opción, las imágenes de humanos se ocultarán a los usuarios con un rol de visor de proyectos.

## **Unirse a un proyecto existente**

Si desea unirse a un proyecto existente, debe ser invitado por un Propietario o Editor del proyecto.

## **Invita a alguien a unirse a tu Proyecto**

Una vez que esté viendo la página de resumen del proyecto, puede agregar usuarios seleccionando el botón del ícono de personas verde, ubicado en el lado derecho de la pantalla. Esto abrirá un cuadro de "Permisos de usuarios" donde puede invitar a los usuarios ingresando su correo electrónico. Hay cinco roles que puede asignar a nivel de proyecto: Propietario, Editor, Colaborador, Etiquetador o Espectador. No hay límite en la cantidad de funciones que se asignan a cualquier proyecto.

Cada proyecto tendrá su propio conjunto de funciones, independiente de las funciones a nivel de organización. Sin embargo, cualquier usuario con un rol de Propietario o Editor en la organización principal tendrá roles asignados automáticamente en cada uno de los proyectos de la organización. De manera similar, cualquier usuario con un rol en una iniciativa tendrá roles de espectador para todos los proyectos dentro de esa iniciativa. Lea más sobre roles y permisos a continuación.

A continuación se describe una breve descripción de cada rol y los permisos específicos se detallan en la tabla.

- Propietario del Proyecto: Tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar o revocar permisos de cualquier usuario del proyecto.
- Editor de Proyectos: Tiene permisos completos de edición y visualización. Se limita a invitar a Colaboradores, Etiquetadores y Espectadores.
- Colaborador del Proyecto: Puede editar ID, crear instalaciones y cargar imágenes, pero no puede editar los detalles del proyecto.
- Etiquetador de Proyectos: puede editar ID pero no puede crear instalaciones. Puede seleccionar si los etiquetadores en su proyecto pueden cargar imágenes o no.
- Espectador de Proyectos: Puede ver todos los datos y detalles del proyecto, pero no puede editar nada.

| <b>PROJECT PERMISSIONS</b>                                   | <b>Viewer</b> | <b>Tagger</b>                         | <b>Contributor</b> | <b>Editor</b> | <b>Owner</b>  |
|--|---------------|---------------------------------------|--------------------|---------------|---------------|
| Invite Viewers, Contributors, Taggers                        |               |                                       |                    |               |               |
| Invite Owners, Editors                                       |               |                                       |                    |               |               |
| Change user role   |               |                                       |                    |               |               |
| Add/remove project to initiative**                           |               |                                       |                    |               |               |
| Edit project details   |               |                                       |                    |               |               |
| View project details   |               |                                       |                    |               |               |
| Create subprojects   |               |                                       |                    |               |               |
| Edit subprojects   |               |                                       |                    |               |               |
| View subprojects   |               |                                       |                    |               |               |
| Create deployments, locations                                |               |                                       |                    |               |               |
| Edit deployments, locations                                  |               |                                       |                    |               |               |
| View deployments, locations                                  |               |                                       |                    |               |               |
| Upload images  |               | *Project setting<br>yes/no            |                    |               |               |
| Edit identifications   |               | *can only edit IDs in<br>Identify tab |                    |               |               |
| View identifications   |               |                                       |                    |               |               |
| Edit timestamps on images                                    |               |                                       |                    |               |               |
| Flag/highlighted images                                      |               |                                       |                    |               |               |
| View human images in Catalogued if<br>delete is not selected |               |                                       |                    |               |               |
| Download data  |               |                                       |                    |               |               |
| Create camera  |               |                                       |                    |               |               |
| Delete image   |               |                                       |                    |               |               |
| Inherited initiative role* see details below                 | <i>None</i>   | <i>None</i>                           | <i>None</i>        | <i>Viewer</i> | <i>Editor</i> |

### **Eliminar a un miembro del equipo de un proyecto**

Puede eliminar a cualquier usuario de un proyecto y revocar su acceso a esa entidad abriendo el cuadro Permisos de Usuario y seleccionando "Revocar". Cuando se elimina a alguien de un proyecto, todos los datos cargados por ese usuario permanecerán en el proyecto.

## Iniciativas

Las iniciativas son una de las formas en que puede compartir datos dentro de Wildlife Insights. ¡Las iniciativas permiten a cualquier persona compartir proyectos entre varias organizaciones y crear automáticamente una página web personalizada para mostrar esta colaboración!

### Navegar por el espacio de trabajo de la Iniciativa

**Pestaña Resumen:** La pestaña Resumen de la iniciativa muestra un mapa de todas las ubicaciones de los proyectos de la iniciativa, una descripción general de los datos y estadísticas resumidas, y una lista de proyectos dentro de esa iniciativa.

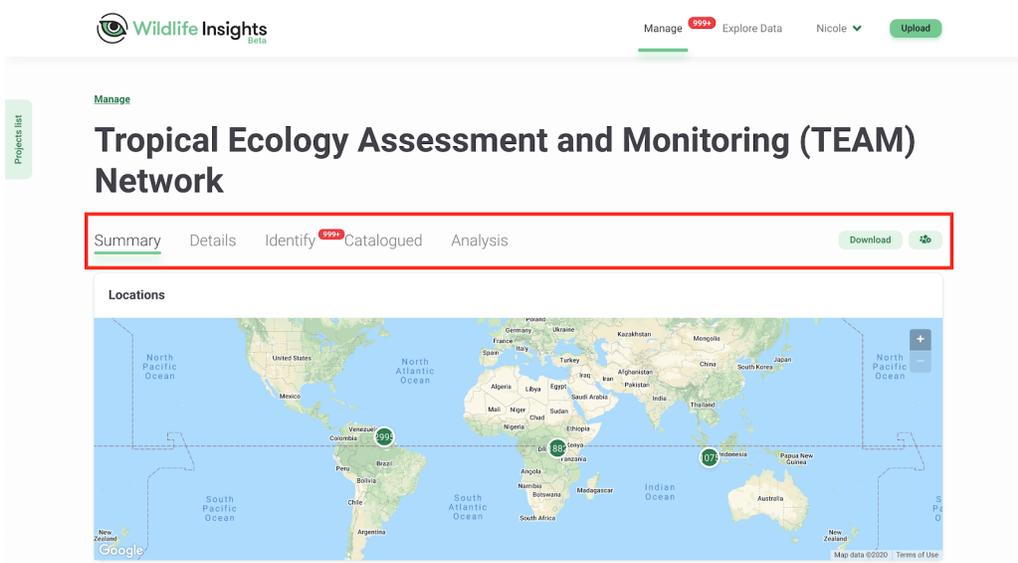
**Pestaña Detalles:** Aquí es donde puede editar los detalles de la iniciativa, incluidos el nombre y la descripción de la iniciativa, los logotipos de los socios, las imágenes utilizadas en la página web pública de la iniciativa y la información de contacto.

**Identificar:** Todos los datos cargados en Wildlife Insights a través de la carga basada en la web se mostrarán en la pestaña Identificar. Estas imágenes han pasado por el modelo de IA y están listas para que las revise un usuario. Verá todas las imágenes cargadas por proyectos dentro de la iniciativa aquí.

**Catalogado:** En esta sección se almacenarán todos aquellos datos que hayan sido revisados por un usuario. Los datos de todos los proyectos dentro de la iniciativa se mostrarán aquí.

**Botón Descarga:** Puede descargar fácilmente todos los datos de toda la iniciativa haciendo clic en este botón y seleccionando "Solicitar datos."

**Botón Permisos de usuario:** Este botón abrirá una pantalla donde puede invitar a los usuarios a unirse a su iniciativa.

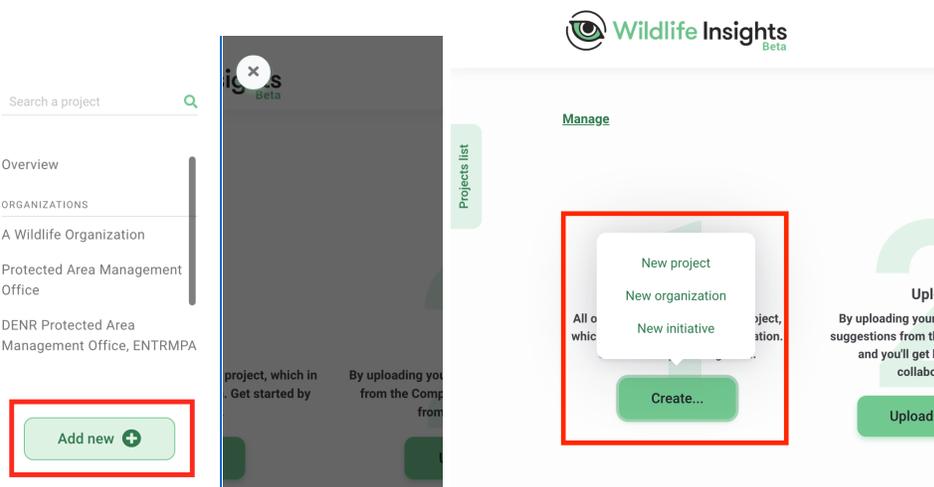


## Crear una iniciativa

Cualquiera puede crear una iniciativa. Si bien todas las iniciativas deben estar asociadas con una organización, cualquier número de organizaciones puede unirse a una iniciativa después de su creación.

Usted puede crear una nueva iniciativa de una de estas dos maneras:

1. Abra la pestaña "Lista de proyectos" en el lado izquierdo de la pantalla y seleccione el botón "Agregar nuevo" en la parte inferior de la pestaña. Seleccione "Nueva iniciativa". Vea la imagen de la izquierda para ver un ejemplo.
2. Puede navegar a la página de inicio desde cualquier lugar de la plataforma haciendo clic en el enlace "Administrar" en la parte superior de la página. Una vez en la página de inicio, puede hacer clic en el botón verde "Crear" debajo del número 1 verde grande y seleccionar "Nueva iniciativa". Vea la imagen de la derecha para ver un ejemplo.



Esto abrirá un formulario de "Nueva Iniciativa" donde puede ingresar los detalles de la iniciativa. Si está creando una iniciativa, esta debe estar asociada con una organización a la que tenga acceso. Toda la información proporcionada en este formulario estará disponible para el público en la página web de la iniciativa. El siguiente ejemplo muestra dónde se muestra contenido diferente en la página de iniciativa pública:

### Editar una Iniciativa

Puede editar los detalles de la iniciativa navegando a la página Detalles de la iniciativa. Para encontrar la página Detalles de la iniciativa, puede abrir la pestaña "Lista de Proyectos" en el lado izquierdo de la pantalla y desplazarse hasta la parte inferior de la pestaña debajo de "Iniciativas". Una vez que esté en la página de la iniciativa, puede navegar a la pestaña "Detalles" para editar la información.

The screenshot shows the homepage of the Tropical Ecology Assessment and Monitoring (TEAM) Network. At the top, there is a navigation bar with links for 'The Initiative', 'Photos', 'Map', and a 'Go to initiative' button. The main header features a large image of a tree trunk with the text 'Tropical Ecology Assessment and Monitoring (TEAM) Network' and a sub-header: 'TEAM is devoted to monitoring long-term trends in biodiversity, land cover change, climate and ecosystems in tropical forests.' Below this is a video player with a play button and a caption: 'Bedouin Story: The TEAM Network and Camera Traps | Conser...'. A text block below the video explains the TEAM mission: 'The idea behind TEAM is simple: to measure and compare plants, terrestrial mammals, ground-dwelling birds and climate using a standard methodology in a range of tropical forests, from relatively pristine places to those most affected by people. TEAM currently operates in 17 tropical forest sites across the world supporting a network of scientists committed to standardized methods of data collection to quantify how plants and animals respond to pressures such as climate change and human encroachment.' Below the text are logos for partner institutions: Missouri Botanical Garden, Smithsonian Tropical Research Institute, and others. A grid of photos shows various wildlife, including a gorilla and a tiger. A world map displays 17 deployment sites with circular markers. A text block at the bottom discusses deforestation as a global crisis and the TEAM Network's role in monitoring ecosystem health. The footer includes the 'Powered by Wildlife Insights' logo and a 'Go to initiative' button.

}cover image  
 }initiative name  
 }description

}video

}introduction

}partners logos

}photos

}map of deployments

}content

## **Únase a una iniciativa existente**

Hay varias formas de asignar un proyecto a una iniciativa. En cualquier escenario, al menos una persona debe tener un rol de Propietario o Editor tanto en el proyecto como en la iniciativa en cuestión para poder asociar un proyecto a una iniciativa.

- El Propietario de la iniciativa puede invitar al Propietario/Editor del proyecto a la iniciativa. El propietario/editor del proyecto deberá editar los detalles del proyecto para asignar el proyecto a la iniciativa.
- El Propietario del proyecto puede invitar al Propietario/Editor de la iniciativa a convertirse en Propietario/Editor del proyecto en cuestión. El Propietario/Editor de la iniciativa puede editar los detalles del proyecto para asociar el proyecto con la iniciativa.

Cualquier proyecto que sea parte de una iniciativa será visible para todos los usuarios con algún rol en la iniciativa. Esto incluye a cualquier usuario al que se le otorgue explícitamente un rol en la iniciativa, así como a cualquier usuario con una función de Propietario, Editor o Espectador en la organización principal de la iniciativa.

## **Invitar a un miembro del equipo a una iniciativa**

Para agregar un miembro del equipo a su iniciativa, vaya a la página de la iniciativa y seleccione el botón verde con el ícono de personas, ubicado en el lado derecho de la pantalla. Esto abrirá un cuadro de "Permisos de Usuarios". Ingrese el correo electrónico del miembro de su equipo, seleccione un rol y haga clic en "Guardar cambios". Si el miembro de su equipo tiene una cuenta aprobada de Wildlife Insights, verá su nombre en la lista de permisos. Si el miembro del equipo no tiene una cuenta de Wildlife Insights aprobada, su nombre no aparecerá en la lista de permisos.

Hay tres funciones que puede asignar a los miembros del equipo de la iniciativa: Propietario, Editor o Espectador. Los permisos asociados con cada función se muestran en la siguiente tabla. No hay límite en la cantidad de propietarios, editores o espectadores asignados a cualquier iniciativa. Cualquier usuario con un rol de Propietario o Editor a nivel de organización tendrá automáticamente acceso de Espectador a cualquiera de los proyectos o iniciativas asociados con esa organización.

A continuación se describe una breve descripción de cada rol y los permisos específicos se detallan en la tabla.

- Propietario de la Iniciativa: Tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar o revocar permisos de cualquier usuario de iniciativa. Ha heredado un rol de Espectador en todos los proyectos de la iniciativa.
- Editor de Iniciativas: Tiene permisos completos de edición y visualización. Puede invitar a los espectadores de la iniciativa. Tiene un rol de espectador heredado en todos los proyectos dentro de la iniciativa.

- Espectador de Iniciativas: Puede ver todos los datos y detalles de la iniciativa, pero no puede editar nada. Tiene un rol de espectador heredado en todos los proyectos dentro de la iniciativa.

| INITIATIVE PERMISSIONS  | Viewer | Editor | Owner  |
|---|--------|--------|--------|
| View initiative (summary, details, images)  |        |        |        |
| Edit initiative   |        |        |        |
| Invite user as Viewer   |        |        |        |
| Invite user as Editor   |        |        |        |
| Invite user as Owner  |        |        |        |
| Change user role  |        |        |        |
| Revoke user access  |        |        |        |
| Delete initiative   |        |        |        |
| Add projects (to initiative)  |        | *      | *      |
| Remove projects (from initiative)   |        | *      | *      |
| View projects (within initiative) including images, identifications, deployments, locations |        |        |        |
| Download data from initiative and all projects in initiative                                |        |        |        |
| Inherited project role  | Viewer | Viewer | Viewer |

### Eliminar a alguien de una Iniciativa.

Puede eliminar a cualquier usuario de una iniciativa y revocar su acceso a esa entidad abriendo el cuadro Permisos de usuario y seleccionando "Eliminar" junto al nombre del usuario.

## GESTIÓN DE METADATOS

### Ubicaciones

Una ubicación es la posición física (latitud y longitud) de un dispositivo de cámara trampa. Para proyectos con esfuerzos de muestreo de varios años, una ubicación puede asociarse con múltiples instalaciones de cámaras.

### Crear una ubicación durante la carga de imágenes

Las ubicaciones se pueden seleccionar de una lista existente o se pueden crear al cargar imágenes en Wildlife Insights.

Después de seleccionar las imágenes para cargar, se le pedirá que seleccione un proyecto donde se cargarán las imágenes. Durante el proceso de carga, puede seleccionar una instalación existente o crear una nueva. Si selecciona una instalación existente, la ubicación ya está asociada con la instalación.

Si selecciona el botón Nueva Instalación, puede:

- Asigne la instalación a una ubicación existente seleccionando una ubicación de la lista desplegable.
- Asigne la instalación a una nueva ubicación. Si desea crear una nueva ubicación, haga clic en el botón Nueva Ubicación e ingrese los detalles requeridos:
  - Latitud y longitud (se requieren 4 decimales).
  - País. Nota: el país se autocompletará según las coordenadas ingresadas. También puede seleccionar manualmente el país en el menú desplegable.
  - Un nombre único para la ubicación

This screenshot shows the upload interface with 238 files selected. The 'Project' dropdown is set to 'Manaus Wildlife Project'. The 'Camera deployment' dropdown is set to 'Select a camera deployment'. A red box highlights the 'New deployment' button.

This screenshot shows the upload interface with 238 files selected. The 'Project' dropdown is set to 'Manaus Wildlife Project'. The 'Location' dropdown is set to 'Select a location'. A red box highlights the 'New location' button.

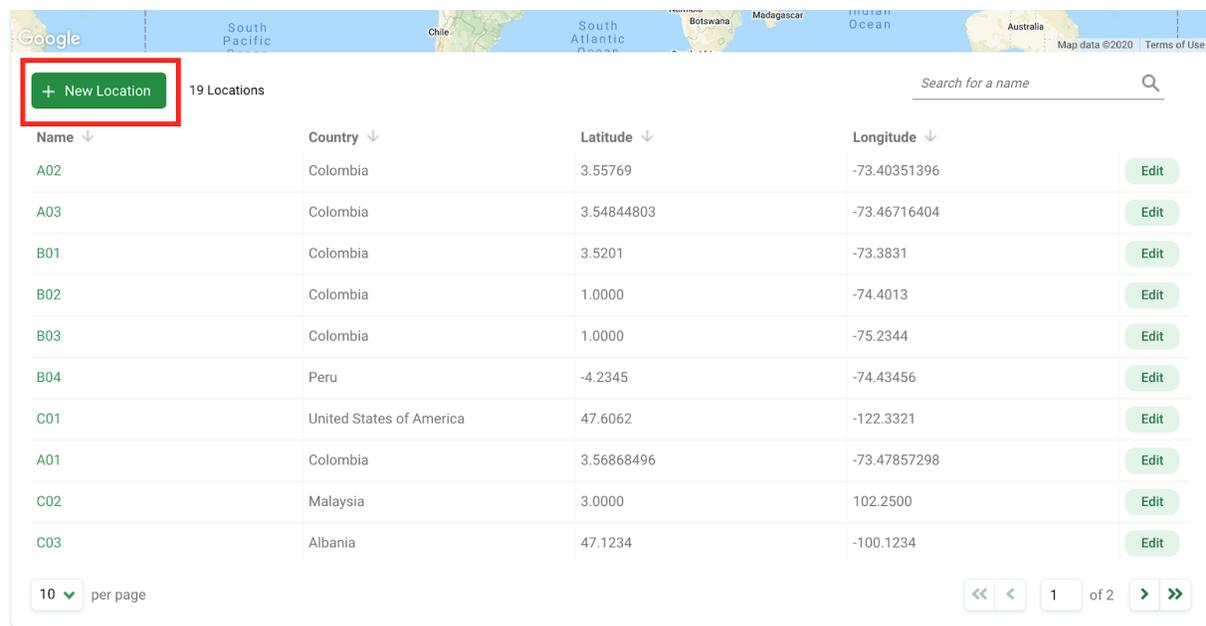
This screenshot shows the upload interface with 238 files selected. The 'Project' dropdown is set to 'Manaus Wildlife Project'. The 'Location' dropdown is set to 'Select a location'. A red box highlights the 'New location' button.

## Crear una Ubicación en los Detalles del Proyecto

También puede crear una ubicación o varias ubicaciones antes de comenzar a cargar imágenes.

Para crear una ubicación en Detalles del Proyecto:

- Vaya a la pestaña *Detalles del proyecto*
- Vaya hasta la parte inferior de la página
- Encontrará una tabla de ubicaciones e instalaciones de cámaras.
- Haga clic en el botón verde *Nueva ubicación*
- Ingrese un nombre de Ubicación
- Introduzca las coordenadas de latitud y longitud (se requieren 4 decimales)
- El país se completará automáticamente o puede seleccionar manualmente un país
- Haga clic en el botón blanco *Crear* para crear una ubicación



| Name ↓ | Country ↓                | Latitude ↓ | Longitude ↓  |      |
|--------|--------------------------|------------|--------------|------|
| A02    | Colombia                 | 3.55769    | -73.40351396 | Edit |
| A03    | Colombia                 | 3.54844803 | -73.46716404 | Edit |
| B01    | Colombia                 | 3.5201     | -73.3831     | Edit |
| B02    | Colombia                 | 1.0000     | -74.4013     | Edit |
| B03    | Colombia                 | 1.0000     | -75.2344     | Edit |
| B04    | Peru                     | -4.2345    | -74.43456    | Edit |
| C01    | United States of America | 47.6062    | -122.3321    | Edit |
| A01    | Colombia                 | 3.56868496 | -73.47857298 | Edit |
| C02    | Malaysia                 | 3.0000     | 102.2500     | Edit |
| C03    | Albania                  | 47.1234    | -100.1234    | Edit |

## Editar una ubicación existente

Para editar una ubicación existente, haga clic en el botón verde *Editar* a la derecha de cualquier registro de ubicación.

Si está editando la latitud o la longitud, el pin verde del mapa se actualizará para mostrar la ubicación de las coordenadas actualizadas.

Una vez que haya realizado sus ediciones, haga clic en *Guardar Cambios* para guardar sus ediciones.

Map data ©2020 Terms of Use

+ New Location 19 Locations Search for a name

| Name ↓ | Country ↓                | Latitude ↓ | Longitude ↓  | Edit |
|--------|--------------------------|------------|--------------|------|
| A02    | Colombia                 | 3.55769    | -73.40351396 | Edit |
| A03    | Colombia                 | 3.54844803 | -73.46716404 | Edit |
| B01    | Colombia                 | 3.5201     | -73.3831     | Edit |
| B02    | Colombia                 | 1.0000     | -74.4013     | Edit |
| B03    | Colombia                 | 1.0000     | -75.2344     | Edit |
| B04    | Peru                     | -4.2345    | -74.43456    | Edit |
| C01    | United States of America | 47.6062    | -122.3321    | Edit |
| A01    | Colombia                 | 3.56868496 | -73.47857298 | Edit |
| C02    | Malaysia                 | 3.0000     | 102.2500     | Edit |
| C03    | Albania                  | 47.1234    | -100.1234    | Edit |

10 per page << < 1 of 2 > >>

Location name \*: A02  
3/255 characters

ID: 2014640

Latitude \*: -12.34215 Longitude \*: -70.9671 Country \*: Peru

Remarks:



Cancel Save changes

## Buscar una ubicación

Busque una ubicación por nombre escribiendo los criterios en el cuadro de búsqueda en la esquina derecha de la tabla de ubicaciones.

Verá la cantidad de resultados que coinciden con los criterios de búsqueda/filtro junto al botón *Nueva Instalación*.

The screenshot shows a web interface for managing locations. At the top, there is a search bar containing the letter 'c' and a '3 Locations' indicator. Below the search bar is a table with the following columns: Name, Country, Latitude, and Longitude. Each row has an 'Edit' button. The table contains three entries: C01 (United States of America), C02 (Malaysia), and C03 (Albania). At the bottom, there is a pagination control showing '10 per page' and navigation arrows.

| Name | Country                  | Latitude | Longitude |
|------|--------------------------|----------|-----------|
| C01  | United States of America | 47.6062  | -122.3321 |
| C02  | Malaysia                 | 3.0000   | 102.2500  |
| C03  | Albania                  | 47.1234  | -100.1234 |

### Ordenar ubicaciones

Hay una variedad de formas de ayudarlo a ordenar y filtrar sus ubicaciones. Simplemente haga clic en la flecha junto al encabezado de una columna para ordenar por esa columna..

Puedes ordenar por:

- Nombre
- País
- Latitud
- Longitud

La columna que se utiliza para ordenar las ubicaciones mostrará una flecha verde junto al encabezado de la columna. Puede ordenar por criterios ascendentes o descendentes.

| Name ↑ | Country ↓                | Latitude ↓ | Longitude ↓  |
|--------|--------------------------|------------|--------------|
| A01    | Colombia                 | 3.56868496 | -73.47857298 |
| A02    | Peru                     | -12.34215  | -70.9671     |
| A03    | Colombia                 | 3.54844803 | -73.46716404 |
| A04    | Brazil                   | -3.1234    | -79.1234     |
| A10    | United States of America | 47.6062    | -122.3321    |
| B01    | Colombia                 | 3.5201     | -73.3831     |

## Solución de problemas de ubicaciones

- **¿Puedo tener dos ubicaciones en la misma latitud y longitud?** ¡Sí! Algunos proyectos pueden tener instalaciones emparejadas o cámaras instaladas muy cerca de otra cámara. Estas dos ubicaciones pueden estar tan cerca que la latitud y la longitud son exactamente iguales. En este caso, puede ingresar la misma latitud y longitud para ambas ubicaciones, pero deberá asignar un nombre diferente. Por ejemplo, podría nombrar una ubicación *Sitio 1a* y la segunda ubicación *Sitio 1b*.
- **¿Puedo tener varias implementaciones en la misma ubicación?** ¡Sí! Algunos proyectos pueden muestrear la misma ubicación durante varios períodos de tiempo. Por ejemplo, puede instalar una cámara trampa en el *Sitio 1* entre el 1 de junio y el 30 de junio de 2020. Esa es una implementación. Si instala una cámara en el sitio 1 entre el 1 y el 30 de septiembre de 2020, sería una implementación diferente. Ambos despliegues estarían asociados con la misma ubicación, *Sitio 1*.

## Instalaciones de cámaras

Una instalación de cámara es una configuración de una cámara en una ubicación (latitud, longitud) durante un período de tiempo específico. Puede haber múltiples instalaciones de cámaras asociadas con una ubicación. Esto puede ser cierto para muchos proyectos que realizan esfuerzos de muestreo de varios años.

## Crear una implementación de cámara durante la carga de imágenes

Las instalaciones de cámaras se pueden crear cuando carga imágenes en Wildlife Insights. En la pantalla de carga, se le pedirá que elija un proyecto para cargar las imágenes. Si desea crear una nueva instalación de cámara:

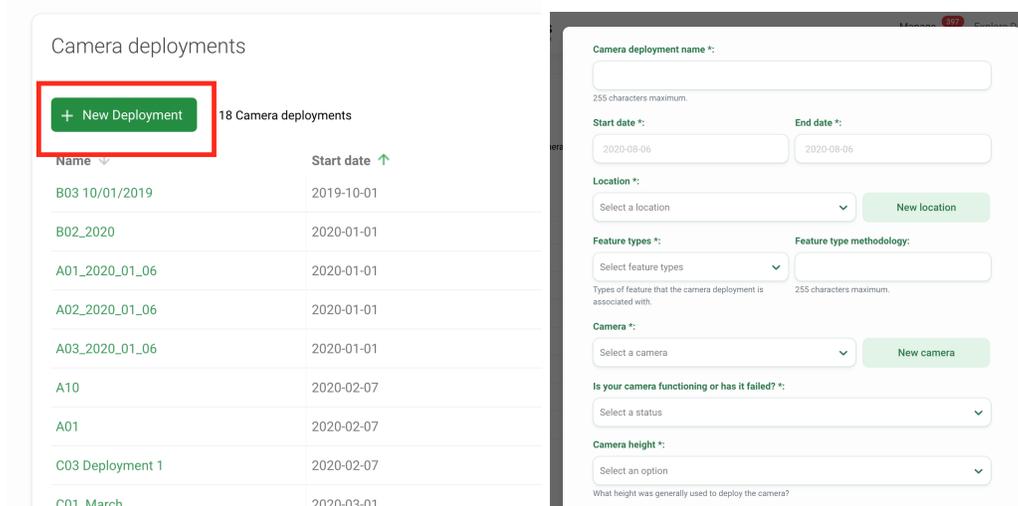
- Seleccione el botón verde *Nueva Instalación*.
- Rellene el formulario Nueva Instalación. Los campos obligatorios están marcados con un asterisco.
  - **Nombre de instalación\***: un nombre único para su instalación
  - **Fecha de Inicio\***
  - **Fecha final\***
  - **Ubicación\*** - Seleccione una ubicación existente o cree una nueva ubicación
  - **Tipos de funciones\***
  - **Metodología de tipos de características**
  - **Camera\*** - Seleccione una cámara existente o cree una nueva cámara

- **¿Funciona la cámara o ha fallado?\*** - ¿Funcionaba la cámara o había algún problema?
- **Altura de la cámara\***: si otro, ingrese comentarios en el campo de detalles de altura de la cámara suplementario.
- **Ángulo de la cámara\*** - ¿Qué ángulo se fijó la cámara?
- **Tipo de cebo\***: el tipo de cebo utilizado con la cámara, si corresponde. Nota: también hay una entrada de tipo Cebo a nivel de proyecto. Si ingresa Tipo de cebo = *Ninguno* a nivel de proyecto, no puede ingresar ningún tipo de cebo para ninguna instalación dentro de ese proyecto. Si desea ingresar un tipo de cebo en una instalación, debe cambiar la entrada del tipo de cebo en los detalles del proyecto.
- **Subproyecto**: si la instalación pertenece a un subproyecto, puede asignar el subproyecto aquí.
- **Configuración del intervalo de disparo\***: si la cámara se configuró para disparar en un intervalo determinado, puede especificar el intervalo de tiempo (en segundos) aquí.
- **Comentarios**: cualquier otra nota sobre el despliegue \*Nota: estos comentarios no están disponibles en la descarga de Wildlife Insights.

### **Crear una instalación de cámara en los detalles del proyecto**

También puede crear una instalación o varias implementaciones antes de comenzar a cargar imágenes. Para crear una implementación en Detalles del proyecto:

- Vaya a la pestaña *Detalles del Proyecto*
- Vaya hasta la parte inferior de la página
- Encontrará una tabla de Instalaciones de cámaras.
- Haga clic en el botón verde *Nueva instalación*
- Ingrese los campos requeridos
- Haga clic en el botón blanco *Crear* para crear una nueva instalación



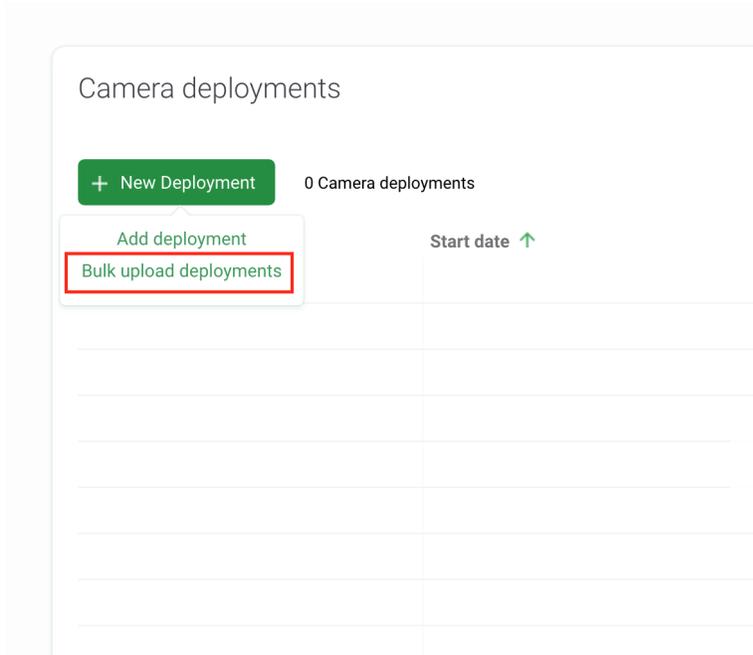
### Subida masiva de instalaciones

Puede crear muchas instalaciones con solo unos pocos clics simplemente cargando una plantilla csv con la información requerida.

Puede comenzar a registrar la información de instalaciones en una plantilla en blanco a medida que coloca las cámaras. Luego, una vez que esté listo para cargar imágenes, puede ahorrar tiempo al crear todas sus instalaciones de forma masiva! [Descargue una plantilla de implementación en blanco.](#)

Antes de cargar una plantilla de instalación masiva, recuerde:

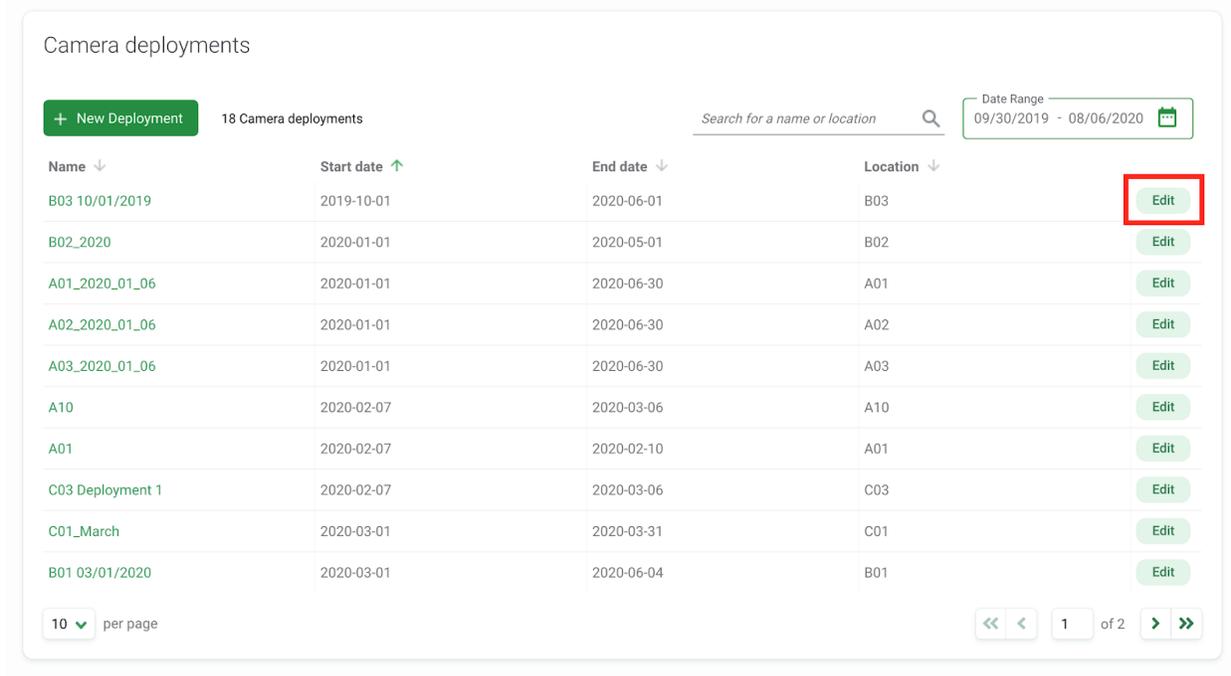
- Elimine las filas 2-6. Estas filas proporcionan pautas sobre cómo se deben ingresar los datos.
- La fila 3 detalla si un campo es obligatorio o no. Introduzca valores para todos los campos obligatorios.
- La fila 5 detalla si hay un valor predeterminado. Si se anota un valor predeterminado, ingrese el valor predeterminado incluso si el campo no es obligatorio.
- La fila 6 detalla los valores que se aceptan para un campo determinado.



### Editar una instalación de cámara existente

Para editar una instalación existente, haga clic en el botón verde *Editar* a la derecha de cualquier registro de implementación..

Una vez haya realizado sus correcciones, haga clic en *Guardar Cambios*.



## Buscar una instalación de cámara

Busque una instalación de cámara por nombre escribiendo los criterios en el cuadro de búsqueda en la esquina derecha de la tabla de implementaciones de cámara.

También puede filtrar las instalaciones de cámaras por intervalo de fechas. Escriba una fecha de inicio y una fecha de finalización o use el calendario emergente para seleccionar un intervalo de fechas.

Verá la cantidad de resultados que coinciden con los criterios de búsqueda/filtro junto al botón *Nueva Instalación*.

The screenshot shows a web interface for managing camera deployments. At the top left, there is a '+ New Deployment' button and a counter '5 Camera deployments'. Below this is a table with columns: Name, Start date, End date, and Location. The table contains five rows of data. To the right of the table, there is a search input field containing 'A0' and a 'Date Range' filter set to '07/01/2020 - 07/24/2020'. A calendar pop-up is visible, showing the month of July 2020 with the 1st and 24th highlighted. At the bottom left, there is a '10 per page' dropdown menu, and at the bottom right, there are navigation arrows and a page number '1'.

| Name ↓         | Start date ↑ | End date ↓ | Location ↓ |
|----------------|--------------|------------|------------|
| A01_2020_01_06 | 2020-01-01   | 2020-06-30 | A01        |
| A02_2020_01_06 | 2020-01-01   | 2020-06-30 | A02        |
| A03_2020_01_06 | 2020-01-01   | 2020-06-30 | A03        |
| A01            | 2020-02-07   | 2020-02-10 | A01        |
| A04            | 2020-06-15   | 2020-06-23 | A04        |

## Ordenar instalaciones de cámara

Hay una variedad de formas de ayudarlo a ordenar y filtrar las implementaciones de su cámara. Simplemente haga clic en la flecha junto al encabezado de una columna para ordenar por esa columna.

Puedes ordenar por:

- Nombre
- Fecha de inicio
- Fecha final
- Nombre del lugar

La columna que se usa para ordenar las implementaciones mostrará una flecha verde junto al encabezado de la columna. Puede ordenar por criterios ascendentes o descendentes.

| Name  | Start date  | End date  | Location  |                      |
|--|--|--|--|----------------------|
| B03 10/01/2019   | 2019-10-01   | 2020-06-01   | B03  | <a href="#">Edit</a> |
| B02_2020   | 2020-01-01   | 2020-05-01   | B02  | <a href="#">Edit</a> |
| A01_2020_01_06   | 2020-01-01   | 2020-06-30   | A01  | <a href="#">Edit</a> |
| A02_2020_01_06   | 2020-01-01   | 2020-06-30   | A02  | <a href="#">Edit</a> |
| A03_2020_01_06   | 2020-01-01   | 2020-06-30   | A03  | <a href="#">Edit</a> |
| A10  | 2020-02-07   | 2020-03-06   | A10  | <a href="#">Edit</a> |
| A01  | 2020-02-07   | 2020-02-10   | A01  | <a href="#">Edit</a> |

## Cámaras

Una cámara es el dispositivo físico que se establece para capturar imágenes. Dado que las organizaciones pueden usar las mismas cámaras en varios proyectos diferentes, los detalles de la cámara se administran en la página Detalles de la Organización. Esto significa que una cámara creada dentro de una organización se puede conectar a cualquier instalación en cualquier proyecto de esa organización.

### Crear una cámara durante la subida de imágenes

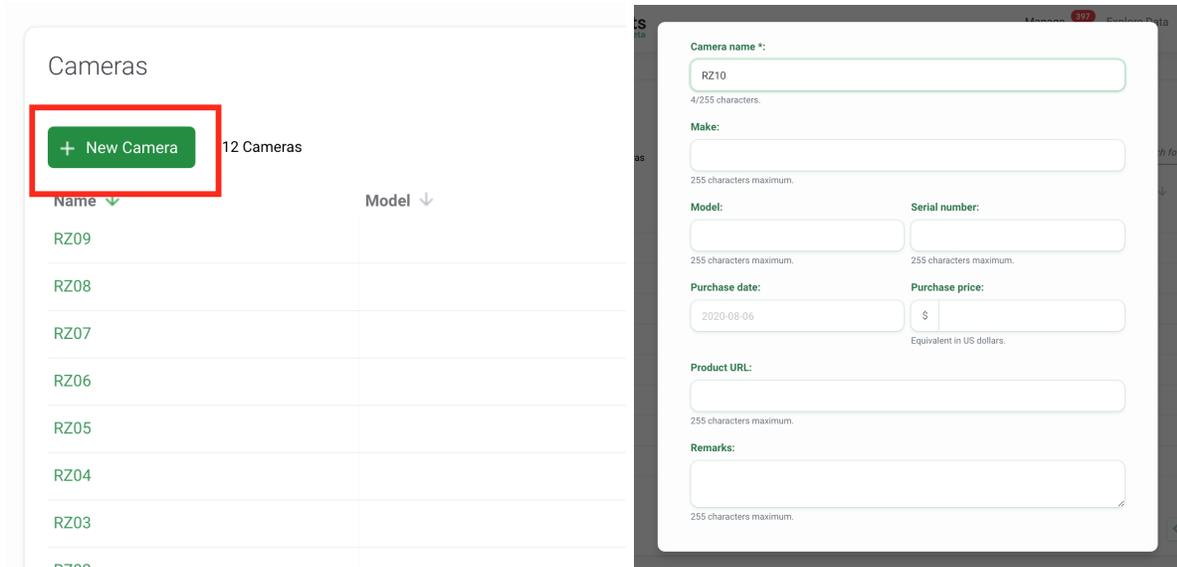
Las cámaras se pueden crear cuando carga imágenes en Wildlife Insights. En la pantalla de carga, se le pedirá que elija un proyecto para cargar las imágenes. Si desea crear una nueva cámara:

- Seleccione el botón verde Nueva implementación.
- A medida que complete los detalles para crear una *Nueva Instalación*, verá un campo para Cámara. Haga clic en *Nueva Cámara* para crear una nueva cámara o seleccione una cámara existente de la lista desplegable.
- Si está creando una nueva cámara, ingrese el nombre de la cámara y continúe completando el resto de la información de instalación. Si desea agregar más detalles de la cámara, puede hacerlo en la página Detalles de la Organización.

### Crear una cámara en Detalles de la Organización

También puede crear una cámara antes de comenzar a cargar imágenes. Para crear una cámara en Detalles de la Organización:

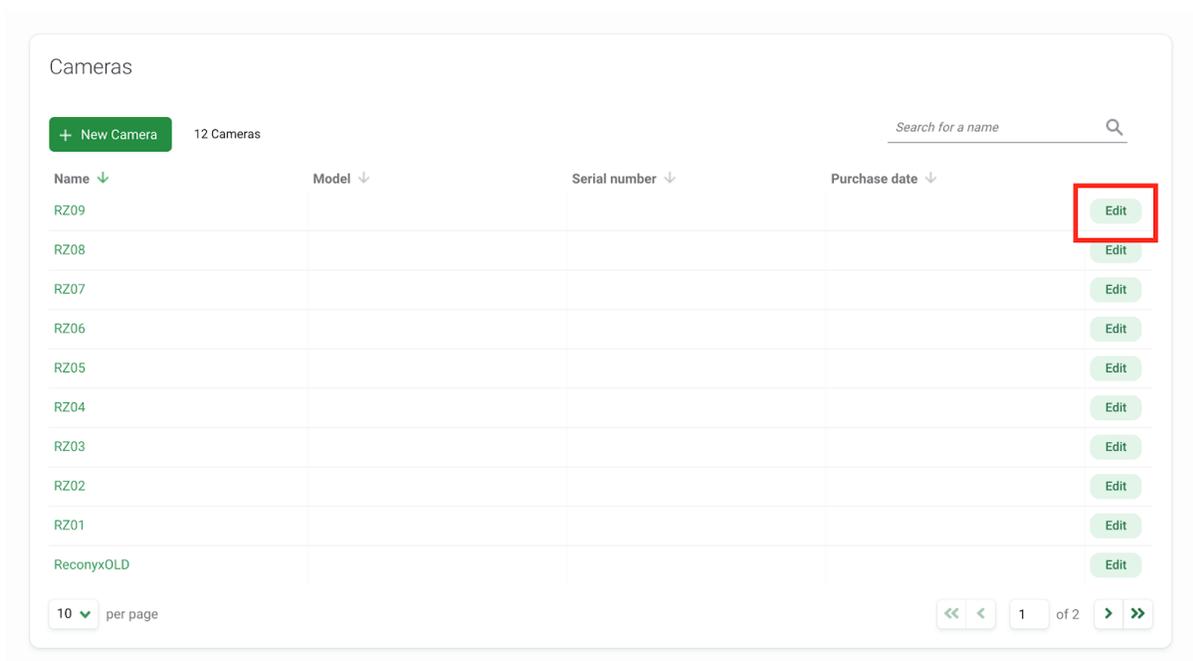
- Vaya a la pestaña *Detalles de la Organización*
- Vaya hasta la parte inferior de la página
- Encontrarás una tabla de Cámaras
- Haga clic en el botón verde *Nueva cámara*
- Ingrese los campos requeridos
- Haga clic en el botón blanco *Crear* para crear una nueva cámara



### Editar una cámara existente

Para editar una cámara existente, haga clic en el botón verde *Editar* a la derecha de cualquier registro de cámara.

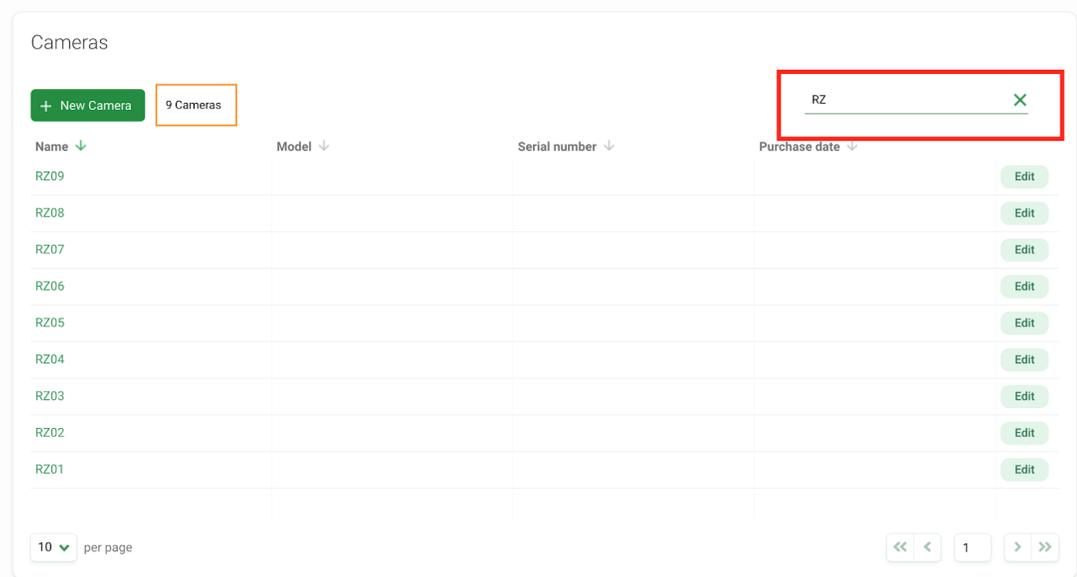
Una vez que haya realizado sus ediciones, haga clic en *Guardar* cambios para guardar sus modificaciones.



## Buscar una cámara

Busque una cámara por nombre escribiendo criterios en el cuadro de búsqueda en la esquina derecha de la tabla de cámaras.

Verá la cantidad de resultados que coinciden con los criterios de búsqueda/filtro junto al botón *Nueva cámara*.



The screenshot shows a web interface for managing cameras. At the top left, there is a '+ New Camera' button and a '9 Cameras' indicator. A search bar on the top right contains the text 'RZ'. Below this is a table with columns: Name, Model, Serial number, and Purchase date. Each row contains a camera ID (RZ01 to RZ09) and an 'Edit' button. At the bottom left, there is a '10 per page' dropdown, and at the bottom right, there are pagination controls showing '1' of 1 page.

| Name | Model | Serial number | Purchase date |      |
|------|-------|---------------|---------------|------|
| RZ09 |       |               |               | Edit |
| RZ08 |       |               |               | Edit |
| RZ07 |       |               |               | Edit |
| RZ06 |       |               |               | Edit |
| RZ05 |       |               |               | Edit |
| RZ04 |       |               |               | Edit |
| RZ03 |       |               |               | Edit |
| RZ02 |       |               |               | Edit |
| RZ01 |       |               |               | Edit |

## Ordenar cámaras

Hay una variedad de formas de ayudarlo a ordenar y filtrar sus cámaras. Simplemente haga clic en la flecha junto al encabezado de una columna para ordenar por esa columna.

Puedes ordenar por:

- Nombre
- Modelo
- Número de serie
- Fecha de compra

La columna que se utiliza para clasificar las cámaras mostrará una flecha verde junto al encabezado de la columna. Puede ordenar por criterios ascendentes o descendentes.

| Name  | Model  | Serial number  | Purchase date  |
|--|---|---|---|
| RZ09   |   |   |   |
| RZ08   |   |   |   |
| RZ07   |   |   |   |
| RZ06   |   |   |   |
| RZ05   |   |   |   |
| RZ04   |   |   |   |
| RZ03   |   |   |   |

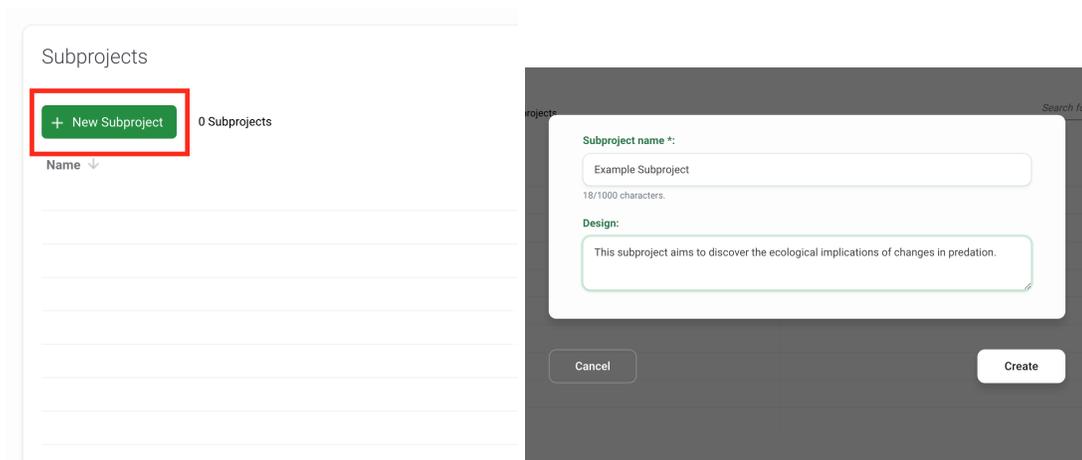
## Subproyectos

Un subproyecto es una agrupación de instalaciones de cámaras. Puede usar subproyectos para adaptarse a la forma en que trabaja su equipo. Por ejemplo, los subproyectos se pueden usar para agrupar instalaciones dentro de un condado u otra agrupación espacial.

### Crear un subproyecto en Detalles del Proyecto

Para crear un subproyecto en Detalles del Proyecto:

- Vaya a la pestaña Detalles del Proyecto
- Vaya hasta la parte inferior de la página
- Encontrará una tabla de subproyectos
- Haga clic en el botón verde *Nuevo subproyecto*
- Ingrese los campos requeridos
- Haga clic en el botón blanco *Crear* para crear un nuevo subproyecto



The image shows two parts of the user interface. On the left, a 'Subprojects' section with a table header 'Name' and a green '+ New Subproject' button highlighted with a red box. On the right, a modal form for creating a subproject. The form has a 'Subproject name \*' field with the value 'Example Subproject' and a character count '18/1000 characters'. Below it is a 'Design:' field with the text 'This subproject aims to discover the ecological implications of changes in predation.' At the bottom of the modal are 'Cancel' and 'Create' buttons.

## Agregar o eliminar instalaciones del subproyecto

Para agregar una instalación a un subproyecto:

- Cree una nueva instalación o edite una instalación existente haciendo clic en el botón verde *Editar* junto al nombre de la instalación
- Navegue hasta el campo *Subproyectos* en la parte inferior del formulario
- Una lista de subproyectos existentes llenará el menú desplegable
- Seleccione el subproyecto donde desea asignar la nueva instalación
- Haga clic en *Guardar Cambios*

Para eliminar una instalación de un subproyecto:

- Edite la instalación haciendo clic en el botón verde *Editar* junto al nombre de la instalación
- Navegue hasta el campo *Subproyectos* en la parte inferior del formulario
- Haga clic en la X en el campo del subproyecto para eliminar la asociación a ese subproyecto. O seleccione un subproyecto diferente de la lista
- Haga clic en *Guardar cambios*

The image displays two screenshots of a mobile application interface for camera installation. Both screenshots show a form with the following fields: 'Parallel' (dropdown), 'Bait type' (dropdown), 'Subproject' (dropdown), and 'Quiet period setting' (text input). The left screenshot shows the 'Subproject' dropdown menu open, with 'Example Subproject' selected. The right screenshot shows the 'Subproject' dropdown menu closed, with a red box highlighting an 'X' icon next to the 'Example Subproject' dropdown, indicating the option to remove the association. Both screenshots have 'Cancel' and 'Save changes' buttons at the bottom.

## Ver instalaciones de cámaras dentro de un subproyecto

Para ver todas las instalaciones dentro de un subproyecto:

- Navegue a la tabla de subproyectos en *Detalles del proyecto*
- Haga clic en el nombre del subproyecto en la columna *Nombre*
- Se abrirá una pantalla que muestra las instalaciones asignadas a ese subproyecto. Puede filtrar, ordenar y buscar a través de instalaciones en esta tabla

Subprojects

+ New Subproject 5 Subprojects Search for a name

| Name ↑                   | Number of deployments ↓ |                      |
|--------------------------|-------------------------|----------------------|
| Greatest Subproject Ever | 6                       | <a href="#">Edit</a> |
| <b>Subproject 1</b>      | 3                       | <a href="#">Edit</a> |
| Subproject 1A            | 1                       | <a href="#">Edit</a> |
| Subproject 1C            | 0                       | <a href="#">Edit</a> |
| Subproject 2A            | 1                       | <a href="#">Edit</a> |
|                          |                         |                      |
|                          |                         |                      |
|                          |                         |                      |
|                          |                         |                      |

10 per page << < 1 > >>

Subproject 1 3 Camera deployments Search for a name or location  Date Range 12/31/2019 - 08/06/2020

| Deployment name ↓ | Start date ↑ | End date ↓ | Location ↓ |
|-------------------|--------------|------------|------------|
| B02_2020          | 2020-01-01   | 2020-05-01 | B02        |
| C03 Deployment 1  | 2020-02-07   | 2020-03-06 | C03        |
| A01               | 2020-02-07   | 2020-02-10 | A01        |
|                   |              |            |            |
|                   |              |            |            |
|                   |              |            |            |
|                   |              |            |            |

10 per page << < 1 > >>

### Editar un subproyecto existente

Para editar un subproyecto existente, haga clic en el botón verde *Editar* a la derecha de cualquier registro de subproyecto.

Una vez que haya realizado sus modificaciones, haga clic en *Guardar Cambios*.

Subprojects

+ New Subproject 1 Subprojects Search for a name

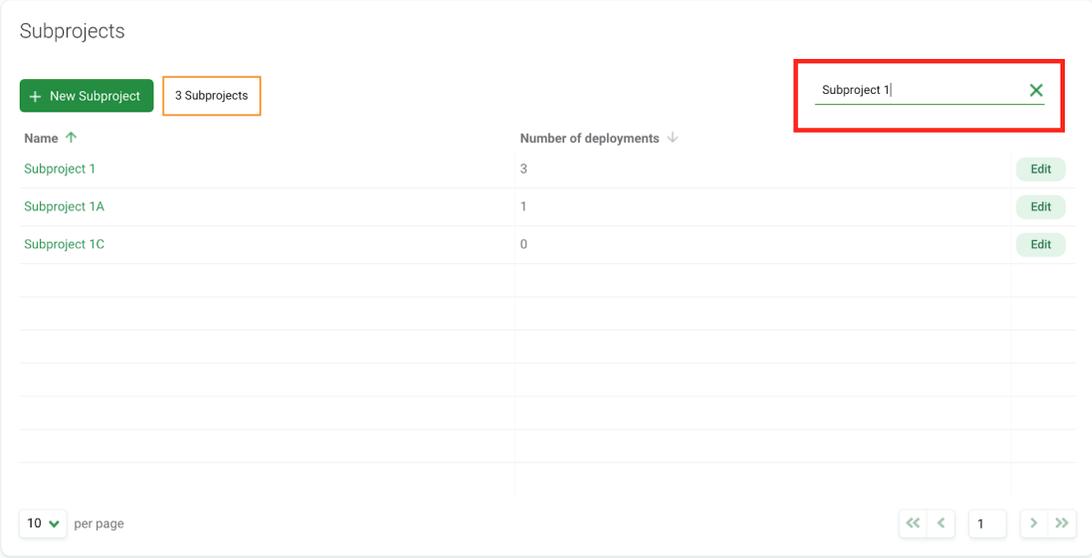
| Name ↓             | Number of deployments ↓ |                      |
|--------------------|-------------------------|----------------------|
| Example Subproject | 0                       | <a href="#">Edit</a> |
|                    |                         |                      |
|                    |                         |                      |
|                    |                         |                      |
|                    |                         |                      |
|                    |                         |                      |
|                    |                         |                      |

10 per page << < 1 > >>

## Buscar un subproyecto

Busque un subproyecto por nombre escribiendo criterios en el cuadro de búsqueda en la esquina derecha de la tabla de subproyectos.

Verá la cantidad de resultados que coinciden con los criterios de búsqueda/filtro junto al botón *Nueva Cámara*.



The screenshot shows a table titled "Subprojects". At the top left, there is a green button "+ New Subproject" and a box indicating "3 Subprojects". On the top right, a search input field contains "Subproject 1" and has a red border. The table has two columns: "Name" (sorted ascending) and "Number of deployments" (sorted descending). The rows are:

| Name ↑        | Number of deployments ↓ |      |
|---------------|-------------------------|------|
| Subproject 1  | 3                       | Edit |
| Subproject 1A | 1                       | Edit |
| Subproject 1C | 0                       | Edit |
|               |                         |      |
|               |                         |      |
|               |                         |      |
|               |                         |      |
|               |                         |      |

At the bottom left, it says "10 per page". At the bottom right, there are pagination controls: "<< < 1 > >>".

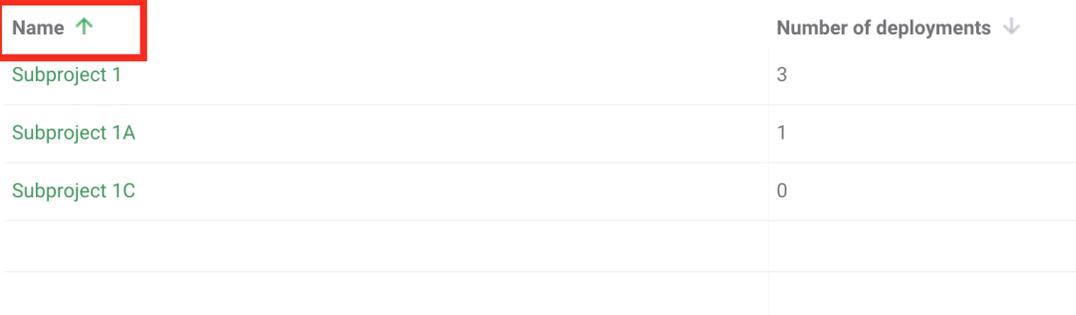
## Ordenar subproyectos

Hay una variedad de formas de ayudarte a ordenar y filtrar tus subproyectos. Simplemente haga clic en la flecha junto al encabezado de una columna para ordenar por esa columna.

Puedes ordenar por:

- Nombre del subproyecto

La columna que se utiliza para ordenar los subproyectos mostrará una flecha verde junto al encabezado de la columna. Puede ordenar por criterios ascendentes o descendentes.



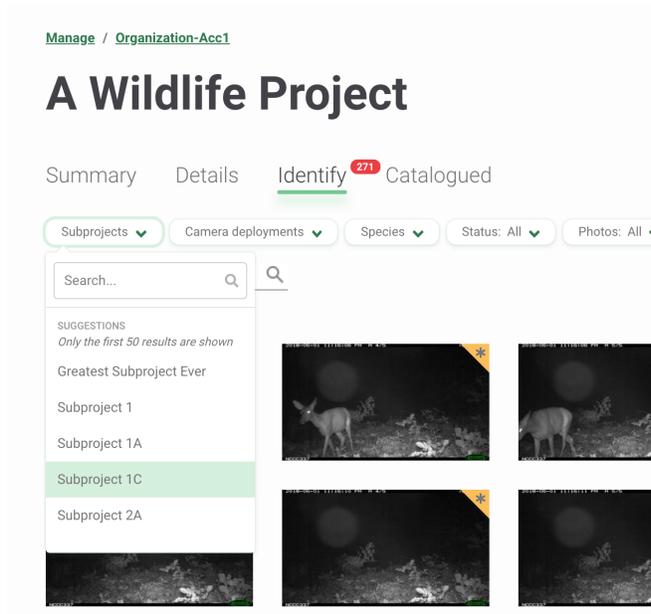
The close-up shows the table header with the "Name" column header highlighted by a red box. The "Number of deployments" column header is also visible.

| Name ↑        | Number of deployments ↓ |
|---------------|-------------------------|
| Subproject 1  | 3                       |
| Subproject 1A | 1                       |
| Subproject 1C | 0                       |
|               |                         |
|               |                         |

## Filtrar imágenes por subproyecto

Para ordenar las imágenes por subproyecto:

- Navegue a la página *Identificar* o *Catalogar*
- Seleccione el filtro de subproyectos y seleccione el subproyecto que le gustaría ver
- Los resultados mostrarán todas las imágenes dentro del subproyecto seleccionado



## SUBIR IMÁGENES

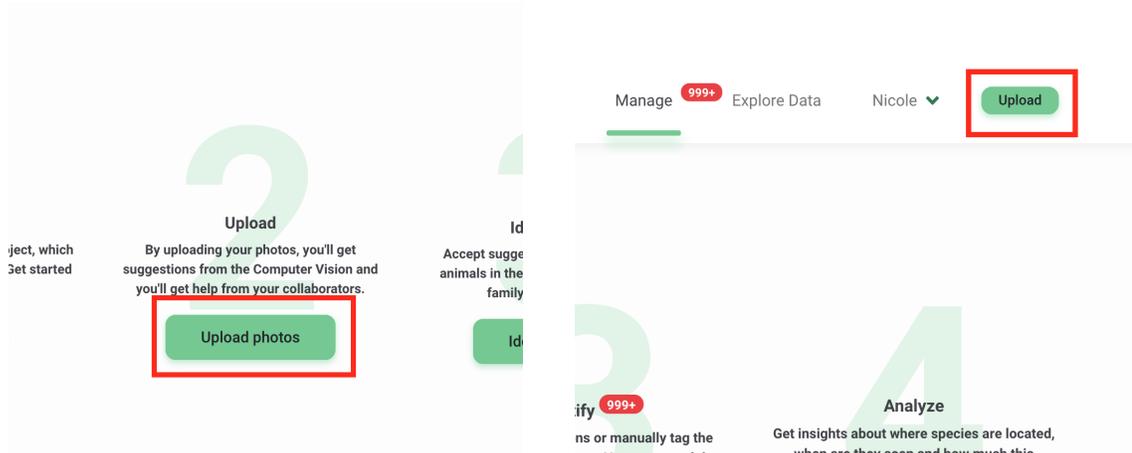
Ya sea que esté comenzando desde cero o migrando desde un software diferente, ¡Wildlife Insights tiene las herramientas para ayudarlo a comenzar a compartir datos de cámaras trampa!

### Subir nuevos datos no catalogados a WI

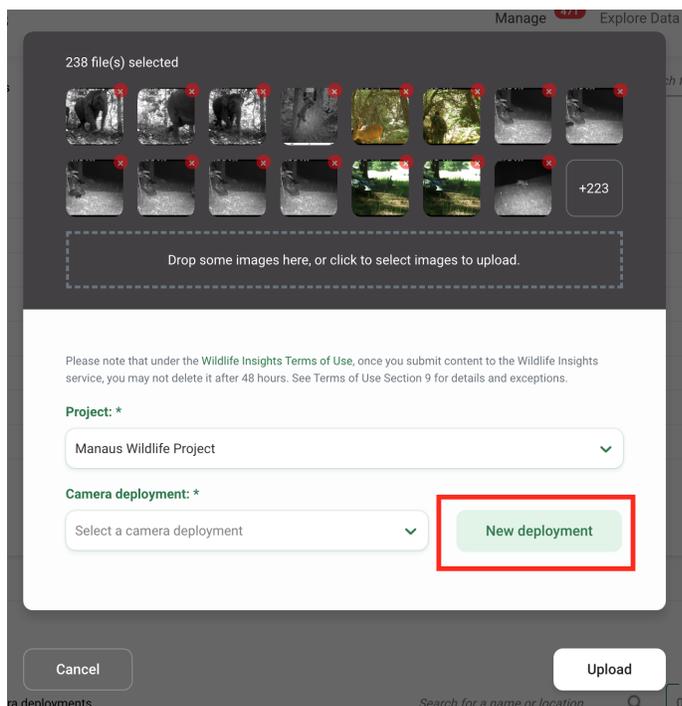
#### Subida de imágenes basadas en web

Para comenzar a cargar datos, puede:

1. Haga clic en el botón verde *Subir fotos* debajo del número 2, o
2. Haga clic en el botón verde *Cargar* en la esquina superior derecha de la pantalla



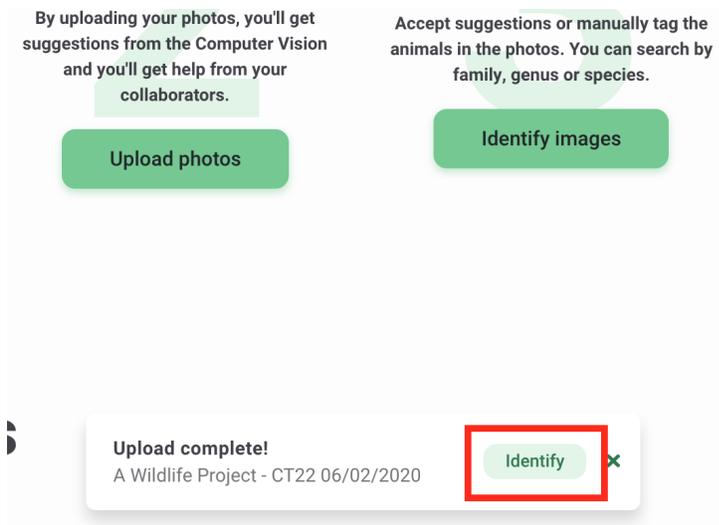
Estos botones abrirán una pantalla para que elijas las imágenes que deseas cargar. Una vez que se seleccionan las imágenes, aparecerá una pantalla que le pedirá que seleccione el proyecto y la instalación donde desea cargar las imágenes. Si aún no ha creado una instalación, haga clic en el botón "Nueva instalación" para ingresar la información relevante.



Se le pedirá que seleccione una ubicación (o cree una nueva ubicación). El nombre de la instalación se creará automáticamente en función de la información ingresada, pero se puede editar.

Haga clic en *Cargar* para comenzar a cargar imágenes en la nube y ejecutar imágenes a través de la identificación de especies de inteligencia artificial. Mientras se cargan las imágenes, puede trabajar en otras tareas en Wildlife Insights. El progreso de carga se mostrará en una notificación en la parte inferior de la pantalla.

Una vez que se complete la carga, la notificación en la parte inferior de la pantalla mostrará una pestaña "Identificar". Haga clic en esta pestaña para ver las imágenes cargadas.



### Dónde se almacenan sus datos una vez subidos

Wildlife Insights se ejecuta en Google Cloud Platform, que implementa prácticas rigurosas de seguridad y respaldo para proteger los datos contra el acceso no autorizado y fallas del sistema. Haga clic en los siguientes enlaces para obtener más información sobre la seguridad de Google Cloud Platform:

- <https://cloud.google.com/security/infrastructure/>
- <https://cloud.google.com/security/overview/>
- <https://cloud.google.com/security/overview/whitepaper>

### Solución de problemas de carga de datos

- **¿Por qué mis imágenes subidas aparecen como "desconocidas"?**

Wildlife Insights almacena datos en la nube. Cuando utilice la aplicación Wildlife Insights para cargar datos, necesitará una conexión a Internet para cargar sus datos en la nube.

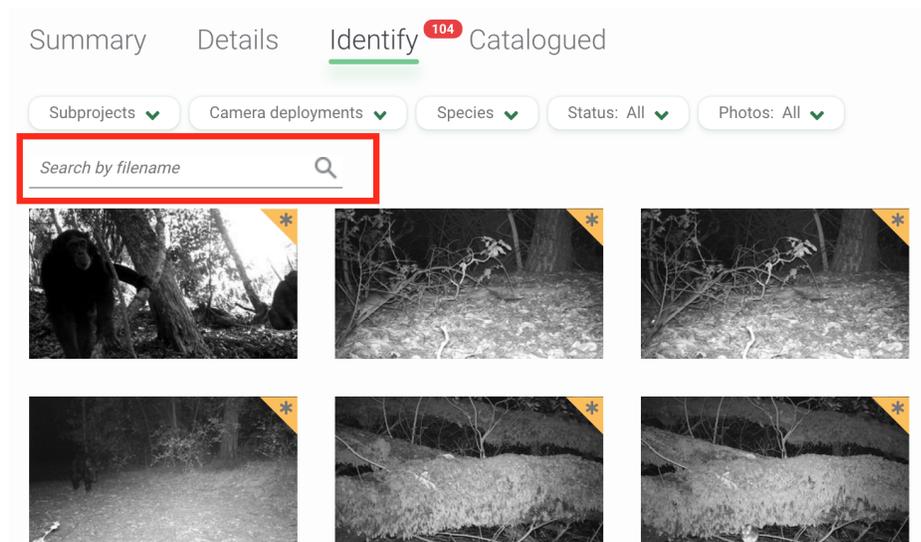
Si la conexión a Internet es débil o se pierde en algún momento durante el proceso de carga, Wildlife Insights pausará la carga y la reanudará cuando se restablezca la conexión. Con cualquier navegador de Internet, hay un retraso entre el momento en que

se pierde la conexión a Internet y el momento en que una aplicación detecta la pérdida de conexión. Aunque es un pequeño lapso de tiempo, es suficiente para que algunas fotos hayan comenzado a cargarse. Debido a la pérdida de conexión, la aplicación no sabe si las imágenes se cargaron correctamente o no. Estas imágenes entran en un estado "desconocido", lo que significa que las imágenes pueden o no haberse cargado correctamente en la plataforma de Wildlife Insights.

Si alguna imagen no se carga o se categoriza como estado desconocido, Wildlife Insights proporcionará un informe del error que enumera todas las imágenes con estado exitoso, fallido y desconocido.

Si experimenta caídas en su conexión a Internet o recibe otros errores en el proceso de subida de imágenes, le sugerimos que pruebe estas soluciones:

1. **Divida su carga en grupos más pequeños.** Wildlife Insights está diseñado para manejar subida de imágenes grandes. Sin embargo, una conexión a Internet débil podría fallar varias veces durante una carga grande. Si descubre que subir grandes cantidades de datos genera un error de carga, intente dividir sus cargas en grupos más pequeños.
2. **Busque imágenes en estado "desconocido".** Puede ver si se cargaron imágenes con estado desconocido buscando el nombre de archivo que aparece en el informe de carga. Navegue a la página Identificar e ingrese el nombre del archivo en el cuadro de búsqueda debajo de los filtros.



## Subidas masivas de datos para datos catalogados

Si ya catalogó sus datos e identificó especies en imágenes, ¡no necesita desperdiciar todo ese arduo trabajo! Puede reunir todos sus datos antiguos y nuevos en Wildlife Insights. Continúe leyendo a continuación para saber cómo puede cargar de forma masiva todos sus datos catalogados en Wildlife Insights.

### 1. Descargue las plantillas de carga por lotes

Para cargar por lotes sus datos anotados en Wildlife Insights, deberá asegurarse de que sus datos estén en el formato de plantilla de carga por lotes. Los cuatro archivos necesarios para completar una carga por lotes para un proyecto son los siguientes: archivos .csv del proyecto, cámara, instalación e imagen. Para empezar:

- [Descargue](#) una plantilla de carga por lotes en blanco.
- Revise el [e Diccionario de Datos de Carga por Lotes](#) para obtener más información sobre los campos obligatorios, el formato y los valores predeterminados.
- También puede visitar la página de [Migración de Datos de Wildlife Insights en GitHub](#) para obtener más información sobre el proceso de carga por lotes y recursos adicionales.

### 2. Completa las plantillas con tus datos

Ingrese su información en cada una de las plantillas. Consulte el Diccionario de Datos de Carga por Lotes para conocer los valores predeterminados, los formatos aceptados y los campos obligatorios. A continuación, se incluyen algunos pasos importantes que debe completar y las recomendaciones que debe tener en cuenta al completar las plantillas:

- **Asigne los nombres científicos o comunes utilizados en su proyecto a la lista de taxonomía de Wildlife Insights.** Los nombres de las especies y los objetos deben mapearse y convertirse a la taxonomía de Wildlife Insights (denominado WI GUID) antes de la carga masiva. La página de taxonomía de Wildlife Insights en GitHub alberga la versión más actualizada de la lista de taxonomía. También puede utilizar nuestra sencilla herramienta de búsqueda masiva de taxonomía para buscar su especie. Se requiere el WI GUID para cada imagen y se usará para completar la columna F en el archivo images.csv.
- **Deje los campos no obligatorios en blanco si no es aplicable a su proyecto.** Si un campo no es obligatorio y no es relevante para su proyecto, déjelo en blanco mientras completa la plantilla. No ingrese "NA" o "Ninguno". Por ejemplo, la plantilla deployments.csv incluye un campo para importar subproject\_name. Si su proyecto no utiliza subproyectos, deje este campo en blanco.

- **Guarde las plantillas como .csv y no como un archivo de Excel.** Para conservar los formatos de fecha/hora y los ceros finales, guarde la plantilla completa como un archivo .csv.
- **Considere construir a partir del código de migración de datos existente.** El equipo de Wildlife Insights ha escrito un código para transformar los datos exportados desde el popular software de cámaras trampa al formato de Wildlife Insights. Existe código para transformar los datos exportados desde Wild.ID, el método Sanderson, Camelot y algunas transformaciones personalizadas. Si está escribiendo su propio código personalizado, ¡este código es un excelente punto de partida!

### 3. Envíe sus plantillas completas a un miembro del equipo de Wildlife Insights

Una vez que finalice su plantilla de carga por lotes, envíe [este formulario](#) con una breve descripción de su proyecto y las plantillas completas. Una vez enviadas, el equipo de Wildlife Insights validará que las plantillas se hayan completado correctamente y se comunicará con usted para indicarle los próximos pasos.

### 4. Haga que sus imágenes estén disponibles desde una URL pública o un depósito en la nube o un depósito en la nube

Puede transferir imágenes a Wildlife Insights haciendo que las imágenes estén disponibles desde una URL pública (por ejemplo, un Google Drive, un enlace de AWS, etc.) o cargando las imágenes directamente en un depósito de almacenamiento privado en Google Cloud Platform.

#### Subir imágenes a Google Cloud Platform

- A. Comparta el nombre de su cuenta de Google con los administradores de Wildlife Insights. Puede ser una cuenta de Gmail o una cuenta de Google Cloud asociada a una empresa.

El administrador de WI asociará su cuenta a un objeto de almacenamiento privado en Google Cloud Platform y le asignará acceso al depósito de almacenamiento de GCP.

#### B. Instale gsutil

1. Vaya a esta página de GCP, seleccione sus sistemas operativos e instale gsutil.
2. Abra una terminal en MAC o Windows Dos Prompt dependiendo de su sistema operativo.
3. Ingrese lo siguiente en el símbolo del sistema: `curl https://sdk.cloud.google.com | bash`
4. Elija un Directorio para descargar el archivo (ejemplo: Escritorio)
5. Se le preguntará si desea ayudar a mejorar el SDK de Google Cloud. Escriba "Y" o "N"
6. Escriba "Y" ("Yes") para continuar cuando se le solicite modificar el perfil
7. Introduzca lo siguiente en el símbolo del sistema: `exec -l $SHELL`
8. Ingrese lo siguiente en el símbolo del sistema: `gcloud init`

9. Si se le solicita que elija una configuración, ingrese 1 para reiniciar la configuración predeterminada
10. Elija la cuenta que le gustaría usar para su configuración
11. Se le preguntará si desea crear un proyecto. Escriba "N" ("No").

### C. Subir plantillas e imágenes de carga por lotes a GCP

Una vez que haya instalado gsutil, el siguiente paso es cargar sus imágenes. Los administradores de WI crearán un "depósito" de nivel superior para albergar imágenes para su organización. Debajo de ese directorio, crearemos una "carpeta" de proyecto para cada uno de los proyectos. En cada una de estas carpetas de proyectos, cargará todas las imágenes de su proyecto. En este ejemplo, el depósito se llama `gs://zsl_image_upload/LondonHogwatch`.

Para copiar archivos desde su ubicación de almacenamiento local (es decir, computadora portátil, unidad conectada, SAN, etc.), deberá realizar los siguientes pasos:

1. Abra una terminal en MAC o Windows Dos Prompt dependiendo de su sistema operativo.
2. Ejecute los siguientes comandos para asegurarse de haber iniciado sesión localmente con el mismo nombre de usuario que utilizó para crear la cuenta de Google GCP:  
`gcloud auth login`  
`gsutil config`
3. Busque el directorio de nivel de proyecto que desea cargar. Dentro de este directorio deben estar todas las imágenes de su proyecto. El archivo de carga por lotes `images.csv` se actualizará para reflejar las rutas a estas imágenes.
4. Utilice el siguiente comando para cargar imágenes:

```
gsutil -m cp -r YOUR_TOP_LEVEL IMAGE_DIR  
gs://zsl_image_upload/LondonHogwatch
```

El comando anterior significa lo siguiente:

-m: inicia la carga de muchos subprocesos de computadora (es decir, esto significa que cargará más de una imagen a la vez);

-cp: copiar;

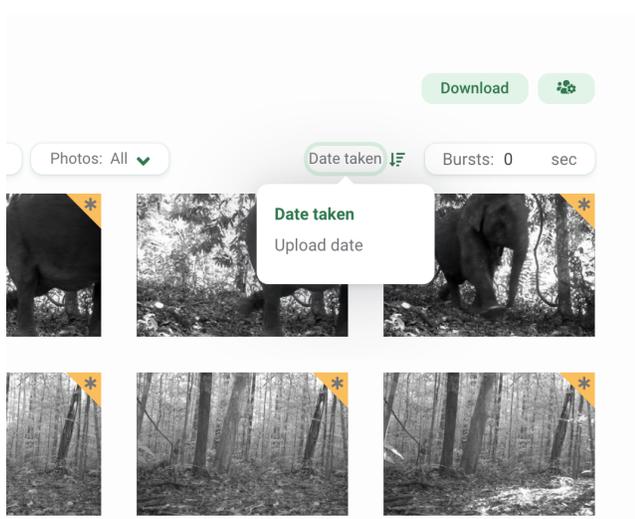
-r: recursivo, o que se copiarán todas las imágenes y directorios debajo de su "directorio de imagen de nivel superior".

# REVISIÓN DE IDENTIFICACIONES

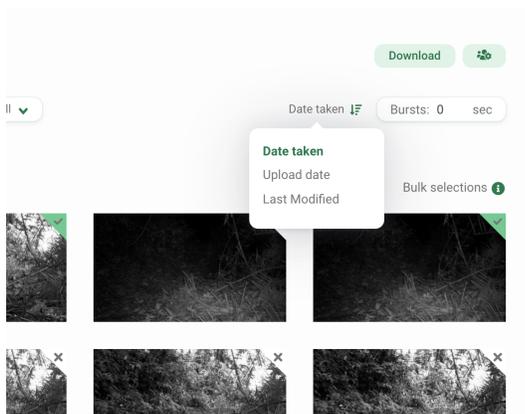
## Clasificar imágenes

Las imágenes se ordenan por fecha de captura de forma predeterminada. También puede ordenar las imágenes por Fecha de carga o Última modificación (esta última solo está disponible en la pestaña Catalogado).

Para cambiar el orden por fecha ascendente o descendente, haga clic en la flecha verde junto al texto de las opciones de orden.



*Opciones para Ordenar en la pestaña Identificar*

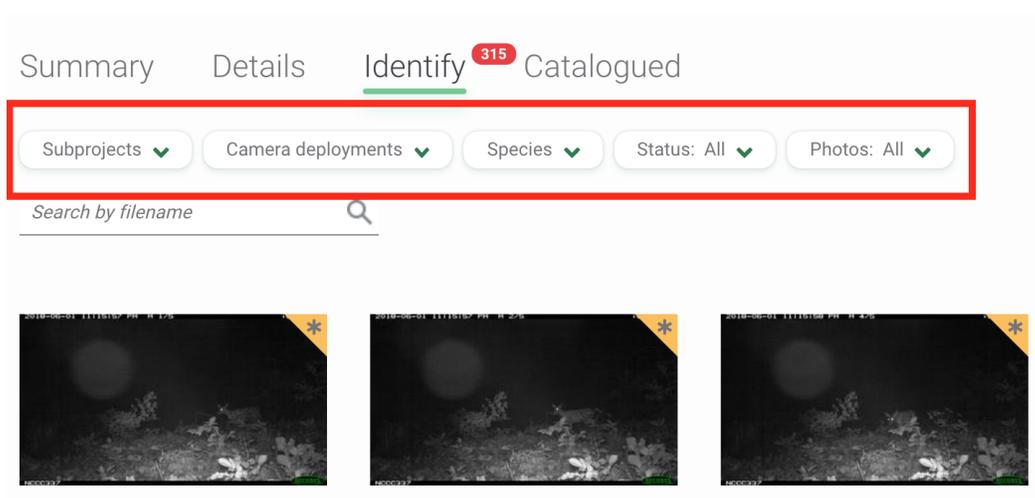


*Opciones para Ordenar en Catalogado*

## Usar filtros

Los filtros facilitan el enfoque en un subconjunto más pequeño de imágenes, ya sea por implementación, identificación o espacios en blanco. Puede filtrar imágenes con estas opciones:

- Subproyectos
- Instalaciones de cámara
- Especies: este filtro incluye todas las taxonomías, incluidas las categorías humanas, los objetos (p. ej., bicicleta, automóvil), las identificaciones de nivel superior (p. ej., clase, orden, familia) y la etiqueta Sin resultado de CV. La etiqueta Sin resultado de CV se devuelve cuando la confianza del modelo está por debajo del umbral establecido para la identificación de una especie (umbral del 65 %) o una identificación en blanco (umbral del 95 %).
- Estado: este filtro le permite centrarse en las imágenes que se marcaron como en blanco o no en blanco
- Fotos: filtre las imágenes que su equipo destacó o marcó como favoritas

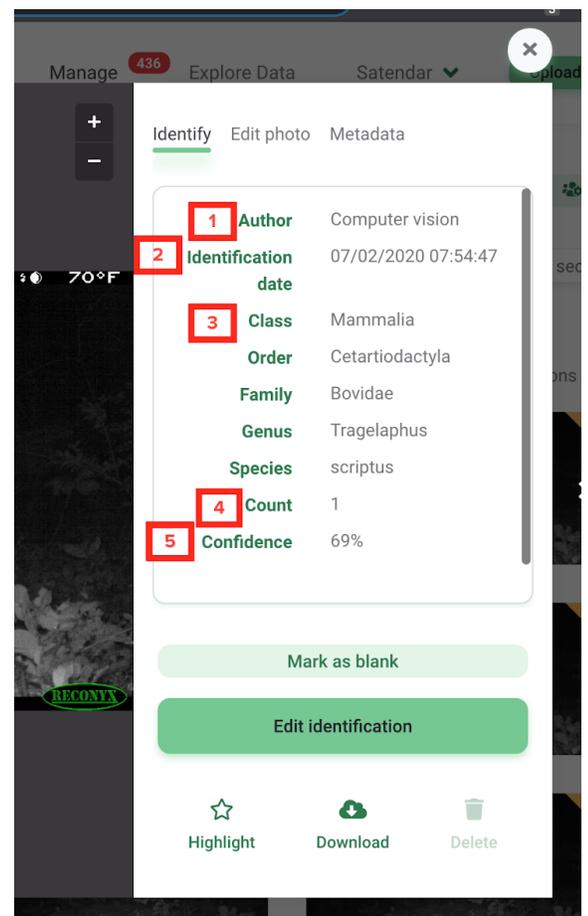


## Revisando identificaciones

Todas las imágenes revisadas por inteligencia artificial tendrán un marcador dorado en la esquina superior derecha de la imagen.

Para revisar una imagen, haga clic en la vista previa en miniatura. Se abrirá una pantalla que muestra una vista previa más grande de la imagen. A la derecha de la imagen, verás:

1. **Autor:** todas las imágenes que pasen por el modelo de visión artificial mostrarán al autor como Visión artificial. Una vez que un usuario aprueba o edita una identificación, el nombre de ese usuario se mostrará como Autor.
2. **Fecha de identificación:** La fecha en que se realizó la identificación. Si se aprueba o edita una identificación, se anotará aquí la fecha y la hora del cambio.
3. **Identificación:** Para cualquier ID de animal, la Clase, el Orden, la Familia, el Género y la Especie se mostrarán aquí. Los objetos, las identificaciones que no son de vida silvestre y las categorías humanas se mostrarán aquí por nombre común. Si desea obtener más información sobre lo que se incluye en la taxonomía de Wildlife Insights, visite nuestro [página de taxonomía](#).  
Nota: Puede cambiar las preferencias de su cuenta para mostrar [nombres comunes o nombres científicos](#).
4. **Recuento:** el número de personas asociadas con la identificación.
5. **Confianza de la visión artificial.** El modelo de visión artificial asociará una confianza a cada identificación realizada. Para obtener más información sobre cómo se determina este número, [lea más información sobre nuestro modelo de IA](#).



## Aprobar y editar identificaciones

1. **Aceptar una identificación:** Para aceptar la identificación proporcionada por visión artificial, haga clic en el botón Aceptar Sugerencia.
2. **Marcar en blanco:** Para marcar una imagen en blanco (es decir, no hay objetos ni animales en la imagen), haga clic en el botón Marcar En Blanco.
3. **Edite la identificación:** Para editar la identificación, haga clic en el botón Editar Identificación. Esto abrirá una nueva pantalla que le permitirá buscar el nombre correcto de la especie (vea la captura de pantalla a continuación a la derecha).
  1. Para agregar varios animales de la misma especie, ingrese el número en el campo Contar.
  2. Para agregar más detalles sobre la identificación (es decir, edad, sexo, marcas), haga clic en el botón circular con una flecha hacia abajo, ubicado debajo del nombre de una especie.
  3. Para agregar una identificación adicional, haga clic en el botón Agregar animal.
  4. Para ver el historial de identificaciones realizadas, haga clic en el botón Historial. Verá una lista de identificaciones, el usuario asociado con la identificación y la hora en que se realizó la identificación.
  5. Haga clic en el botón Guardar cambios para guardar sus ediciones.
  6. Haga clic en el botón Guardar Cambios para guardar sus modificaciones.

Identify Edit photo Metadata

|                            |                     |
|----------------------------|---------------------|
| <b>Author</b>              | Computer vision     |
| <b>Identification date</b> | 07/02/2020 07:54:57 |
| <b>Class</b>               | Mammalia            |
| <b>Order</b>               | Cetartiodactyla     |
| <b>Family</b>              | Bovidae             |
| <b>Genus</b>               | Tragelaphus         |
| <b>Species</b>             | scriptus            |
| <b>Count</b>               | 1                   |
| <b>Confidence</b>          | 70%                 |

- 1 Accept suggestion
- 2 Mark as blank
- 3 Edit identification

☆ Highlight    📄 Download    🗑️ Delete

Identify Edit photo Metadata

Search an animal

|                |                                |
|----------------|--------------------------------|
| <b>Class</b>   | Mammalia                       |
| <b>Order</b>   | Cetartiodactyla                |
| <b>Family</b>  | Bovidae                        |
| <b>Genus</b>   | Tragelaphus                    |
| <b>Species</b> | scriptus                       |
| <b>Count</b>   | <input type="text" value="1"/> |

2

- 3 Add animal

Mark as blank

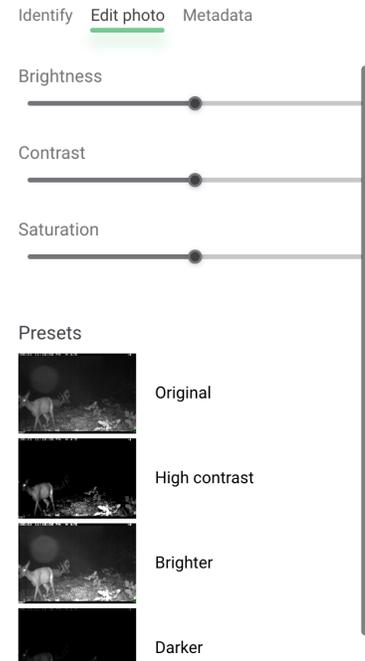
- 4 History
- 5 Save changes

☆ Highlight    📄 Download    🗑️ Delete

## Ajustar el brillo, el contraste o la saturación de una imagen

Si sus imágenes son demasiado oscuras, demasiado claras o en un estado intermedio, puede usar las herramientas Editar Foto para obtener una imagen más clara de lo que hay en una foto. Para utilizar estas herramientas:

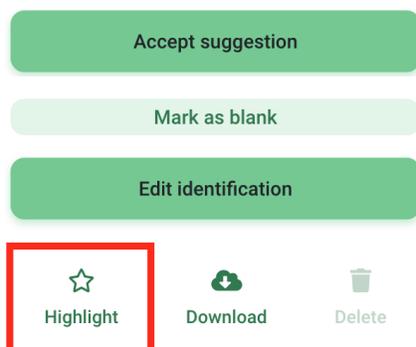
- Abra cualquier imagen
- En la parte superior del panel de identificación, haga clic en la pestaña Editar Foto
- Ajuste los controles deslizantes para el brillo, el contraste o la saturación o elija uno de los ajustes preestablecidos disponibles.



## Marcar como Favorita o Destacar una imagen

Cuando está viendo una imagen en el modo de vista previa grande, puede marcar fácilmente la imagen como favorita para poder acceder rápidamente a ella más tarde. En el panel de identificación, verá un icono de estrella encima de la palabra Destacar. Haga clic en el icono o el texto para destacar la imagen y acceder a ella más tarde.

*Nota: todas las imágenes destacadas estarán disponibles públicamente en la página Descubrir.*



## Teclas de atajo

Puede utilizar estas teclas de método abreviado para revisar rápidamente las imágenes

- Ctrl+E - para Editar Identificación
- Ctrl+B - para marcar como en blanco
- Ctrl+A - para Aceptar ID
- Ctrl+Y - para Sí, cuadros delimitadores
- Ctrl+S - para guardar cambios al editar una identificación
- Ctrl+H - para resaltar una imagen
- Flecha derecha: pasar a la siguiente imagen/grupo de imágenes
- Flecha izquierda: pasar a la imagen/grupo de imágenes anterior
- Ctrl+flecha derecha: pasa a la siguiente imagen dentro de una ráfaga
- Ctrl+Flecha izquierda: pasar a la imagen anterior dentro de una ráfaga
- Flecha arriba - Acercar
- Flecha hacia abajo - Alejar

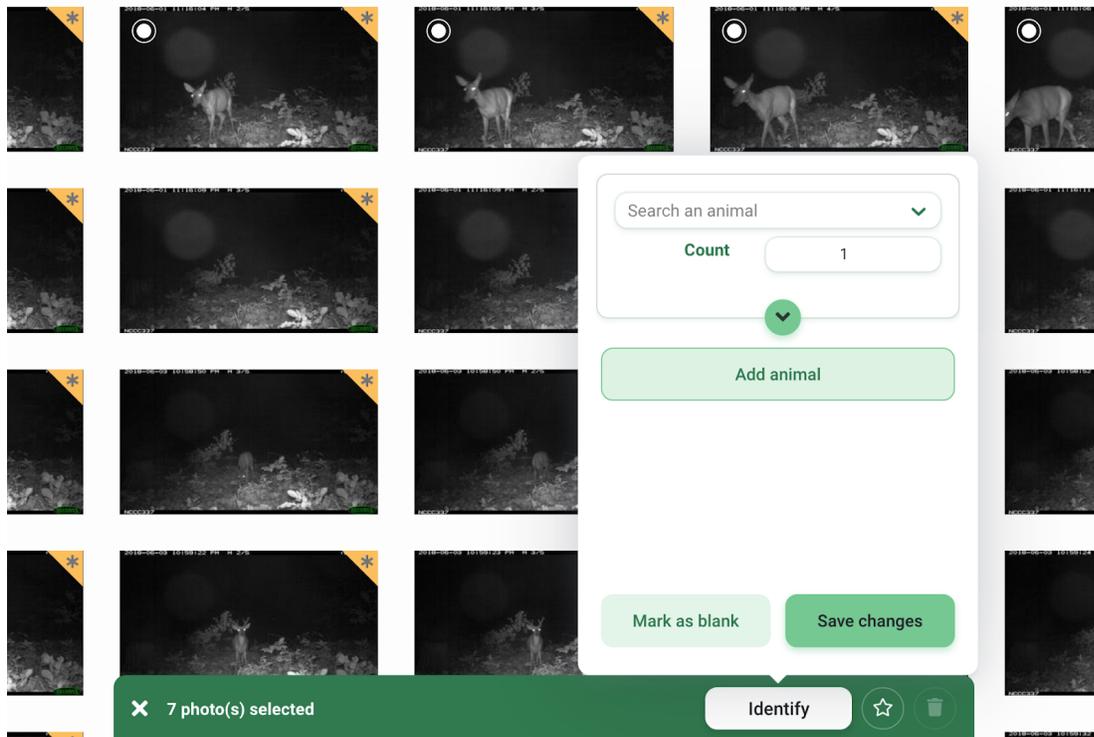
## Acciones masivas

Seleccione rápidamente varias imágenes en la vista en miniatura utilizando estos accesos directos comunes:

- Seleccionar todo en una página: Comando+A (Mac) o Ctrl+A (PC)
- Agregar o quitar de una selección: Comando+clic (Mac) o Ctrl+clic (PC)
- Seleccione muchos: haga clic y arrastre sobre la selección deseada
- Seleccione todo lo que está en el medio: presione Mayús y haga clic en la primera imagen, luego presione Mayús y haga clic en la última imagen. Nota: para este método, las selecciones deben hacerse haciendo clic en la miniatura en lugar del círculo blanco en la esquina superior izquierdar

Cada imagen de su selección mostrará un círculo blanco en la esquina superior izquierda de la imagen. Una vez que se seleccionan las imágenes en la vista en miniatura, aparecerá una barra verde en la parte inferior de la pantalla. Desde esta barra verde puedes:

- Ver el número de imágenes seleccionadas.
- Haga clic en el botón Identificar para asignar una identificación a todas las imágenes seleccionadas.
- Imágenes favoritas seleccionadas.

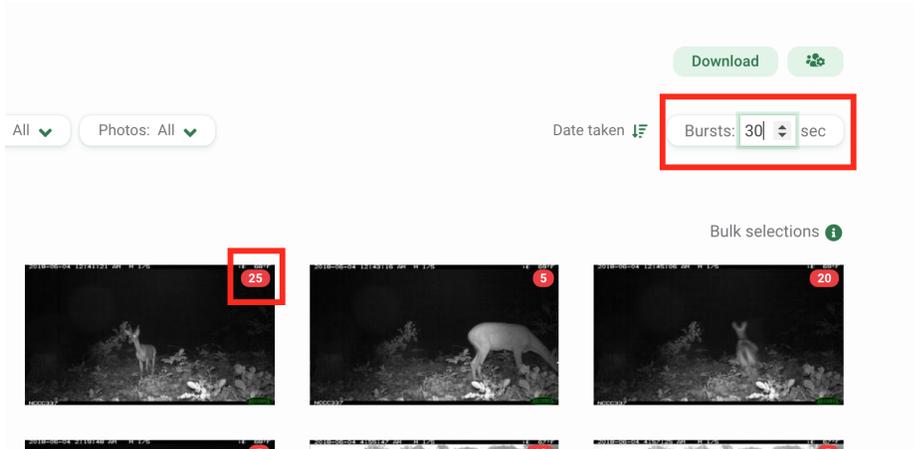


## Uso de ráfagas

En muchos casos, los grupos de imágenes se toman dentro de un marco de tiempo corto entre sí. Estos conjuntos de imágenes probablemente podrían incluir los mismos conjuntos de animales u objetos. En este caso, asignar la misma identificación a todo el conjunto de imágenes (llamados ráfagas en Wildlife Insights) a la vez podría ahorrar mucho tiempo.

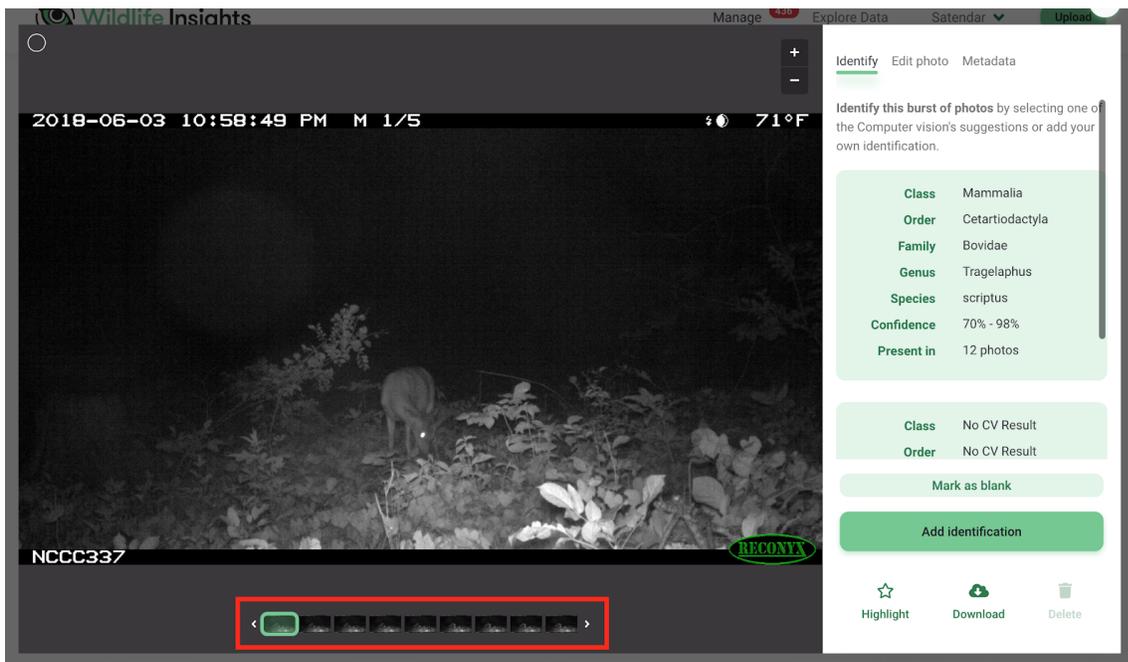
Puede ver imágenes en modo Ráfaga ingresando un intervalo de tiempo en el campo Ráfaga. Introduzca cualquier número de segundos entre 0 y 600. El número de segundos se refiere al tiempo entre una imagen y una imagen posterior. Por ejemplo, si se ingresa una selección de Ráfaga de 30 segundos, todas las imágenes que se toman con 30 segundos de diferencia entre sí se agruparán.

El número de imágenes dentro de una ráfaga se mostrará en un círculo rojo en la esquina superior derecha de una imagen.



Haga clic en un grupo de ráfagas para ver las imágenes dentro de esa ráfaga. Se abrirá una caja de luz y mostrará la primera imagen dentro de la ráfaga. Puede alternar entre la ráfaga haciendo clic en las flechas en la parte inferior de la pantalla. El lado derecho de la caja de luz mostrará un resumen de todas las identificaciones (por ejemplo, 3 carpinchos, 1 en blanco). Si selecciona una identificación o edita la identificación, la selección/edición se aplicará a todas las imágenes de la ráfaga.

*Nota: si marca como favorita una imagen de una ráfaga, solo se destacará la imagen que se ve actualmente.*



## **Actualice la fecha y la hora de todas las imágenes en una instalación**

Puede corregir marcas de fecha/hora incorrectas causadas por fallas de la cámara o problemas de metadatos. Navegue a la pestaña de metadatos de cualquier imagen individual y edite la fecha y la hora tomadas. La nueva fecha/hora se aplicará a la imagen mostrada. Las marcas de tiempo de todas las demás imágenes en la implementación cambiarán proporcionalmente.

## **CAJAS DE CONTORNO**

### **Cuadros de contorno o delimitadores, explicados**

Los cuadros de contorno detectan la presencia de objetos en una imagen. El detector de objetos de Wildlife Insights puede devolver uno, varios o cero cuadros delimitadores en una imagen. ¡Aquí es donde tu opinión importa! Sus respuestas e identificaciones ayudarán a crear un rico conjunto de datos de entrenamiento que combine cuadros delimitadores con identificaciones de especies.

El modelo actual de IA de Wildlife Insights no predice las identificaciones de especies dentro de los cuadros de contorno. Es posible que te encuentres con situaciones como:

- Hay un cuadro delimitador, pero el modelo devuelve "Sin resultado de CV".
- No hay un cuadro delimitador, pero el modelo devuelve alguna identificación.
- Hay varios cuadros delimitadores y el modelo devuelve solo una identificación.

### **¿Cuándo es correcto un cuadro delimitador?**

Cada vez que cargue una imagen en Wildlife Insights, el modelo de IA escaneará la imagen para detectar objetos. Se mostrarán cuadros delimitadores alrededor de cualquier objeto encontrado. Necesitamos su opinión para determinar si los cuadros delimitadores eran correctos o no.

Responda **SÍ** si:

Cada animal tiene una caja de contorno alrededor.



Cada animal tiene una caja alrededor, pero hay cajas que no tienen ningún animal dentro.



Un animal está principalmente dentro de una caja.



Hay varias cajas alrededor de un animal.



Responda **NO** si::

Algunos animales tienen una caja alrededor, pero otros animales no.



Un animal está mayormente fuera de la caja.



# DESCARGA DE DATOS

## Descargas Privadas

Una vez que haya terminado de procesar y revisar las imágenes, es posible que desee descargar su conjunto de datos para su análisis. Las descargas de Wildlife Insights proporcionan una plantilla estandarizada que facilita la comparación de datos entre varios proyectos.

### Solicitar una descarga

Puede solicitar una descarga desde su propio proyecto en cualquier momento. ¡Todas las descargas se actualizan bajo demanda para que pueda acceder a la información más actualizada! Para solicitar datos de un proyecto, vaya a la página del proyecto. Haga clic en el botón verde Descargar en el lado derecho de la página. Seleccione Solicitar datos para confirmar su solicitud. Una vez que se haya procesado una solicitud, recibirá un correo electrónico de Wildlife Insights con un enlace para descargar el conjunto de datos.

*Nota: las descargas grandes pueden tardar varias horas en procesarse.*

## Descargas Públicas

Wildlife Insights brinda acceso a un conjunto de datos global en crecimiento de ocurrencias de especies de cámaras trampa. Estos datos están disponibles para que cualquier persona con una cuenta de Wildlife Insights los descargue y los use de acuerdo con las normas de Wildlife Insights en sus [Términos de Uso](#).

Antes de utilizar datos de Wildlife Insights en un análisis o para cualquier otro propósito, lea la guía de descarga de datos para obtener más información sobre los datos proporcionados en Wildlife Insights.

### ¿Qué datos están disponibles para descargar de Wildlife Insights?

Puede descargar datos de cualquier proyecto público en Wildlife Insights. Las descargas públicas nunca incluirán:

- Datos de instalaciones sujetas a embargo (los embargos del proyecto se aplican por separado a las instalaciones dentro del proyecto);
- Ubicaciones exactas de los despliegues que capturan especies sensibles;
- Imágenes de humanos;
- Imágenes cuyas identificaciones no han sido confirmadas por el proveedor de datos.

Después de solicitar una descarga, recibirá un paquete que incluye:

- Projects.csv: metadatos sobre la metodología y los objetivos del proyecto;
- Cameras.csv: metadatos sobre los dispositivos (cámaras) utilizados en el proyecto;

- Deployments.csv: metadatos sobre la ubicación de una cámara, incluida la fecha de inicio, la fecha de finalización, las coordenadas y otras configuraciones de la cámara;
- Detecciones: los datos sobre los animales detectados por las cámaras trampa se reportan de una de dos maneras dependiendo de cómo se registraron los datos:
- Imágenes: datos sobre cada imagen individual, incluidas las identificaciones de especies y la fecha/hora;
- Secuencias: datos sobre una secuencia de imágenes que incluyen identificaciones de especies y fecha/hora. Estos se utilizan para ráfagas rápidas de imágenes que normalmente representan un animal o grupo de animales.
- Guía rápida de uso de datos y citas;
- Diccionario de datos de Wildlife Insights: definiciones para cada campo en los archivos provistos; y
- Términos de Uso.

### Verificación de datos

Todos los usuarios que aportan datos a Wildlife Insights conservan la propiedad de sus datos y son responsables de revisar y editar las identificaciones de visión artificial en sus proyectos. Si bien Wildlife Insights proporciona herramientas para que los usuarios procesen y editen datos según sea necesario, Wildlife Insights no puede garantizar la precisión de las identificaciones disponibles para el público.

### ¿Cómo sé si las identificaciones en una descarga pública son correctas?

Cada paquete de descarga de Wildlife Insights incluye un registro de la identificación más reciente asociada con una imagen. El registro detallará la identificación (clase, orden, familia, género y especie), los detalles individuales del animal (edad, sexo) y el nombre del identificador más reciente, junto con otros metadatos.

En muchos casos, el identificador más reciente será el nombre de un usuario asociado con ese proyecto. Esto significa que la imagen ha sido revisada y/o editada por ese usuario. Esta información se puede encontrar en el archivo images.csv en la columna titulada identified\_by. En el siguiente ejemplo, el nombre del revisor es Nicole Flores.

|              | F               | W                     |
|--------------|-----------------|-----------------------|
|              | identified_by   | common_name           |
| :71d0d2dc580 | Nicole Flores   | blank                 |
| ia79831a082  | Nicole Flores   | Tiger                 |
|              | Computer Vision | Margay                |
|              | Computer Vision | Human                 |
| .9d1929a92b  | Nicole Flores   | Dark-winged Trumpeter |
| iaf22d9d207  | Nicole Flores   | Dark-winged Trumpeter |
|              | Nicole Flores   | Human                 |
| f8f9de8df75  | Nicole Flores   | blank                 |

En otros casos, el identificador más reciente en la columna identificado\_por es Computer Vision. Esto significa que la imagen se cargó, pasó por el modelo de visión artificial, pero ningún usuario la revisó. En el ejemplo anterior, puede ver que el modelo de Computer Vision ha predicho que hay una imagen de un margay y una imagen de un ser humano. Estas identificaciones no han sido confirmadas por un usuario.

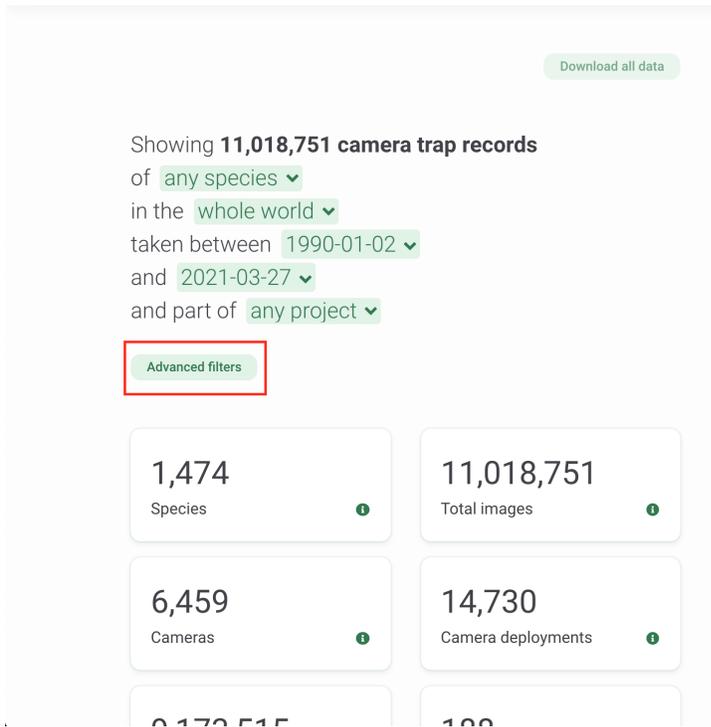
Puede evaluar la precisión de los resultados de la visión por computadora haciendo referencia a la columna titulada cv\_confidence. Obtenga más información sobre cómo interpretar los resultados de la visión artificial en nuestra página [Acerca de la IA](#).

### Filtrar datos

Usa filtros para encontrar la información que es más importante para ti. Cuando visita la página Explorar, puede buscar datos haciendo clic en el texto "Ver filtros y estadísticas". Aquí puedes usar los filtros verdes para buscar por:

- Especies
- País
- Tiempo
- Proyecto





Download all data

Showing **11,018,751 camera trap records**  
of **any species** ▾  
in the **whole world** ▾  
taken between **1990-01-02** ▾  
and **2021-03-27** ▾  
and part of **any project** ▾

**Advanced filters**

|                         |                                     |
|-------------------------|-------------------------------------|
| <b>1,474</b><br>Species | <b>11,018,751</b><br>Total images   |
| <b>6,459</b><br>Cameras | <b>14,730</b><br>Camera deployments |
| <b>0 170 515</b>        | <b>100</b>                          |

Haga clic en el botón Filtros avanzados para buscar por más campos. Las categorías disponibles se enumeran en la columna de la izquierda.

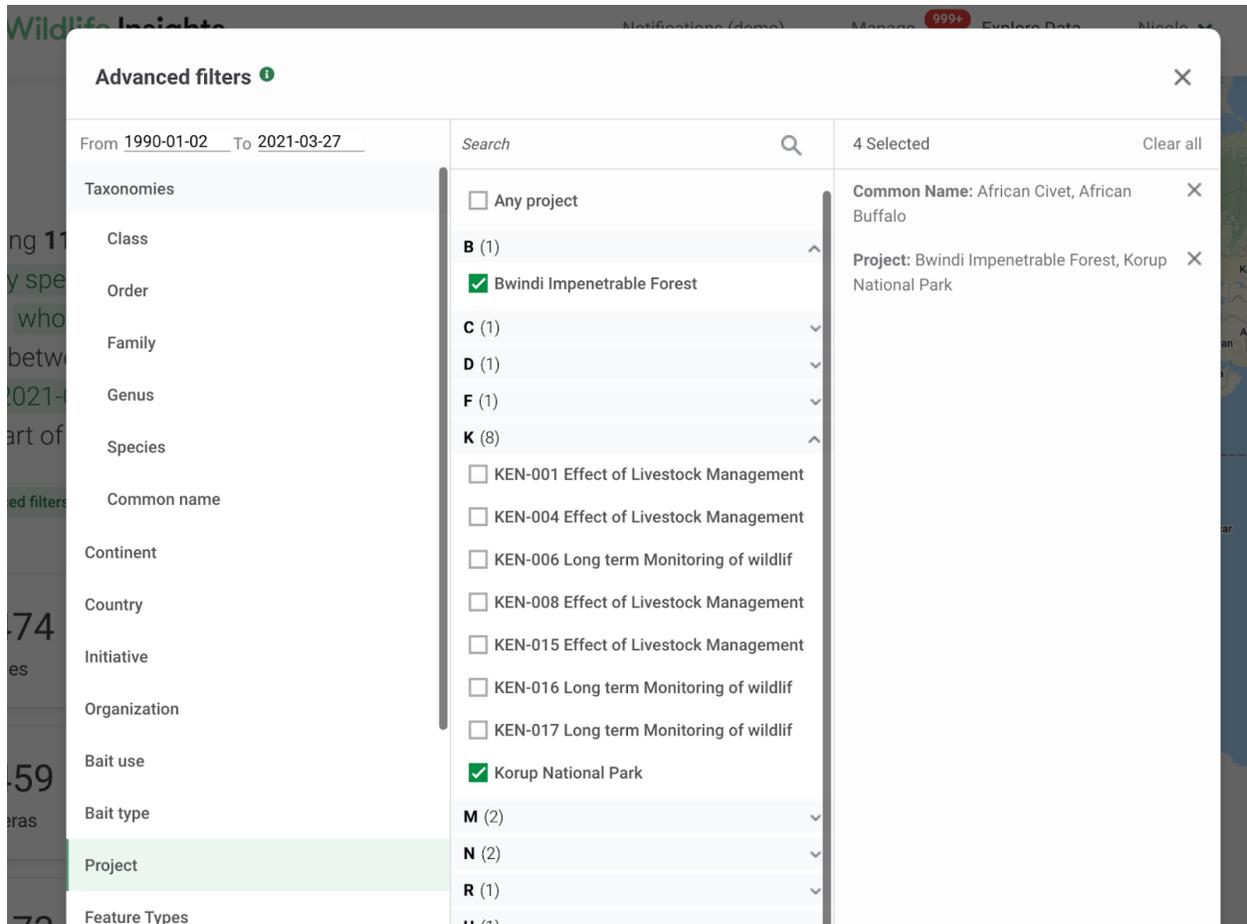
En la columna central, verá los filtros disponibles dentro de la categoría seleccionada.

Seleccione los filtros que desea aplicar marcando la casilla junto al filtro. A medida que aplica filtros, sus selecciones aparecerán en la columna de la derecha.

Puede editar sus selecciones en cualquier momento simplemente haciendo clic en la "X" junto al nombre del filtro. También puede borrar su selección haciendo clic en "Borrar todo".

Una vez que haya terminado de seleccionar los filtros, desplácese hacia abajo y haga clic en el botón verde "Aplicar". Verá la cantidad de filtros aplicados y las estadísticas se actualizarán según su selección. El mapa también se actualizará para mostrar los proyectos que tienen datos relevantes para su búsqueda.

Si necesita modificar su selección, puede hacer clic en el botón Filtros avanzados para volver a mostrar la pantalla. Los filtros se pueden borrar haciendo clic en la "X" en el botón "# Filtros avanzados aplicados".



## Solicitar una descarga

Una vez que haya seleccionado un conjunto de datos, puede descargar los datos haciendo clic en el botón Descargar datos en la esquina superior derecha de la pantalla blanca.

Si no ha iniciado sesión, se le pedirá que inicie sesión en su cuenta o que se registre para obtener una cuenta.

Una vez que haya iniciado sesión, se le pedirá que responda preguntas sobre el uso previsto de los datos que está descargando. Una vez que haya seleccionado las respuestas, puede enviar la solicitud de descarga.

La solicitud de descarga puede tardar de varios minutos a varias horas en procesarse, según el tamaño del paquete. Una vez que se procese el paquete, recibirá un correo electrónico con un enlace para completar la descarga.

Cada descarga de Wildlife Insights incluirá:

- Projects.csv: metadatos sobre la metodología y los objetivos del proyecto;
- Cameras.csv: metadatos sobre los dispositivos (cámaras) utilizados en el proyecto;

- Deployments.csv: metadatos sobre la ubicación de una cámara, incluida la fecha de inicio, la fecha de finalización, las coordenadas y otras configuraciones de la cámara;
- Detecciones: los datos sobre los animales detectados por las cámaras trampa se informan de una de dos maneras, dependiendo de cómo se registraron los datos.
  - Imágenes: datos sobre cada imagen individual, incluidas las identificaciones de especies y la fecha/hora;
  - Secuencias: datos sobre una secuencia de imágenes que incluyen identificaciones de especies y fecha/hora. Estos se utilizan para ráfagas rápidas de imágenes que normalmente representan un animal o grupo de animales.
- Guía de citas y uso de datos;
- Diccionario de descarga de Wildlife Insights: definiciones para cada campo en los archivos provistos; y
- Términos de Uso.

Nota: Wildlife Insights impone ciertas restricciones a los datos para proteger información confidencial o privada, que incluye ubicaciones de especies confidenciales, imágenes de humanos y proyectos embargados. Continúe leyendo [aquí](#) para obtener más información sobre cómo Wildlife Insights protege los datos confidenciales de las especies.

### Citando proyectos

Cualquiera que desee descargar datos de Wildlife Insights debe aceptar los Términos de uso, que requieren que un usuario de datos proporcione atribución al creador o creadores del conjunto de datos según lo exige la licencia asignada al conjunto de datos.

Todos los proyectos con licencia **CC BY** o **CC BY-NC** requieren que un usuario de datos proporcione la atribución. Wildlife Insights facilita la atribución proporcionando una lista de citas de datos para cada proyecto en el archivo projects.csv, que forma parte del paquete de descarga. Consulte el archivo projects.csv para ver las citas y licencias recomendadas para los proyectos en su descarga.

A los proyectos en Wildlife Insights también se les asigna una ARK (Clave de recurso de archivo), que es un enlace persistente y permanente a un proyecto y un conjunto de datos.

Wildlife Insights sugiere citar proyectos usando el siguiente formato:

### Referencia o citas:

Autor(es) (Año accedido desde Wildlife Insights). Nombre del proyecto. DOI. Accedido a través de Wildlife Insights el dd-mm-yyyy.

*Ejemplo:* Ahumada J, Schipper J (2020). Cafe Fauna. <http://n2t.net/ark:/12345/bcd987> accedido a través de Wildlife Insights el 10-03-2020.

## **Citas en el texto:**

*Ejemplo:* Los datos utilizados en este estudio fueron accedidos desde Wildlife Insights en la fecha (Ahumada & Schipper, 2020)

Para obtener información adicional sobre citas, Wildlife Insights recomienda leer las [pautas de citas de GBIF](#).

*NOTA: Muchos proyectos en Wildlife Insights están en curso y se actualizan continuamente. Si descarga los mismos proyectos en diferentes momentos, el conjunto de datos resultante puede diferir. Si planea publicar un manuscrito científico utilizando datos de Wildlife Insights, le recomendamos publicar el conjunto de datos utilizado en un repositorio de datos públicos de acceso abierto.*

## **Ver imágenes en una descarga pública**

Puede ver imágenes individuales que se incluyen en su solicitud de descarga abriendo el archivo images.csv en el paquete de descarga. Al lado de cada registro hay un enlace para abrir la imagen. Puede ver la imagen, pero no está disponible para descargar.

\*Las imágenes solo están disponibles para los registros que han sido verificados por el personal del proyecto.

## **Ponerse en contacto con los propietarios de un proyecto**

Puede ponerse en contacto con los propietarios de un proyecto enviándoles un mensaje a través de Wildlife Insights. Para enviar un mensaje, visite la página detallada del proyecto en Wildlife Insights. Puede acceder a esta página haciendo clic en el punto del proyecto en el mapa Explorar, luego haciendo clic en el botón verde "Ver detalles".

En la página detallada del proyecto, verá un botón verde "Contacto". Haga clic en este botón e ingrese un asunto y un mensaje, luego haga clic en Enviar. Su dirección de correo electrónico y mensaje se enviarán a los propietarios del proyecto, quienes podrán comunicarse con usted por correo electrónico.

Wildlife Insights Beta

Notifications Manage 999+ Explore Data Nicole ▾ Upload

← Back to search results See details

## Uei-tepui (Serra do Sol)

Parque Nacional do Monte Roraima  
CENAP/ICMBio




Wildlife Insights Beta

Notifications Manage 999+ Explore Data Nicole ▾ Upload

← Back to explore page

## Parque Nacional do Monte Roraima

CENAP/ICMBio

Project website: <http://www.icmbio.gov.br/portal/unidadesdeconservacao/biomas-brasileiros/amazonia/unidades-de-conservacao-amazonia/1984-parna-do-monte-roraima>

Citation: Carvalho Jr, EAR, Laranjeiras, TO, Reis, ML. 2020. Camera-trap survey of Wli-Tiwi, Parque Nacional do Monte Roraima. 2019. Last updated September 2020. Parque Nacional do Monte Roraima. Accessed via wildlifeinsights.org on 2021-01-28. 📄

Project objectives: Biological survey of Uei-tepui (Wli-Tiwi, Serra do Sol) at Mount Roraima National Park, Brazil

Download all project data Filter project data Contact

\* Sensitive location data has been anonymized ⓘ Request locations



Dasyprocta leporina

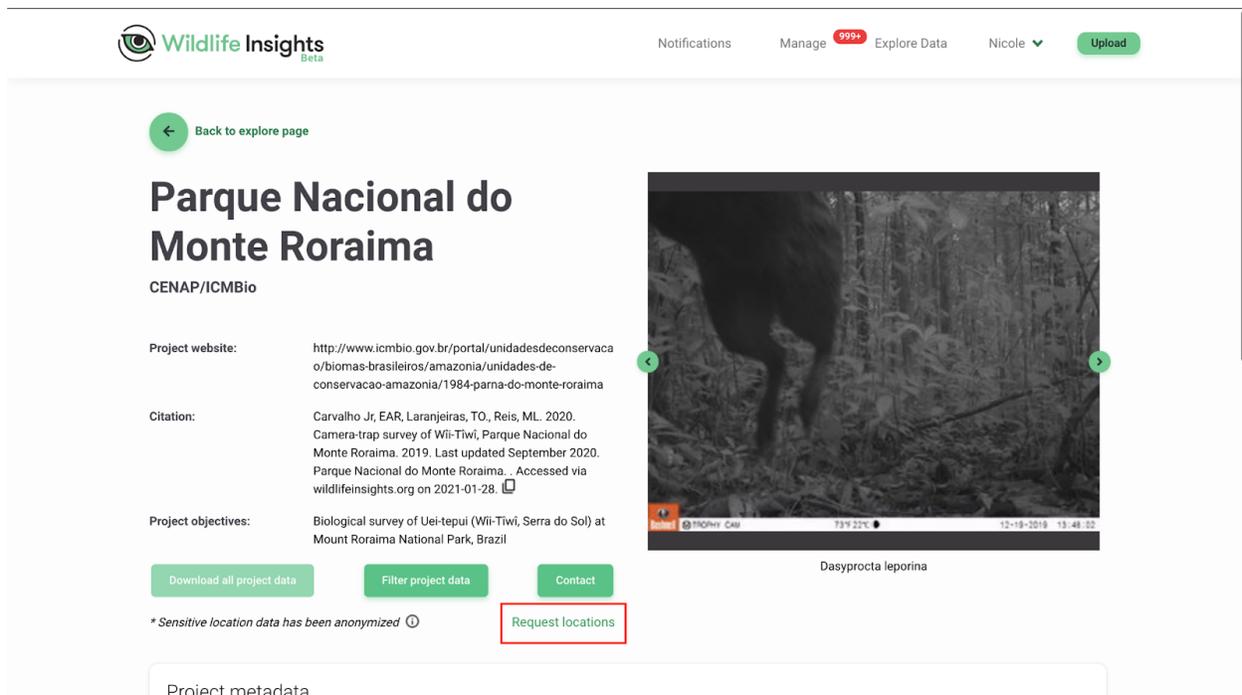
Project metadata

### Solicitud de acceso a ubicaciones de especies sensibles

De forma predeterminada, Wildlife Insights oculta y/o elimina los datos confidenciales de los paquetes de descarga públicos. Los datos confidenciales pueden incluir imágenes de humanos, coordenadas asociadas con especies sensibles y proyectos embargados.

Puede solicitar acceso a datos confidenciales de especies enviando una solicitud a los propietarios del proyecto. Depende de los propietarios del proyecto aceptar o rechazar su solicitud. Para enviar una solicitud, visite la página detallada del proyecto en Wildlife Insights. Puede acceder a esta página haciendo clic en el punto del proyecto en el mapa Explorar, luego haciendo clic en el botón verde "Ver detalles".

En la página detallada del proyecto, verá varios botones verdes. Debajo de esos botones hay un texto verde en el que se puede hacer clic, "Solicitar ubicaciones". Una vez que envíe su solicitud, el proveedor de datos podrá aprobar o rechazar su solicitud a través de su página de notificación en Wildlife Insights.



The screenshot shows the Wildlife Insights interface for the project "Parque Nacional do Monte Roraima". The page includes a navigation bar with "Wildlife Insights Beta", "Notifications", "Manage 999+", "Explore Data", "Nicole", and an "Upload" button. A "Back to explore page" button is located at the top left. The main heading is "Parque Nacional do Monte Roraima" with the organization "CENAP/ICMBio". The project website is listed as <http://www.icmbio.gov.br/portal/unidadesdeconservacao/biomas-brasileiros/amazonia/unidades-de-conservacao-amazonia/1984-parna-do-monte-roraima>. The citation is: "Carvalho Jr, EAR, Laranjeiras, TO., Reis, ML. 2020. Camera-trap survey of Wli-Tiwi, Parque Nacional do Monte Roraima. 2019. Last updated September 2020. Parque Nacional do Monte Roraima... Accessed via wildlifeinsights.org on 2021-01-28." The project objectives are: "Biological survey of Uei-tepui (Wli-Tiwi, Serra do Sol) at Mount Roraima National Park, Brazil". There are three buttons: "Download all project data", "Filter project data", and "Contact". A red box highlights the "Request locations" button. Below the buttons, a note states: "\* Sensitive location data has been anonymized". To the right, there is a video player showing a camera trap image of a dark animal in a forest, with the caption "Dasyprocta leporina". The video player shows a timestamp of 12:19:2019 13:48:02.

# COMPARTIR DATOS

Si bien Wildlife Insights está comprometido con el intercambio abierto de datos, también reconocemos que revelar cierta información confidencial puede aumentar el riesgo de amenaza para las especies y que algunos usuarios pueden desear mantener la privacidad de los datos durante un período de tiempo. Aprenda cómo puede establecer controles para limitar el acceso a sus conjuntos de datos.

## Licencie sus Datos

Para cada proyecto, los proveedores de datos pueden optar por licenciar los datos bajo licencias Creative Commons:

- Las imágenes pueden tener licencia CC0, CC BY o CC BY-NC.
- Los metadatos tienen licencia CC BY o CC BY-NC.

Si los datos tienen licencia bajo CC BY NC 4.0 o CC BY 4.0, cualquier uso de esos datos requiere atribución. Es responsabilidad del proveedor de datos y del usuario garantizar la atribución adecuada.

Para obtener más información sobre los datos de licencia, consulte nuestra [página de preguntas frecuentes](#).

Para asignar una licencia a un proyecto:

1. Vaya a la página Detalles del proyecto y desplácese hacia abajo.
2. Debajo del campo Fecha de inicio, verá dos campos para Licencia de metadatos y Licencia de fotos.
3. Seleccione una de las opciones del menú desplegable.

The screenshot shows the 'Project details' form in the Wildlife Insights interface. The form includes fields for project name, country, start and end dates, and license selection. The license selection section is highlighted with a red box. The 'Metadata license' and 'Photos license' dropdown menus are both set to 'CC0'. Below the dropdowns, there is a note: 'Please note that, irrespective of your license designation, the Wildlife Insights Terms of Use grants certain additional data use rights to Wildlife Insights. See Terms of Use Section 6(B) for details. Read more about Creative Commons Licenses here.'

**Metadata license:** CC0

**Photos license:** CC0

Please note that, irrespective of your license designation, the Wildlife Insights Terms of Use grants certain additional data use rights to Wildlife Insights. See Terms of Use Section 6(B) for details. Read more about Creative Commons Licenses [here](#).

**Objectives:** Document the wildlife that visits Jorge's backyard

## **Proteger especies sensibles**

Para cualquier especie sensible, Wildlife Insights ocultará la ubicación para que la ubicación exacta no se pueda determinar a partir de los datos. Las imágenes pueden estar disponibles públicamente, pero solo se asociarán con el proyecto. Wildlife Insights y WI Core Partners pueden usar datos confidenciales de especies para crear productos derivados, pero nunca expondrán los datos de ubicación subyacentes.

### **¿Qué es una especie sensible?**

Wildlife Insights se compromete a compartir datos con fines de conservación. Sin embargo, ciertas especies pueden estar en riesgo con la exposición de datos de ubicación geográfica específicos. Wildlife Insights restringirá el acceso público a ubicaciones exactas de especies sensibles para protegerlas.

### **¿Cómo define Wildlife Insights las especies sensibles?**

La lista de especies sensibles es definida y administrada por Wildlife Insights en base a las mejores prácticas y consultas de expertos. La [lista de especies sensibles de Wildlife Insights](#) incluye:

- Todos los vertebrados terrestres (mamíferos, anfibios, reptiles y aves) con las categorías CR, EN y VU de la Lista Roja de la UICN y cuyas principales amenazas están asociadas con la caza y la caza furtiva;
- La lista de especies sensibles de eBird, que se amplió al nivel de especie y se eliminaron las especies sensibles a nivel regional.
- Especies de interés local que no cumplen con la definición anterior si así lo solicita el propietario del proyecto.

En el caso de registros duplicados entre las dos fuentes mencionadas anteriormente, se mantiene el registro de eBird. \*Nota: las siguientes dos especies fueron excluidas debido a la imposibilidad de resolver a una especie:

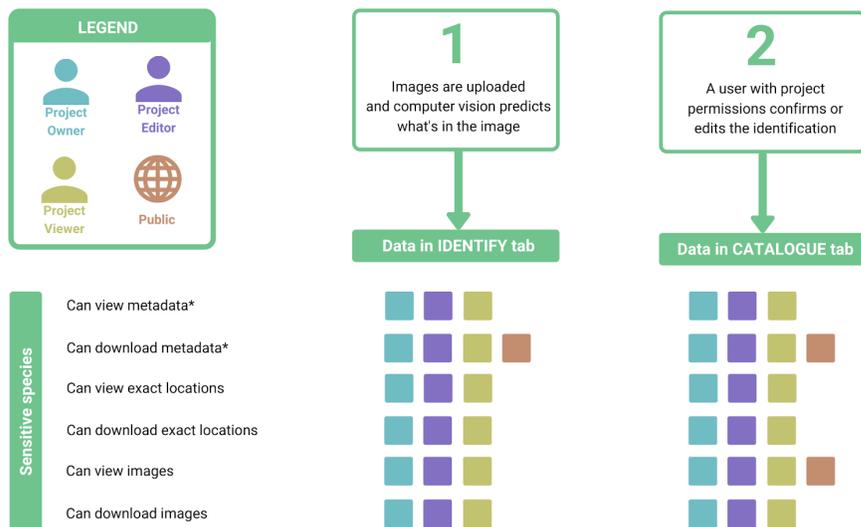
- Monte Mutis Parrotfinch (forma no descrita) Erythrura [forma no descrita]
- Diuca-Finch común x Cardenal amarillo (híbrido) Diuca diuca x Gubernatrix cristata

### **¿Cómo protege Wildlife Insights las ubicaciones de especies sensibles?**

Wildlife Insights confundirá las coordenadas exactas de todos los despliegues establecidos en un lugar donde se captura una especie sensible. Las coordenadas aproximadas se proporcionarán en lugar de las coordenadas exactas en todas las descargas públicas.

Si está descargando datos públicos, puede determinar qué implementaciones tienen coordenadas aproximadas consultando la columna titulada Fuzzed en el archivo deployments.csv proporcionado en su paquete de descarga. Si el valor es True, las coordenadas de la implementación se han modificado. Si el valor es False, las coordenadas proporcionadas son las coordenadas exactas proporcionadas a Wildlife Insights.

## ¿Quién puede acceder a información confidencial sobre especies?



\*Metadata here refers to everything except the image, exact deployment coordinates, location name and deployment name

## Embargos (Datos temporalmente privados)

Todos los datos enviados a Wildlife Insights se pondrán a disposición del público a menos que estén sujetos a un embargo (datos que no se harán públicos durante un periodo temporal). Las imágenes y los metadatos de los proyectos embargados serán privados mientras dure el embargo, pero los detalles del proyecto seguirán estando disponibles en la página Explorar. Si desea embargar sus datos, ingrese el tiempo de embargo en la [Página de detalles del Proyecto](#).

### Cómo embargar o hacer temporalmente privados los datos de un proyecto

Para embargar datos, vaya a la página de detalles de su proyecto y desplácese hacia abajo. Debajo del campo Línea de crédito, verá un campo con una opción de embargo hasta por 24 meses. Una vez que se ingresa un embargo, se le solicitará una opción para autorizar a Wildlife Insights y WI Core Partners a usar sus datos embargados para productos agregados para publicaciones revisadas por pares.

Para obtener más información sobre los datos embargados, consulte nuestra [Página de Preguntas Frecuentes](#).

Wildlife Insights

Manage 999+ Discover Nicole Upload

62/255 characters.  
Define the methods used to deploy cameras in your project.

**Credit line:**  
Jorge Ahumada's backyard project

32/255 characters.  
You may specify how your project is credited.

**Embargo:**  
[Input field] months

You may choose to embargo data for all camera deployments in a project for up to 24 months from the date of entry into WI. Please specify the number of months or leave empty if you would like to make your data and images public immediately.

**Project species:**  
Multiple

Is your study objective to monitor or focus on single or multiple species?

## ¿Quién puede acceder a los datos embargados?



## Imágenes de Humanos

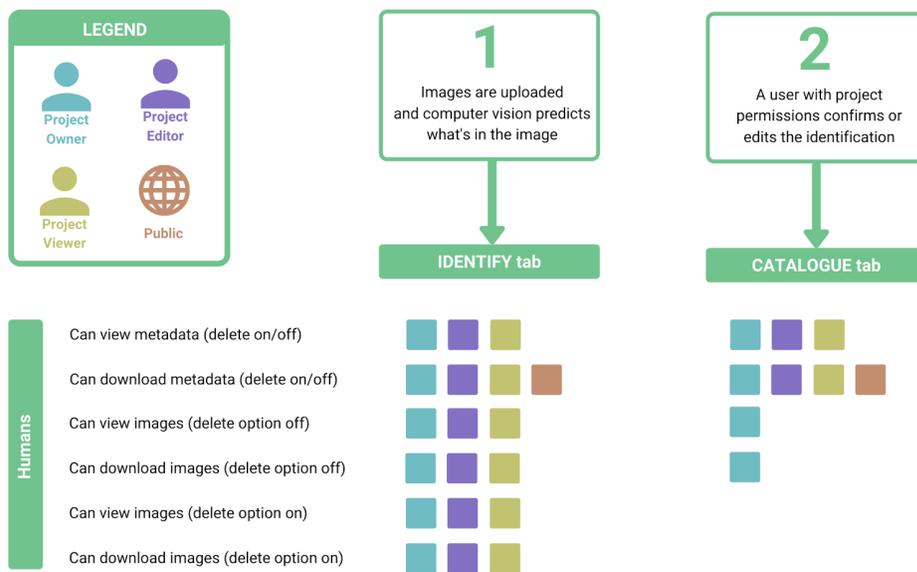
Wildlife Insights no proporcionará a sabiendas acceso público a imágenes de humanos. Es responsabilidad del proveedor de datos confirmar si una imagen contiene una persona.

Wildlife Insights proporciona herramientas para eliminar cualquier imagen que contenga un humano de las búsquedas y brindará una opción para que los proyectos eliminen imágenes de humanos. Obtenga más información sobre cómo seleccionar la [configuración de privacidad de la imagen humana de su proyecto](#). Los metadatos (por ejemplo, identificación, tiempo, ubicación) asociados con imágenes de humanos permanecerán disponibles públicamente en la plataforma.

Una vez que un usuario con permiso de nivel de proyecto haya confirmado que una imagen contiene un ser humano, Wildlife Insights:

- Eliminar la URL de la imagen de las descargas públicas
- Si se selecciona la opción de nivel de proyecto para eliminar imágenes de humanos, la imagen se eliminará del almacenamiento del proyecto y se reemplazará con un icono. Ningún usuario con acceso al proyecto podrá ver la imagen en Wildlife Insights. Los proveedores de datos y el público seguirán teniendo acceso a los metadatos de la imagen (es decir, identificación, tiempo empleado, etc.).
- Si no se selecciona la opción de nivel de proyecto para eliminar imágenes de humanos, la imagen permanecerá almacenada en el proyecto. Solo los propietarios del proyecto tendrán acceso para ver la imagen. Todos los demás roles (es decir, editor, espectador) solo tendrán acceso para ver los metadatos de la imagen.

### ¿Quién puede acceder a imágenes y metadatos de humanos?



### Citaciones

Wildlife Insights genera automáticamente una cita para cada proyecto utilizando los nombres de los propietarios del proyecto. Para garantizar que se le proporcione crédito por el uso de sus datos, la cita está disponible en cada paquete de descarga y en la página de Detalles públicos de su proyecto.

Para personalizar los nombres de los autores utilizados en su cita:

1. Vaya a la [Página Detalles del Proyecto](#) y baje hasta el campo Línea de crédito.
2. Ingrese el nombre de cada autor que le gustaría incluir en la cita, usando el formato Apellido, Inicial del primer nombre. Inicial del segundo nombre.
3. Desplácese hacia abajo y haga clic en Guardar cambios.

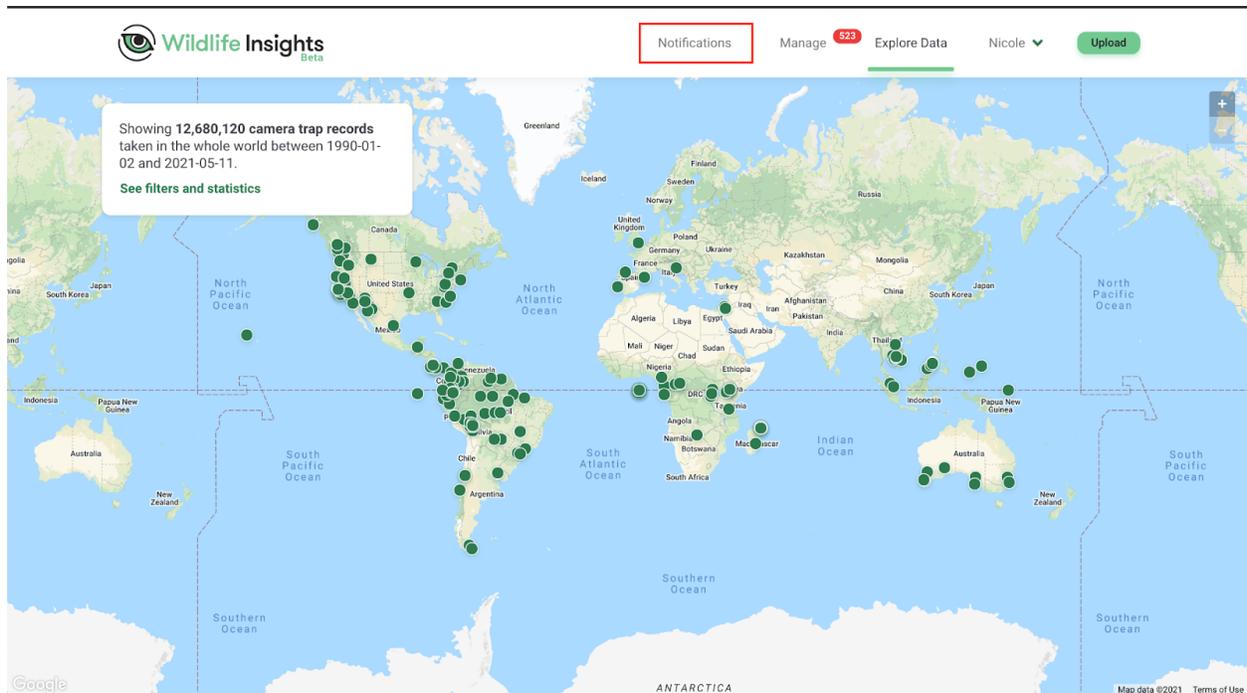
The screenshot shows the Wildlife Insights Beta interface. At the top, there's a navigation bar with 'Notifications (demo)', 'Manage 999+', 'Explore Data', 'Nicole', and an 'Upload' button. Below this, there are two tabs: 'CC0' and 'CC-BY'. The main content area is titled 'Projects list' on the left. The form contains several sections: 'Objectives \*:' with a text input field containing 'Monitor wildlife in National Park' and a character count of '34/255 characters'; 'Credit line:' which is highlighted with a red box and contains a text input field; 'Acknowledgements:' with a text input field and a character count of '255 characters maximum'; and 'Embargo:' with a text input field and a 'months' dropdown menu. At the bottom, there are labels for 'Project species' and 'Project individual'.

## Notificaciones

Vigile cómo se utilizan sus datos y fomente la colaboración a través del panel de Notificaciones.

### Acceso al panel de notificaciones

El panel de notificaciones es accesible para los colaboradores del proyecto. Para acceder al tablero, haga clic en "Notificaciones" en la barra de menú superior.



## Solicitudes de localización de especies sensibles

Wildlife Insights oscurece la ubicación exacta de las especies sensibles. Los usuarios registrados pueden solicitar acceso a las ubicaciones exactas de un proyecto, pero depende de usted aprobar o denegar estas solicitudes.

Para aprobar una solicitud, haga clic en "Aprobar". Una vez que se aprueba una solicitud, se le enviará un correo electrónico al solicitante con un enlace al paquete de descarga privado. El paquete de descarga privada incluye ubicaciones exactas, nombres de implementación, nombres de ubicación y acceso a todas las imágenes.

Para denegar una solicitud, haga clic en "Denegar". Una vez que se deniega una solicitud, se le enviará al solicitante una notificación por correo electrónico de que su solicitud no fue aprobada. No tendrán acceso a lugares de especies sensibles.

## 6 sensitive species requests

Approve or deny requests to download sensitive species locations.

Project name  
December 10, 2020  
email@address.com  
Reason for download  
Approve Deny

Project name  
December 10, 2020  
email@address.com  
Reason for download  
Approve Deny

Project name  
December 10, 2020  
email@address.com  
Reason for download  
Approve Deny

Project name  
December 10, 2020  
email@address.com  
Reason for download  
Approve Deny

## Centro de Mensajes

Cualquier usuario registrado de Wildlife Insights puede contactarlo a través de la página Explorar. Todos los mensajes enviados a su proyecto se mostrarán en el panel de Notificaciones. Si desea enviar un mensaje de respuesta, puede copiar fácilmente la dirección de correo electrónico del usuario y pegarla en su propio cliente de correo electrónico..

## 8 messages

Message subject X  
email@address.com  
December 10, 2020  
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ac tincidunt tortor, faucibus convallis eros. Curabitur eleifend, lorem non tincidunt auctor, arcu turpis condimentum ante, vel hendrerit arcu.

Message subject X  
email@address.com  
December 10, 2020  
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus ac tincidunt tortor, faucibus convallis eros. Curabitur eleifend, lorem non tincidunt auctor, arcu turpis condimentum ante, vel hendrerit arcu. Vivamus ac tincidunt tortor, faucibus convallis

## Descargar el Seguimiento

La tabla Descargar datos le brinda información sobre quién descargó los datos de su proyecto, cuándo, por qué y con qué propósito. Esta tabla es una excelente manera de realizar un seguimiento del uso de su conjunto de datos públicos.

## Download data

| Date ↓     | Project ↓ | Email ↓           | Reason ↓  | Expected product ↓ |
|------------|-----------|-------------------|-----------|--------------------|
| 2020-04-01 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |
| 2020-04-02 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |
| 2020-04-03 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |
| 2020-04-02 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |
| 2020-04-02 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |
| 2020-04-02 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |
| 2020-04-02 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |
| 2020-04-02 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |
| 2020-04-02 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |
| 2020-04-02 | Project 1 | email@address.com | Reasearch | Expected product A |

10 per page

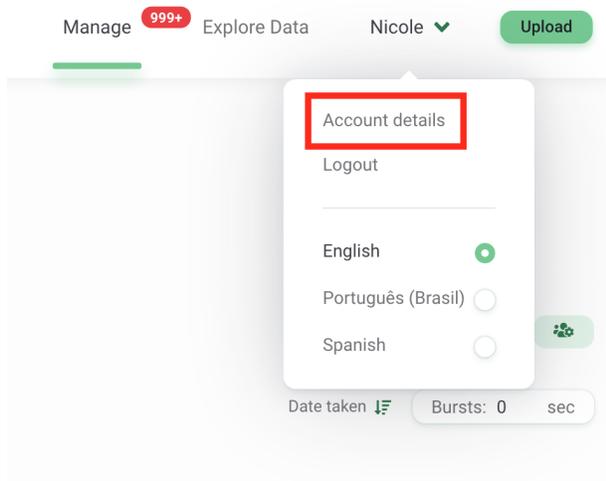
<< < 1 of 2 > >>

## PREFERENCIAS

### Ver identificaciones por nombre común o nombre científico

Ver identificaciones por nombre común o nombre científico La visualización predeterminada para identificaciones es mostrar nombres científicos. También puede optar por ver las identificaciones por nombre común. Para seleccionar esta opción:

- Navegue a la página de detalles de su cuenta haciendo clic en su nombre en la esquina superior derecha de la pantalla
- Haga clic en Detalles de la cuenta para acceder a los detalles y preferencias de su cuenta
- En la parte inferior de la pantalla, verá una casilla de verificación para Usar nombres comunes.
  - Cuando la casilla de verificación esté marcada, verá los nombres comunes que se muestran en la interfaz de identificación y podrá buscar filtros utilizando el nombre común.
  - Cuando la casilla de verificación no esté marcada, verá el nombre científico utilizado en estos casos.
- Haga clic en Guardar cambios para guardar sus modificaciones.



Country code:  State:

City:  Postal code:

Use common names  
Whenever possible, the common name of the species will be used instead of the scientific one.

[Read the Terms of Service and Privacy Policy.](#)

## Eliminar todas las imágenes que muestren humanos de un proyecto

Hay varias opciones disponibles para eliminar u ocultar imágenes de humanos en su proyecto. Todas las imágenes de humanos serán visibles en la pestaña Identificar para que un usuario pueda confirmar la identificación.

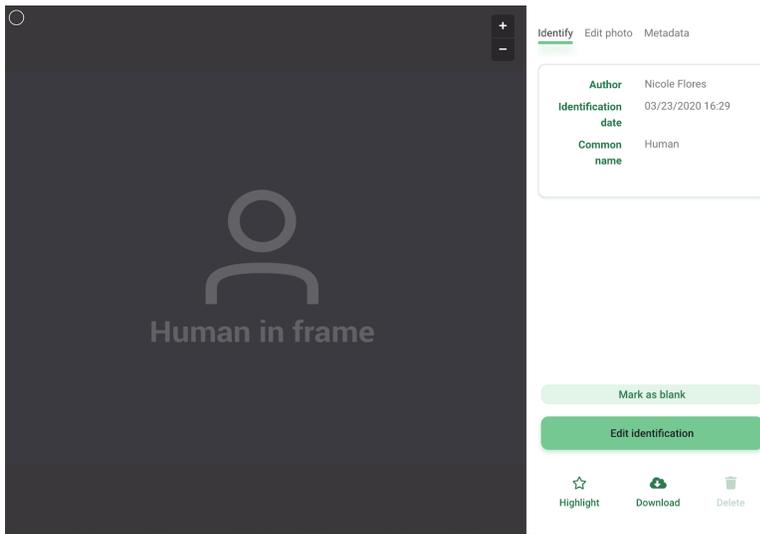
De forma predeterminada, una vez que se confirma una identificación con cualquier identificación humana\*, la imagen no será visible en la pestaña Catalogada por ningún usuario con rol de editor o espectador del proyecto. En lugar de la imagen, los editores y espectadores del proyecto verán una imagen de marcador de posición (que se muestra a continuación).

In order to protect the locations of the deployments, the project is shown at their center, and then its coordinates might appear as belonging to a different country.

The two fields "Public latitude" and "Public longitude" let you override the "average location" of the project. **Please**

**Automatically delete the photos identified with humans**

Previously identified photos won't be affected. If you wish them to be deleted, identify them again.



También puede optar por eliminar imágenes de humanos de su proyecto para que ninguno de los usuarios de su proyecto pueda ver imágenes de humanos. Para seleccionar esta opción:

- Navegue a la página Detalles del proyecto
- Desplácese hacia abajo hasta el cuadro Configuración
- Haga clic en la casilla de verificación junto a la opción Eliminar automáticamente las fotos identificadas con humanos
- Haga clic en Guardar cambios

\*Las identificaciones humanas incluyen las siguientes opciones:

- Homo sapiens
- Humano-trampero
- Humano-cazador
- Humano-investigador
- Humano-peatón
- Equipo de mantenimiento humano
- Humano-guardabosques del parque
- Humano-residenteHumano-turista

## Personaliza la cita de tu proyecto

Wildlife Insights genera automáticamente una cita para cada proyecto utilizando los nombres de los propietarios del proyecto. Para garantizar que se le proporcione crédito por el uso de sus datos, la cita está disponible en cada paquete de descarga y en la página de Detalles públicos de su proyecto. Si desea anular los nombres utilizados, puede ingresar esta información en la [Página de Detalles del Proyecto](#) en el área Línea de Crédito.

## Embargos o datos temporalmente privados

Todos los datos enviados a Wildlife Insights se pondrán a disposición del público a menos que estén sujetos a embargo. Las imágenes y los metadatos de los proyectos embargados serán privados mientras dure el embargo, pero los detalles del proyecto seguirán estando disponibles en la página Explorar. Si desea embargar sus datos, ingrese el tiempo de embargo en la [Página de Detalles del Proyecto](#).

## GLOSARIO

Uno de los objetivos de Wildlife Insights es reunir los datos recopilados por personas de todo el mundo en una base de datos central y estandarizada. Aunque la terminología puede diferir entre organizaciones, Wildlife Insights define los términos como se describe aquí:

**Cámaras:** un dispositivo de cámara trampa autónomo que se activa por cambios en el movimiento y/o el calor. Se puede usar la misma cámara para muestrear diferentes lugares en diferentes momentos.

**Instalaciones de cámara:** una ubicación espacial y temporal única de un dispositivo de cámara trampa para muestrear la vida silvestre. Por ejemplo, una cámara trampa colocada en la ubicación x,y entre el 1 y el 15 de enero de 2019 es una implementación de cámara diferente que el mismo (o diferente) dispositivo de cámara colocado en la misma ubicación pero entre el 1 y el 15 de enero de 2018.

**Objetos identificados:** Un objeto identificado es cualquier elemento que se puede identificar en una imagen. Esto incluye especies animales y objetos no animales como automóviles, bicicletas, etc.

**Imágenes:** el número de imágenes en blanco y no en blanco que contienen animales y otros objetos identificados.

**Iniciativas:** una iniciativa es un grupo de proyectos que comparten objetivos, datos y análisis similares. Las iniciativas pueden incluir proyectos de una o más organizaciones.

**Ubicaciones:** la ubicación de una cámara es la posición física en el espacio (latitud y longitud) de un dispositivo de cámara trampa.

**Organizaciones:** Entidades compuestas por una o más personas que comparten un propósito y objetivos particulares.

**Proyectos:** un proyecto es un conjunto de implementaciones de cámaras dentro de un límite espacial y temporal limitado. Cada proyecto tiene objetivos y métodos definidos.

**Días de muestreo:** El número de días que se coloca una cámara trampa para muestrear la vida silvestre.

**Especies:** el número de especies silvestres y domesticadas únicas en un conjunto (no se incluyen los humanos).

## TAXONOMÍA DE WILDLIFE INSIGHTS

Creamos la taxonomía WI porque necesitábamos un estándar global de lo que llamamos cosas (vida silvestre, objetos, humanos, etc.) en cada proyecto, cada imagen, cada video (¡ muy pronto!) Cada archivo acústico (¡ muy pronto!) de todo el mundo. Sin estandarizar la taxonomía a través de Wildlife Insights, sería imposible (o al menos muy difícil) administrar y analizar datos dentro de grandes proyectos de monitoreo de vida silvestre y en varios proyectos. En una plataforma global como Wildlife Insights, la estandarización se vuelve aún más importante cuando los conjuntos de datos provienen de todo el mundo y de muchas, muchas organizaciones e individuos. Aprovechamos los estándares existentes lo mejor que podemos y proporcionaremos asignaciones en tantos estándares como sea posible.

### Lista de taxonomía

Visita nuestro [repositorio Github de Taxonomía](#) y descargue el archivo WI\_Taxonomy.R para acceder a la versión más reciente de la Taxonomía de Wildlife Insights. Creará un marco de datos R y también escribirá un archivo .csv.

Mamíferos: La taxonomía de WI utiliza una combinación de la [Lista Roja de Especies en Peligro de la UICN](#) y la [Base de Datos de Diversidad de Mamíferos de la Sociedad Estadounidense de Mamíferos](#).

Aves: Utilizamos la [Taxonomía de Birdlife International](#).

Todo lo demás: también tenemos nombres para otros taxones (reptiles, insectos, etc.), especies domésticas, no animales (automóviles, motocicletas, etc.), nombres para rangos taxonómicos más altos cuando los animales no se pueden identificar por especies y tienen varias clases. para describir tipos de humanos (guardabosques, turistas, etc.).

La taxonomía de WI continuará creciendo y evolucionando con el tiempo. Si tiene preguntas sobre la taxonomía, envíenos un correo electrónico a [info@wildlifeinsights.org](mailto:info@wildlifeinsights.org).

## Herramientas de Taxonomía

La [Búsqueda Masiva de Taxonomía de Wildlife Insights](#) es un excelente recurso que le permite ingresar cualquier taxón y encontrar la información de taxonomía de Wildlife Insights correspondiente.

## Identificaciones Humanas

Cualquiera de las siguientes opciones se puede utilizar para etiquetar imágenes de humanos.

[Las preferencias a nivel de proyecto para eliminar u ocultar imágenes de humanos](#) se aplicarán a todas estas etiquetas:

- Homo sapiens
- Humano -trampero
- Humano-cazador
- Humano-investigador
- Humano-peatón
- Equipo de mantenimiento humano
- Humano-guardabosques del parque
- Humano-residente
- Humano-turista

## Identificaciones no silvestres

Las siguientes categorías se pueden utilizar para etiquetar objetos no biológicos:

- Bicicleta
- Motocicleta
- Coche
- Camión
- Vehículo todoterreno o cuatro por cuatro
- Vehículo
- Vehículo Oficial

## Especies Sensibles

Wildlife Insights se compromete a compartir datos con fines de conservación. Sin embargo, ciertas especies pueden estar en riesgo con la exposición de datos de ubicación geográfica específicos. Wildlife Insights restringirá el acceso público a ubicaciones exactas de especies sensibles para protegerlas.

¿Cómo define Wildlife Insights las especies sensibles? La lista de especies sensibles es definida y administrada por Wildlife Insights en base a las mejores prácticas y consultas de expertos. La [lista de especies sensibles de Wildlife Insights](#) incluye:

- Todos los vertebrados terrestres (mamíferos, anfibios, reptiles y aves) con las categorías CR, EN y VU de la Lista Roja de la UICN y cuyas principales amenazas están asociadas con la caza y la caza furtiva;
- La lista de especies sensibles de eBird, que se amplió al nivel de especie y se eliminaron las especies sensibles a nivel regional.
- Especies de interés local que no cumplen con la definición anterior si así lo solicita el propietario del proyecto.

En el caso de registros duplicados entre las dos fuentes mencionadas anteriormente, se mantiene el registro de eBird. \*Nota: las siguientes dos especies fueron excluidas debido a la imposibilidad de resolver a una especie:

- Monte Mutis Parrotfinch (forma no descrita) *Erythrura* [forma no descrita]
- Diuca-Finch común x Cardenal amarillo (híbrido) *Diuca diuca* x *Gubernatrix cristata*

## ¿Cómo protege Wildlife Insights las ubicaciones de especies sensibles?

Wildlife Insights confundirá las coordenadas exactas de todos los despliegues establecidos en un lugar donde se captura una especie sensible. Las coordenadas aproximadas se proporcionarán en lugar de las coordenadas exactas en todas las descargas públicas.

Si está descargando datos públicos, puede determinar qué implementaciones tienen coordenadas aproximadas consultando la columna titulada Fuzzed en el archivo `deployments.csv` proporcionado en su paquete de descarga. Si el valor es True, las coordenadas de la implementación se han modificado. Si el valor es False, las coordenadas proporcionadas son las coordenadas exactas proporcionadas a Wildlife Insights.

## Preguntas Frecuentes de Taxonomía

- **¿Cómo identifico una especie doméstica?** Puede identificar especies por el nombre doméstico común y Wildlife Insights almacenará la identificación utilizando tanto el nombre científico como el común. Por ejemplo, si desea etiquetar un animal como "Canis lupus familiaris" o "Perro doméstico", puede buscar y seleccionar "Perro doméstico" y almacenaremos el nombre científico "Canis lupus familiaris" en nuestra base de datos.

- **¿Qué hago si el nombre de una especie cambió desde que se identificó por primera vez?** En algunos casos, los nombres científicos cambian con el tiempo. Por ejemplo, el nombre científico *Genetta tigrina* ahora solo se refiere a especies en el sur de África en lugar de todo el este de África en general. Si un proveedor de datos con datos de África oriental usó la etiqueta *Genetta tigrina* en el pasado, pero ahora desea etiquetar esas imágenes con el nuevo nombre científico *Genetta maculata*, podría usar el filtro de especies para buscar *Genetta tigrina* y luego seleccionar todas las imágenes relevantes haciendo clic en el círculo que aparece en la esquina superior izquierda de una imagen en la vista en miniatura. Para cambiar la identificación de todas las imágenes seleccionadas, usarían la **barra verde en la parte inferior de la página para seleccionar *Genetta maculata***.
- **¿Cómo identifico una subespecie?** La taxonomía de Wildlife Insights no incluye subespecies. Puede registrar información de subespecies en el campo Observaciones para cualquier identificación.